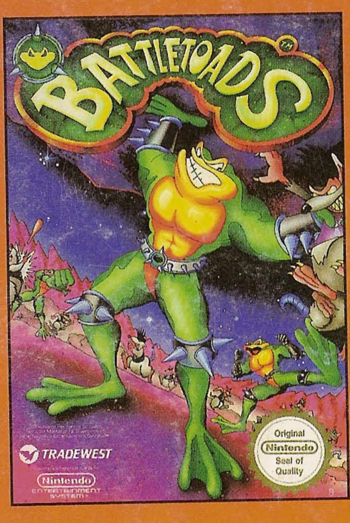
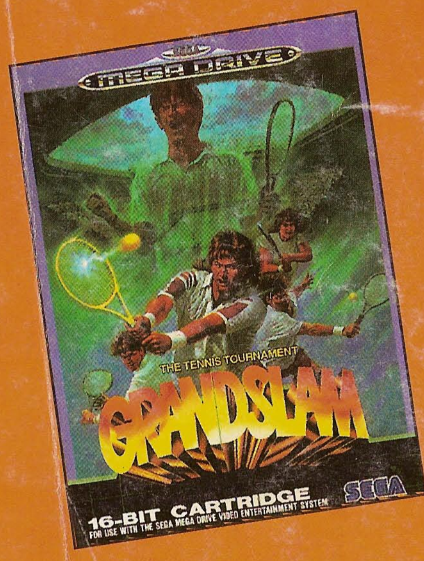
GAMES/CONSOLAS

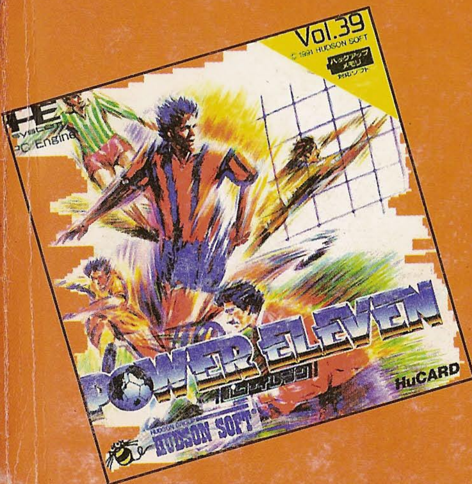
Año 1 Febrero de 1993

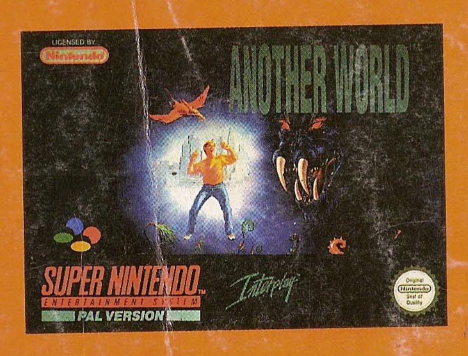
PVP: 175 pta.

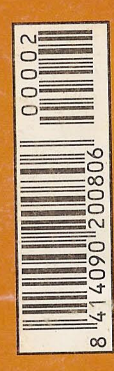
Guía de compras de juegos para consolas















SUMARIO

Los precios publicados son simplemente orientativos. GAMES/CONSOLAS no se hace responsable de cualquier variación de los mismos.

GAMES/ CONSOLAS
Es una publicación de

Director Editor
Julio Goñi
Director de Producción
Julio Rodríguez
Ayte. de Producción
Cristina Melgosa
Redacción
VIDELEC S.L.
Riaño 3,3º B Madrid
Administración y publicidad:
F&G Editores, S.A.
Plza. República del Ecuador ,2
28016 Madrid. Tlf.: (91) 457 94 24
Publicidad
Nuria Cuenca
Tlf: 457 69 23
Realización técnica
VIDELEC, S.L.
Diseño gráfico
A.G.S.
Números atrasados y suscripciones
(Excepto Argentina)
Tlf: (91) 457 94 24
Apdo. 61.294 Madrid
Distribución en España:
COEDIS, S.A.
Ctra. Nacional II, km. 602,5. 08750 MOLINS DE REI
Barcelona
Distribución en Argentina Capital:
Ayerbe, Interior: DGP
Distribución en Chile
ALFA, LTDA.
Importador para Chile
Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Matucana, 525 L-13 Santiago-Centro
Importador exclusivo Cono Sur:
CEDE, S.A.
(CIA ESPAÑOLA DE EDICIONES, S.A.)
Cerrito, 520. BUENOS AIRES. Argentina

Fotocomposición, maquetación y filmación
VIDELEC
Riaño, 3 - 3º B. Madrid
Impreso en España
Impresión;
GRAFICAS ESTELLA
PRINTED IN SPAIN
Depósito Legal: **NA - 67 - 1993**

Colaboradores: Pepe Vázquez, Miguel Angel Cruz, Juan Manuel Vázquez, Sergio Avila, José Luis Maldonado, Jose Andrés Gómez, Victor Soria, Jorge Chapa, Daniel Maldonado, Ricardo Corbacho, Alvaro de Ayala y Paco Jerez.

2/93

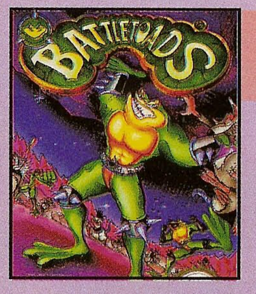
EDITORIAL

Queridos amigos, aquí tenéis el segundo ejemplar de esta superguía y os damos las gracias por la gran acogida que hemos recibido en el primer número. Por otra parte, al cierre de esta edición ya tenemos un sinfín de encuestas que han inundado nuestra redacción; los resultados se publicarán en el número de Marzo. Pedimos disculpas por los posibles errores que hayamos cometido, pero comprendedlo es el primer número. En este mes, aparte de las secciones habituales, podréis encontrar en las últimas páginas una nueva sección: compro, vendo, cambio.
Advertimos que los precios de los juegos y periféricos han sido ligeramente modificados con respecto al número anterior, ya que aunque no queramos "La vida sube", pero muy poquito. A pesar de ello, algunos comercios mantienen los precios del número anterior que tienen existencias de juegos sin vender.
Nos vemos el mes que viene, amigos.



NES





BATTLETOADS

SPACO S.A.

El profesor T. Bird y sus Battletoads- Rash, Zitz y Pimple- están escoltando a la princesa Angélica de vuelta a su planeta natal.

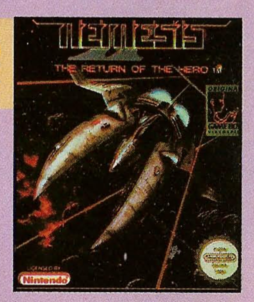
GAME BOY

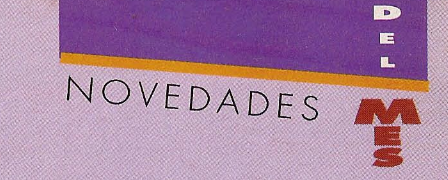


NEMESIS - 2

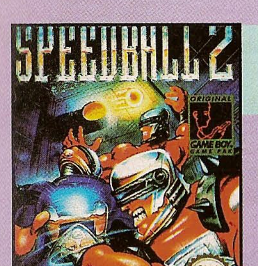
ERBE S.A.

Justo cuando pensabas que la vida era aburrida, el Escuadrón de las Bestias de Basterion lanza un contraataque masivo que hace que todas las demás batallas intergalácticas parezcan merendolas.





GAME BOY



SPEEDBALL - 2

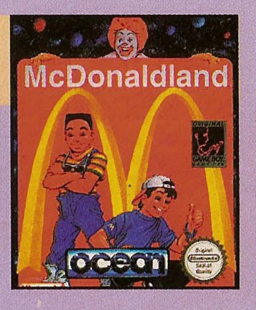
ERBE S.A.

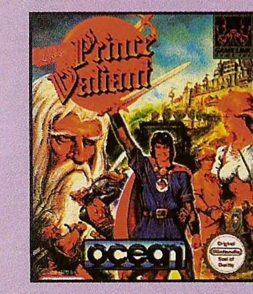
Los deportes profesionales son un espectáculo implacable en el año 2100. El speedball, una brutal combinación de hockey, rugby y fútbol, ha cubierto el planeta.

MCDONALDLAND

ERBE S.A.

Te presentamos a los M.C. Kids..., los chicos más divertidos de McDonaldland. Ahora que el Ladrón de Hamburguesas ha robado la bolsa mágica de Ronald, los M.C. Kids necesitan tu ayuda.





PRINCE VALIANT

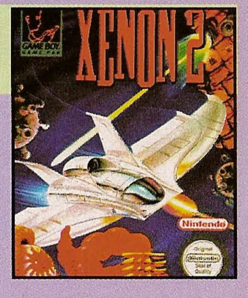
ERBE S.A.

Prince Valiant es un enfrentamiento entre dos reinos medievales, el de la luz y el de las tinieblas. Escoge cualquiera de ellos y tendrás a tu disposición un poderoso ejército.

XENON - 2

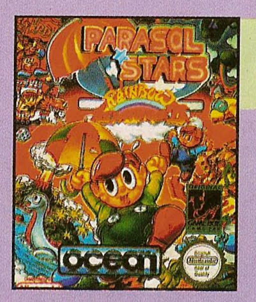
ERBE S.A.

¡Venganza y locura rigen en las estrellas, y ahora incluso la fábrica de tiempo está en peligro! Pilota tu nave contra los peligrosos Xenites y localiza las bombas de tiempo que han esparcido a lo largo de la historia.





GAME BOY



PARASOL STARS

ERBE S.A.

Nuestro héroe, BUB, estaba disfrutando de una existencia apacible cuando el guerrero alocado, Chaostikhan, soltó un montón de monstruos por todo el universo.

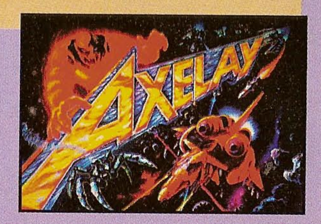


SUPER NES

AXELAY

ERBE S.A.

Abrocha tu cinturón de seguridad en el luchador estratosférico Axelay y usa las ocho armas para aplastar a la diabólica Armada de Aniquilación.





SUPER PARODIUS

ERBE S.A.

El gran pulpo ha amenazado a la Tierra. Para ayudar a Parodius a salvar el planeta, sus amigos y tú debéis comenzar la búsqueda de la verdad.

SPANKY'S

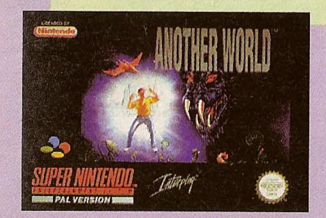
SPACO S.A.

La malvada bruja Morticia ha lanzado un hechizo para convertir a todas las frutas del reino en feroces monstruos. Spanky`s debe salvar a sus ciudadanos.



ANOTHER WORLD

ERBE S.A.



Pensarás que te encuentras inmerso en una película. Utilizando un nuevo y completo sistema de gráficos, zoom cinematográfico, travelling de la imagen y cortes.

MAGIC SWORD

ERBE S.A.

Un malvado anciano, Black Orb, se ha despertado. El terror invade la tierra con horribles monstruos, espectros terroríficos y colosales alienígenas que destrozan y arrasan los campos.

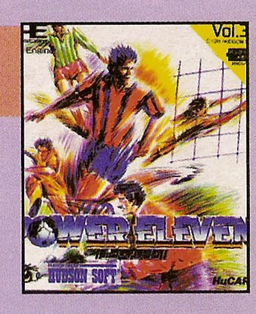




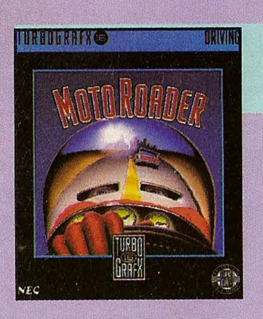
TURBO GRAFX

COMPUDID S.L.

POWER ELEVEN



Ya empezó el campeonato del mundo, puedes elegir competidor, jugar contra la computadora o con otros amigos. También puedes practicar habilidades como penalties etc...



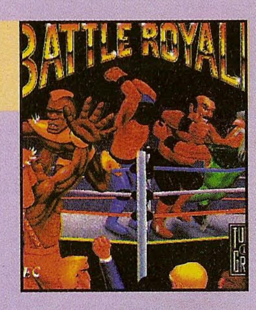
MOTO ROADER

COMPUDID S.A.

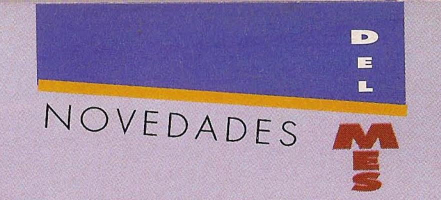
Este juego consiste en una emocionante carrera en la que pueden competir hasta cinco jugadores, tendrán que ir ganando dinero y con éste comprar nuevas piezas para tu coche hasta convertirlo en una máquina invencible.

COMPUDID S.L.

BATTEL ROYALE

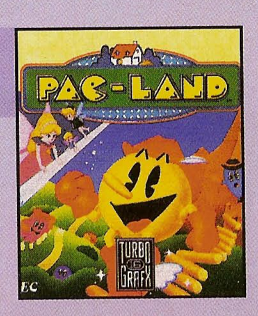


En este juego te puedes situar en el mundo emocionante de la lucha americana. Podrás competir contra la máquina o con otros compañeros.



COMPUDID S.L.

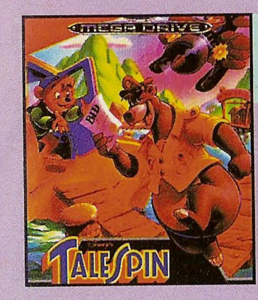
PAC - LAND



Este es un juego de plataformas en las que nuestro amigo PAC tiene que rescatar a su novia.
Durante el largo camino se encontrará con diversas dificultades y numerosos problemas.



MEGA DRIVE



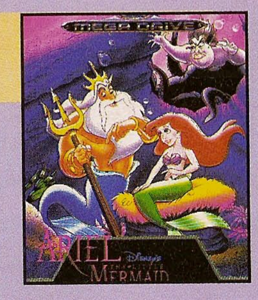
TALES PIN

SEGA

Salte al azul infinito con Kit y Baloo.
Despegue en el menor tiempo posible para ganar uno de los más alocados concursos de vuelo. El premio: ¡Un lucrativo contrato de transporte aéreo!

SEGA

ARIEL THE LITTLE MERMAID



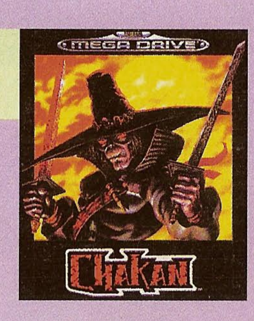
El rey Tritón y su hija Ariel, luchan contra los peligros de las profundidades mientras Tritón rescata Ariel y destruye el camino de Ursula, la Bruja del Mar.



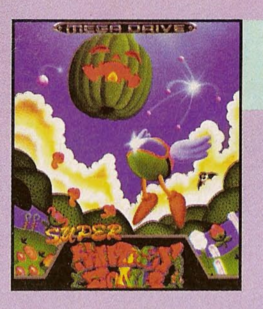
MEGA DRIVE

SEGA

CHAKAN



Lanza las espadas gemelas afiladas como navajas y el conocimiento arcano de la alquimia contra las bestias de la oscuridad. Chakan es el alma errante para la eternidad.



SUPER FANTASY ZONE

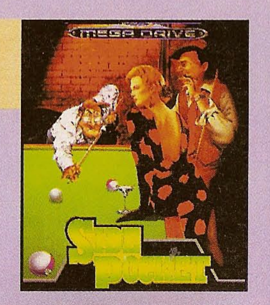


SEGA

¡La Zona Super Fantasía está sitiada otra vez! ¡Menón el Oscuro ha regresado y sus fuerzas son más fuertes que nunca! ¡Guíe a Opa-Opa a través de las hordas de criaturas horripilantes.

SEGA

SIDE POCKET



Mida sus habilidades para jugar al billar contra un amigo, practique los tiros especiales, y luego vaya a la gran competencia de cinco vueltas por el ¡título mundial!



MEGA DRIVE

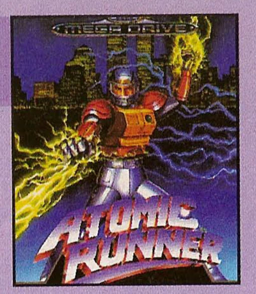
TWO CRUDE DUDES

SEGA

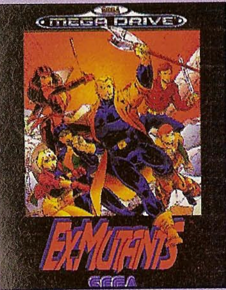
La anteriormente gran ciudad de Nueva York, que fue arrasada hace 20 años atrás por un ataque nuclear, está sitiada nuevamente, esta vez por un científico retorcido y sus masas de mutantes.

SEGA

ATOMIC RUNNER



Seres alienigenas que habitaron la Tierra miles de años atrás han vuelto para reclamarla como ¡propia!. Toma tu traje atómico y apronta tus armas para la carrera.



EX-MUTANTS

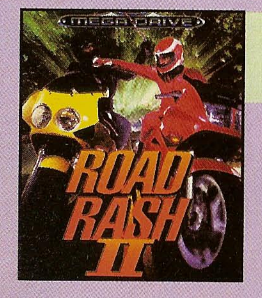
SEGA

Llegan los Ex Mutantes, salidos de las páginas del popular libro de comics. Elije a Shanon o a Acroyd al tiempo que se abre paso por entre la desolación nuclear para entablar batalla con los secuaces del malvado Sluggo y así salvar a la raza humana.





MEGA DRIVE



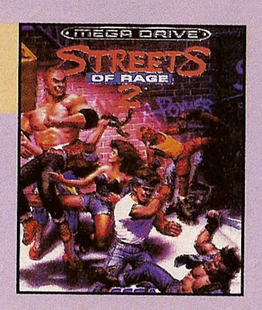
ROAD RASH II

SEGA

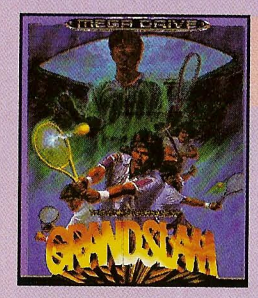
Ha llegado la hora de correr y dejarse la piel. Las calles son mucho más peligrosas cuando se corre cara a cara.
Colisiones espectaculares, nuevas supermotos...

STREET OF RAGE 2

SEGA



¡Los originales y atronadores Axtel y Blaze golpean el asfalto con ataques absolutamente devastadores! ¡el exluchador rompecabezas Max.



GRANDSLAM

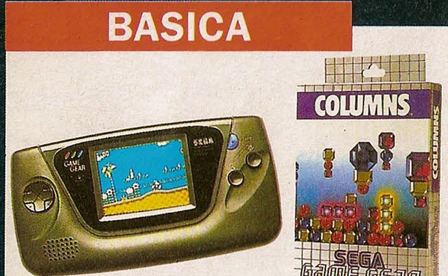
SEGA

El juego está empatado a dos... tú llevas una ventaja de 6 a 5 en la final para el desempate... saca el adversario... tú lanza un passing shot por debajo de la línea. ¡Victoria! Calcula bien los movimientos.

GAMEGEAR

NO HAY NADA MAS COMPLETO

BASICA





17.600 PTS. +I.V.A.

Pack compuesto por una Consola GAME GEAR y el videojuego COLUMNS.

PLUS





20.265 PTS. +I.V.A.

Pack compuesto por una Consola GAME GEAR, adaptador de corriente y el videojuego SONIC.

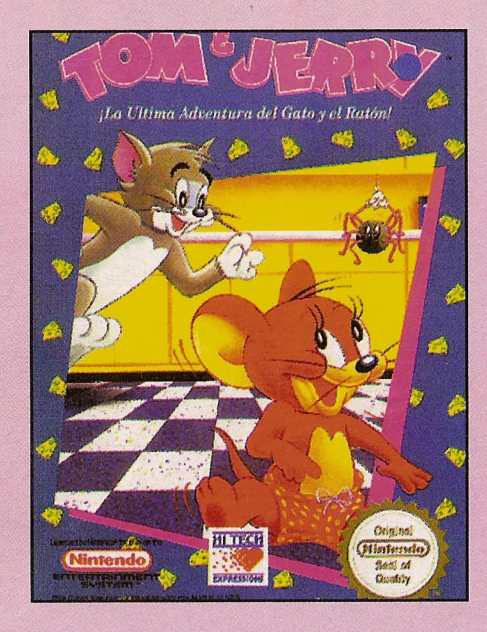


La Consola portátil más alucinante que existe, ahora puede ser tuya comprándotela a medida.
SEGA te ofrece dos Packs para que elijas el que mejor te siente para entrar en la aventura.
¡Verás como te pega!
Además la puedes convertir en TV con un sencillo adaptador.
No hay nada más completo.



La Consola de Videojuegos Portátil Convertible en TV

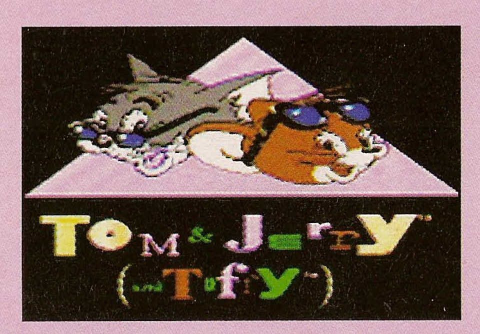
NES



TOM Y JERRY

Jerry se preparaba para recibir la visita de su sobrino Tuffy. Al ver que no llegaba, salió a la puerta y vio cómo Tuffy era raptado por Tom. Tom le dijo que se iba a comer a su sobrino. Jerry emprendió una aventura para rescatarle. Si no lo lograba, Tuffy moriría.

Tom y Jerry, una de las más famosas parejas de Hollywood, aparecen por fin en este vídeojuego para la Nes. Pero, vayamos por partes y empecemos por el argumento: Para rescatar a Tuffy tendremos que utilizar, principalmente, canicas. A medida que avancemos, recogeremos los ítem utilizables, como martillos o tinta invisible, que nos proporcionarán la inmunidad. Todo ello nos ayudará a enfrentarnos contra un ejército de soldados de juguete, chinchetas, arañas, caracoles o cangrejos. Además, lucharemos contra las adversidades que pueden presentarse en forma de gotas de agua que nos arrastrarán.





En cada fase (larguísimas, por cierto) tendremos que, además de llegar al final, recolectar queso. Cada fase se divide en varios subniveles.

Ahora nos llega este juego casi a la par que en Master System. Sólo que el argumento es ligeramente diferente. Mientras en Master System somos el gato que persigue al ratón, en Nes utilizamos a Jerry en su lucha contra Tom en un intento de salvar a Tuffy.



Si echamos un vistazo al juego nos puede parecer que es una gran sorpresa, pero la verdad es que no aporta mucho al género de las plataformas. Los gráficos son simples aunque, eso sí, resultan simpáticos, destacando la muerte (un detalle macabro). El sonido podría recordar en algunos momentos la sintonía de una conocida serie televisiva cuyo título no quiero mencionar. Prefiero que lo adivineis.

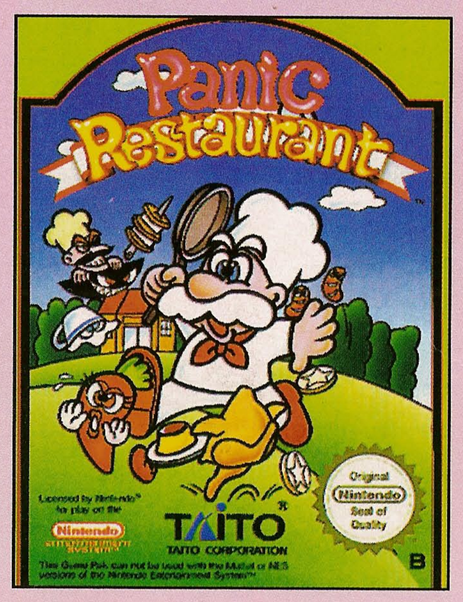
DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	HI TECH EXPRESSIONS

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
75	80
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
75	80

PVP. 7.990

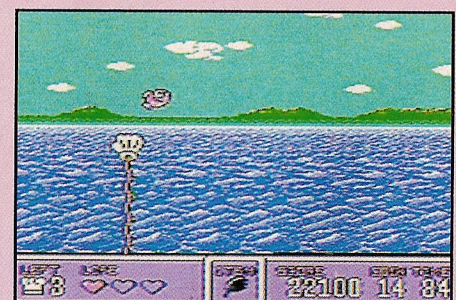
NES



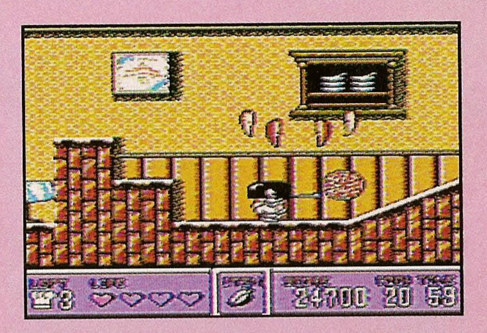
PANIC RESTAURANT

Cierto día, el cocinero Cookie, se dirigía normalmente al trabajo, su restaurante Eaten, cuando fue sorprendido por unas pechugas de pollo tan agresivas que tuvo que salir corriendo. Asustado, entró en su restaurante y vio cómo un cocinero llamado Ohdone había dado vida a los alimentos cual mago de oriente.





EN CARTEL



Cookie se armó de valor, cogió una sartén y salió a reconquistar su restaurante.

Panic Restaurante es verdaderamente uno de esos juegos gratos a la vista (y en este caso, al paladar). En él atravesaremos seis fases cargadas de locura y comida; sólo dispondremos de una sartén, pero a lo largo del camino recogeremos cucharas, tenedores y platos que nos servirán como armas.

Los enemigos serán de lo más variado, y todos ellos intentarán hacernos la vida imposible; aunque, claro está, no cuentan con nuestra habilidad. Además, hay fases de bonificaión (excelentes) en las que podremos recoger más puntos.

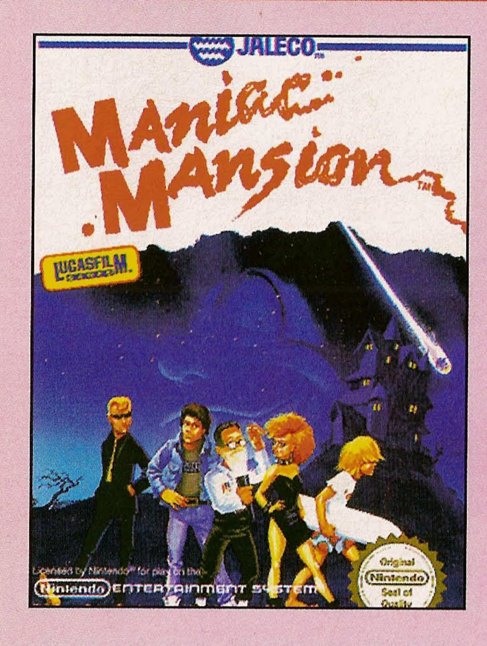
Bueno, qué podemos decir acerca de este juego, es la sencillez llevada a los límites más extremos. ¿Y eso es malo? Pues, ni mucho menos, sino todo lo contrario. Además de sencillo, rebosa humor por los cuatro costados. Y es que de vez en cuando conviene cambiar tanto bicharraco raro.

Panic Restaurant es un juego para antes de la comida; y, si no, pruébelo cuando no hay hambre.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	TAITO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	85
ORIGINALIDAD	SONIDO
80	80
PVP. 8.990	

NES

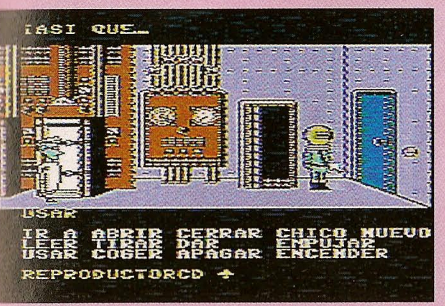


MANIAC MANSION

Hay una casa en la colina, la llamada Maniac Mansion. En ella vive una extraña familia, cuyos componentes son: Fred, Ed, Ted y Edna. Todo iba bien hasta que cayó un meteoro en las cercanías de la casa, y entonces empezaron los cambios y las transformaciones. Sandy, una preciosa animadora, desapareció y los indicios apuntan a la Mansion. Dave y sus amigos la intentaron salvar, pero son muchos los obstáculos que encuentran.



Maniac Masion es una videoaventura desarrollada por Lucasfilm Game para los ordenadores. Este programa salió hace unos años y arrasó por completo, creando las bases de las videoaventuras posteriores. Hace poco corrían rumores de la adaptación del programa a la consola Nintendo. Pues bien, ya está aquí, y confirma las expectativas y, además, viene traducido al castellano.





En Maniac Mansion controlaremos a tres personajes durante la búsqueda de Sandy, la novia de Dave. Tendremos que utilizar múltiples objetos para llegar a nuestra meta. Por ejemplo, hemos de coger la cinta de la biblioteca y usarla en la grabadora; también registraremos el sonido del disco y luego... Esto es sólo una muestra porque, en realidad, hay que hacer muchas cosas más. Pero, tranquilos, pues usando la cabeza veréis que sois capaces de dominar la situación.

Y, atención, porque algunos objetos están puestos nada más que para despistar.

Bueno, qué más puedo decir acerca de este juego, simplemente que es "un juegazo" que no hay que perderse; porque, aparte de sus sensacionales gráficos, su música aceptable y su genial manejo, está traducido al castellano. También tengo que decir (para los menos enterados) que las órdenes se dan mediante un simple manejo de iconos.

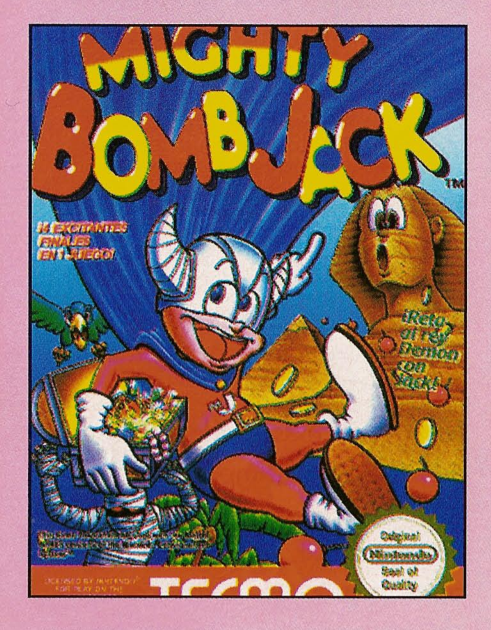
DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	JALECO

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
95	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
95	85

PVP. 9.990

NES



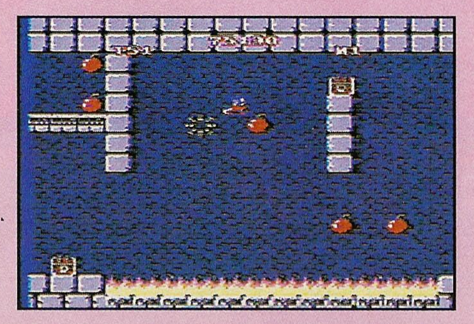
MIGHTY BOMB JACK

Hace nucho tiempo existió un reino regido por King Pamera, en donde todo era paz y alegría; hasta que Belzebut se propuso destronar a King Pamera. Y lo consiguió. A partir de ese momento todo fue de mal en peor, y las desgracias se sucedían. Entonces los hermanos Nighty lucharon contra Belzebut, pero fallaron. Ahora es el momento de que Jack lo intente. ¡Buena suerte, Jack!

Mighty Bomb Jack es la versión "consolera" del arcade "Bomb Jack". Como es fácil suponer, desempeñaremos el papel de héroe. En el juego no utilizaremos armas sino poderes, saltos y otras cosa. Las fases son largas y entretenidas, pero..., lo que parecía un buen argumento con buenos enemigos y grandes dosis de habilidad, se queda a medias. Los gráficos no son todo lo bueno que se prometía. El sonido no sorprende, es más, defrauda. Y su manejo y adicción resultan decepcionantes.







Hablemos del juego en sí. Jack, en su larga travesía, tendrá que recoger objetos para sumar puntos al marcador. Estos objetos son bombas, monedas y bolsas de tesoros. También encontrará objetos que aumentarán el tiempo, y esfinges para abrir puertas.

Jack posee varios poderes, cada uno de ellos va acompañado de un cambio de color del traje del personaje.

Podría decir más cosas de este juego, pero no las digo porque me parece inútil intentar realzarlo.

Yo recomendaría este juego a los más pequeños de la casa, porque no encontrarán un juego mejor y tan adaptable a sus "necesidades consoleras". En cambio, los profesionales de la vídeo-adicción ya no disfrutarán tanto con este cartucho; y esto es una pena, porque Tecmo lo sabe hacer mejor.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	TECMO ™

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
70	70
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
75	70

PVP. 5.990

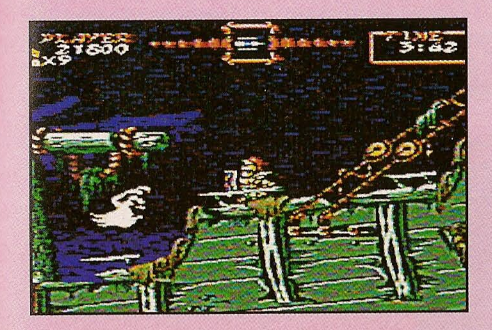
SUPER NES

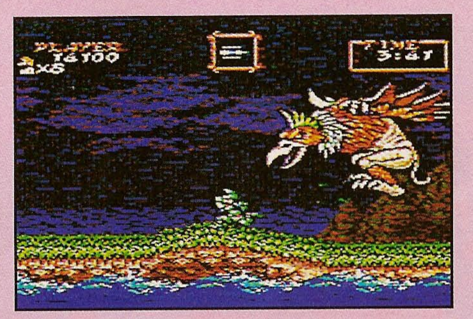


SUPER GHOULS'N AND GHOSTS

¿Has jugado a la máquina?, pues es muy diferente; aunque la finalidad es la misma, ya que se trata de un hombre con una armadura y con un arma que tiene que matar a unos personajes malvados y conseguir otras armaduras y otras armas, hacer magia. Sin embargo, en el juego es muy distinto, ya que puedes coger tres clases de armaduras, tienes más armas, te salen más enemigos, el escenario cambia...; pero, en fin, si te gustaba el juego en la máquina, seguro que en la consola encontrarás cosas nuevas más emocionantes, con más dificultad, en resumen, mejor que en la máquina. Hace tiempo, Arthur había salvado a la princesa Guinevere del Reino de los espíritus. Después de eso, la







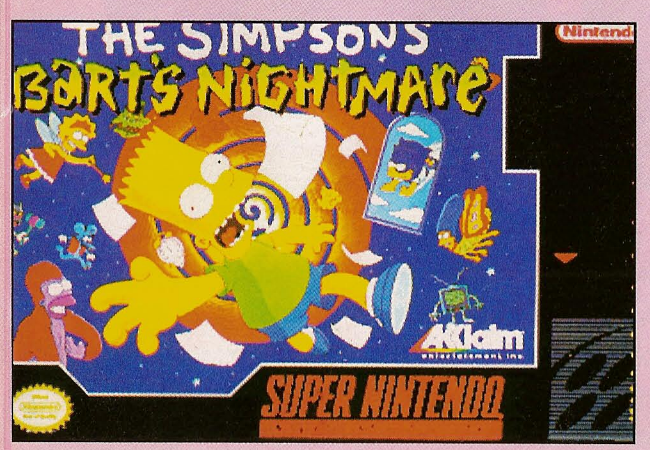
princesa, que era la más bella de la tierra, se convirtió en su amada. Pero un día todo empezó a ponerse negro, los relámpagos atemorizaban a la población y pretendían hacerse dueños de la tierra; y querían a la mujer más bella y la raptaron, y tú, que ya los venciste un vez, eres el más indicado para intentarlo de nuevo; aunque, en esta ocasión, no te resultará fácil pues esta vez han traído a todos los espíritus, demonios, vampiros y personajes del mal para que su victoria sea segura. Por el camino encontrarás armas, armaduras y la Magia.

Prepárate para recorrer la más intrépida aventura de tu vida. La tierra está en tus manos y la princesa, tu amada, es un peligro. Durante el recorrido encontrarás unos tesoros que dejarán algunos de tus enemigos: cofres que salen por arte de magia o sacos de oro que te darán puntos extra. En los cofres encontrarás armas, trampas; al conjurador, que te convertirá en algo; y armaduras de acero que te salvarán de un golpe, o armaduras de bronce.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
95	95
ORIGINALIDAD	SONIDO
95	94
PVP. 8.990	

SUPER NES

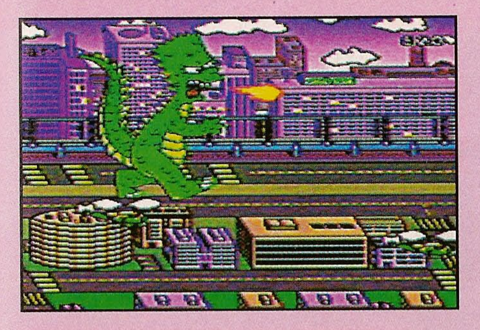


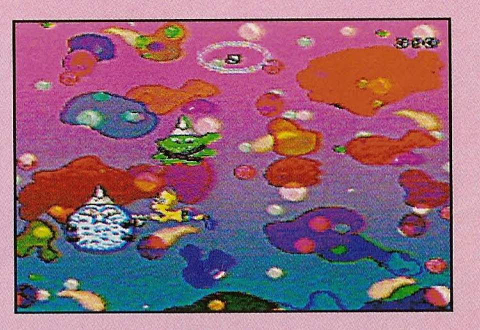
THE SIMPSONS BART'S NIGHTMARE

El joven Simpson Bart se ha propuesto, de una vez por todas, acabar sus deberes, aunque ello conllevara no dormir esa noche.
Pero Bart se duerme mientras intenta acabar los deberes y cae sobre su pupitre, entonces comienza un raro y largo sueño. En el sueño, a Bart se le vuelan los deberes por la ventana, pero Bart no se da por vencido y rápidamente emprende su búsqueda dentro del extraño, pero familiar, sueño.
El divertido juego contiene ocho niveles de dificultad, y cuenta con un mundo en donde encontrarás las hojas donde empieza cada nivel.

En cada hoja encontrarás dos puertas, que podrás utilizarlas para incorporarte a cada uno de los mundos materiales, así que hay que escoger bien.







Los mundos materiales

**Bartman* (1ª hoja).- Para conseguir esta hoja de deberes, tendrás que estar preparado para volar como un auténtico superhéroe y para utilizar tu valioso y potente tirachinas.
* *El templo de Maggie* (2ª hoja).- Irás sobre piedras que en cualquier momento se hundirán, y también tendrás que estar preparado para luchar con peligros como las momias azules o para esquivar los chupetes lanzados por la cabeza de tu hermana pequeña.

* *Batzilla* (2ª hoja).- En esta fase te conviertes en un enorme monstruo con forma de reptil que irá por la ciudad destrozando cosas y aplastando edificios.
**Picante y chirriante* (2ª hoja).- En esta fase tendrás que luchar contra los dos personajes de los dibujos, el mítico gayo y el ratón.
**La corriente sanguínea de Bart* (1ª hoja).- En esta fase estás nada menos que en tu corriente sanguínea, buscando otra hoja de tus deberes.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
2	ACCLAIM

VALORACION	
DIFICULTAD 82	GRAFICOS 78
ORIGINALIDAD 82	SONIDO 75
PVP. 9.990	

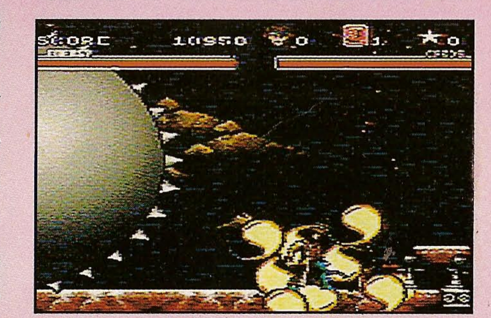
SUPER NES



SPIDERMAN X-MEN

En esta aventura del mítico superhéroe Spiderman aparece un nuevo villano llamado "Arcade". Todos tus compañeros, los X-MEN, han desaparecido, ellos han sido desafiados por el malvado Arcade. Cada uno de los cinco superhéroes, Spiderman, Cyclops, la valiente Storm, Gambit y, por último, el salvaje Wolvering, deberán superar dos tipos de pruebas, cada una de ellas urdidas y preparadas por tu enemigo Arcade. Los cinco superhéroes están atrapados en el peligroso parque de atracciones de Arcade y deberás luchar con todo tu empeño para escapar de él.

El juego, obligatoriamente, empieza con el manejo de Spiderman en una pantalla en la que tendrás que estar concentrado al máximo para que, gracias a tus sensores arácnidos, logres que todas las luces rojas se conecten. Una vez que hayas desactivado todas las luces podrás empezar la aventura junto con tus compañeros de juego, los X-MEN.







Cada uno de los personajes, incluido Spiderman, tendrá que superar dos pruebas o pantallas dentro del parque de atracciones de Arcade.

Los superhéroes

Los personajes a elegir son los siguientes:

Spiderman: Este personaje es capaz de pegarse y trepar por las paredes y edificios, también puede lanzar telas de araña a larga distancia.

Storm: su mejor cualidad son sus alas para volar.

Wolverine: La mejor y más eficaz arma de Wolverine son sus afiladas y cortantes garras.

Cyclops: Este personaje tiene la cualidad de poder disparar los rayos mortales por sus ojos.

Gambit: Este personaje tiene una velocidad y agilidad fuera de lo normal.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	Ljn

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
76	75
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
59	84

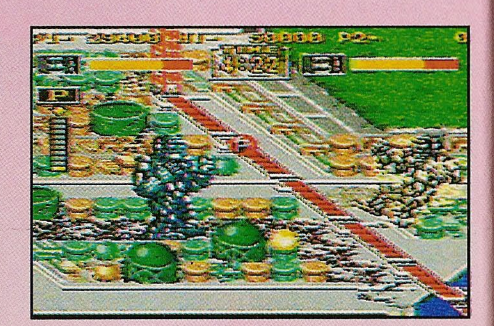
PVP. 9.990

SUPER NES



KING OF THE MONSTERS

Por fin llegó el famoso "King of the Monsters", con el que seguramente ya has jugado en la máquina. Así que ya sabrás de qué va este magnífico "juegazo"; pero, por si no lo sabes todavía, porque acaso no estás en la onda, va de unos malvados monstruos que luchan por el poder; y tú tendrás que luchar contra ellos para ser el rey, el mejor, el más grande, el más feroz de todos. Para ello, tienes que utilizar un sinnúmero de artimañas, trucos y toda clase de trampas. También, para ganar, tendrás que devastar el mayor número posible de las ciudades en donde combatirás: destruirás muchos edificios, torres, puentes, bosques y todo lo que se encuentre en una ciudad; ¡ah!, pero que no se te olvide contaminar, tienes que contaminarla hasta más no poder: que, de lo contaminado que esté, en la ciudad no se pueda ver más que tu nariz.



En este juego podrás elegir entre cuatro maravillosos, fuertes y grandes monstruos:

"ASTRO GUY", que fue creado por un científico loco, es el único que tiene forma humana.

"GEON", que vivía en un mundo helado y le alcanzó una gran ola de calor.

"ROCKEY"; éste es un monstruo de piedra que se sacó de una gran esfinge.

"BEETLE MANIA"; es un enorme escarabajo que salió del amazonas, no tiene piedad y destruyó hasta su propia casa.

El juego es para uno o, si se quiere hacer más emocionante, también pueden participar dos jugadores. En cada ciudad hay dos límites señalados por unas cercas de alto voltaje que no podrás traspasar de ninguna manera, ni siquiera lo intentes porque te quita mucha energía; tendrás que pelear en cuatro ciudades que, seguramente, ya conoces: Okayama, Osaka, Kyoto y Tokyo.





DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	TAKARA

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
92	94
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
93	92

PVP. 10.990

SUPER NES

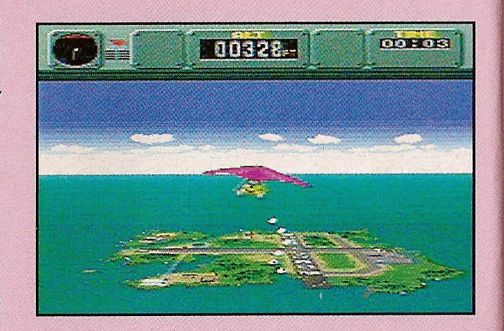


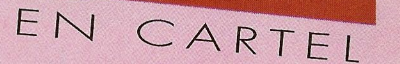
PILOTWINGS

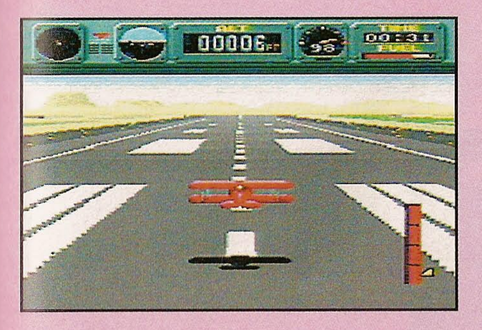
Bienvenidos a Pilotwings, la escuela de vuelo más prestigiosa, apasionante, de todas las existentes. En esta escuela aprenderás desde el simple manejo de un biplano, pasando por el uso de un ala delta, hasta llegar a dominar un complicado helicóptero. Esta es una escuela sólo para locos y atrevidos que no teman las alturas, y que les guste el riesgo.

El juego

El argumento del juego está bastante claro: nosotros somos los componentes de una escuela de vuelo que queremos aprender el manejo de cualquier aparato capaz de levantarse 100 metros del suelo. El juego se compone de cuatro fases, más una en la que manejamos un helicóptero y en la









que tendremos que realizar una arriesgada misión suicida con los aparatos de que disponemos. Si conseguimos realizar las pruebas con eficacia, y logramos los puntos que se nos pide, pasaremos a la siguiente fase, donde se nos dará un nuevo aparato. Pero no os creáis que acaba el juego cuando terminamos las cuatro primeras fases. Tras pasar la prueba del helicóptero se nos darán cuatro fases más para que realicemos, y no son nada fáciles.

No penséis que por lo simple del argumento es un juego fácil o aburrido, sino todo lo contrario. La adicción que crea este juego es notable, y la sensación de 3D está genialmente conseguida. El sonido tal vez sea lo peor del juego, aunque no está del todo mal. En conclusión, si quieres pasar buenos momentos, y picarte con un colega a ver quien puntua más en cada "pilotwings", este es el juego que estás buscando.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	NINTENDO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	87
ORIGINALIDAD	SONIDO
91	80
PVP. 8.490	

SUPER NES



SUPER MARIO KART

Me han dicho que te gusta la velocidad pero, a la vez, también la diversión; entonces, este juego es el tuyo. Super Mario Kart es un juego de carreras de Kart y una increíble diversión, con los más conocidos personajes de Nintendo: Mario, Luigi, Donkey Kong, J.R. Yoshi, Toad, Bowser, la Princesa, Koopa Troopa. Todas las máquinas son iguales, en lo único que se diferencian es en el piloto del Kart que tienen diferentes características.

Este juego sirve para uno o dos jugadores. Con un jugador correrás contra los 7 jugadores restantes en un campeonato o en la pista que quieras para practicar, si todavía no le has cogido el tranquillo. En el modo dos jugadores se puede organizar un campeonato con todos o una carrera uno contra otro







o en una pista librar una batalla.

Hay tres trofeos; para conseguirlos tendrás que conducir por 15 pistas distribuidas en tres territorios: "Mushrrom cup race"; "flower cup race" y "star cup race".

Al empezar estarás en la octava posición; no revoluciones mucho en la salida porque te quedarás sin ruedas. En la parte inferior de la Pantalla verás el recorrido y las posiciones en el circuito, pero si le das a la luz se convertirá en un retrovisor y verás lo que ocurre detrás de ti.

Para pasar de pista tendrás que llegar entre los cuatro primeros.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1ó2	NINTENDO

En la pista encontrarás unos símbolos que te ayudarán a fastidiar; como unos trozos de grasa que resbalarán, objetos que te permitirán saltar o interrogantes que al pasar por encima de ellos te proporcionarán algún objeto de mucha utilidad: conchas para lanzárselas a los contrincantes, una piel de plátano para que resbalen, una pluma para saltar más alto, una estrella que te hará invencible por un instante y muchos más objetos.

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	85
ORIGINALIDAD	SONIDO
90	80
PVP. 8.490	

SUPER NES



TURTLES IN TIME (TURTLES IV)

En este año Kran robó la famosa estatua de la libertad. La estatua de la famosa ciudad de Nueva York, una de las ciudades más grandes y más importantes.

El malvado Krang, la llevó ante el Despedazador, o cara hojalata, el nombre que le puso Michelangelo.

Abril O'Neil la reportera, lo televisó todo por el canal 6. Esta Telenoticia se vió en todo el mundo, como no, lo vieron las cuatro famosas tortugas Ninjas, Leonardo, Michelangelo, Donatelo y Rafael.

Habrás oido alguna vez hablar de ellos, son las tortugas que viven con el Maestro Astilla, en las alcantarillas.

Como íbamos diciendo, las Tortugas Ninjas se ponen en marcha, en busca del malvado Despedazador, quien les tenderá una trampa, que enviará a las tortugas a otros años.

En el primer nivel, luchas en los alto de un



edificio en obras situado en Nueva York. Te encontrarás dos bolas gigantes de acero que te intentarán espachurrar, y con barriles explosivos.

En el nivel segundo, lucharás por unas calles, en Nueva York, con alcantarillas y muchos, muchos enemigos.

En el tercer nivel, nuestros amigos esquiarán por las alcantarillas. Esquiarán sobre un monopatín de agua.

Ya en el cuarto nivel, las tortugas ninjas entrarán al Technodrome, donde lucharás con una máquina dirigida por el Despedazador.

Allí te tendrá la primera trampa, donde te enviará a el cuarto nivel.

Cuarto nivel. 1.500.000.000 a.c. donde aparecerán todo tipo de dinosaurios.

Después te tenderá la segunda trampa, te enviará al quinto nivel.

Quinto nivel. 1.530 d.c. , en un barco pirata, donde lucharás contra los malvados Bebop y Roxkteady, los más fuertes, pero también los más torpes.

Sexto nivel. 1.885 d.c. en el famoso tren del





Oeste, con muchos vagones y algún jinete.

Séptimo nivel 2.020 d.c. donde lucharás contra Krang en unas conchas voladoras.

Octavo nivel 2.100 d.c. donde tendrás que derrotar de nuevo a Krang.

Finalmente volveremos al presente, al 1.993.

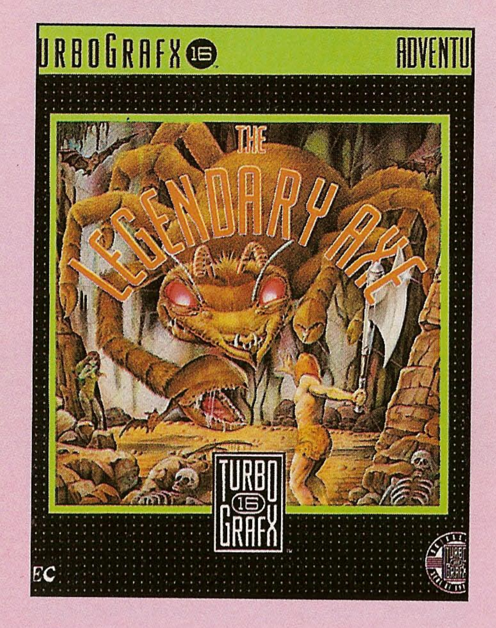
DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	KONAMI

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
90	92
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
90	95

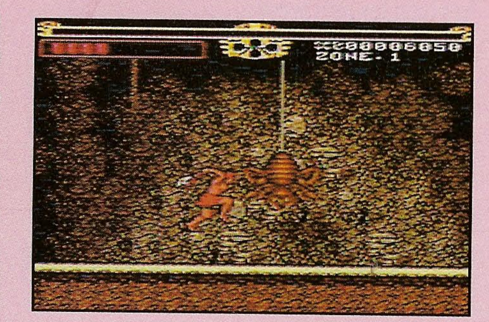
PVP. 9.490

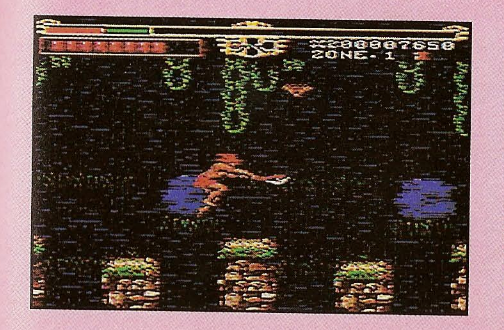
TURBOGRAFX



THE LEGENDARY AXE

En este juego, nuestro protagonista tendrá que atravesar la selva, sin ningún arma; simplemente con unas pieles que le recubren y un hacha que va aumentando su poder conforme vaya obteniendo objetos mágicos.
El camino será largo y peligroso y los enemigos no vacilarán en atacarte, tendrás que tener mucho cuidado ya que pueden aparecer por cualquier sitio y de cualquier manera buscando siempre atacar por sorpresa, que les resultará más efectivo. Alguna de las mejores características





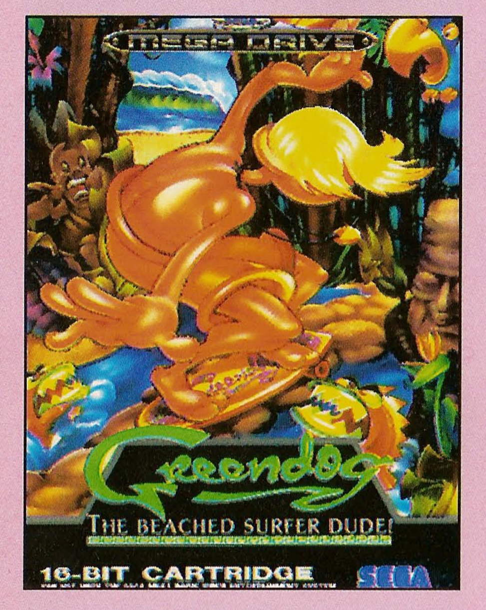


de este juego es la variedad y los distintos monstruos de cada fase, aunque alguno se repita; ejemplos claros son: desde arañas gigantes que cuelgan de telas de araña, pasando por osos, hasta llegar a grandes rocas que intentarán aplastarte. El inconveniente es que no se puede cambiar de arma durante el transcurso del camino, y la ventaja es que se puede ir aumentando el poder del arma principal, el hacha, y al ir aumentando tendrá más efectividad para acabar con los enemigos.
Las características del camino son claras: suelos que caen, algunos barrancos que llevan a fosos no deseados, lianas de las que podrás colgarte y evitar barrancos, enemigos, etc.; en fin, un juego con no muy espectaculares características pero que sí podrá hacer que pases un rato entretenido.

DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	70
ORIGINALIDAD	SONIDO
85	85
PVP. 6.900	

MEGA DRIVE



GREENDOG

¡Hola, chicos! Me llamo Greendog. Permitidme que os cuente mi historia . El verano pasado estuve en el Caribe, sol, chicas y... surfing. Bueno, yo estaba haciendo surf sobre una ola gigantesca cuando, de repente, me caí y me encontré en la playa, clavado en la arena y con un collar muy raro. Yo no tenía ni idea de dónde había salido ese collar e intenté quitármelo, lo intenté durante mucho tiempo, pero no pude; de pronto, una chica comenzó a decirme que el collar llevaba una maldición y que no la rompería hasta que encontrara la tabla de surf de los ancestros, escondida por todas las islas del Caribe. De este modo comencé a buscar la dichosa tabla..., y todavía no la he encontrado. ¿Podrás ayudarme?

Este juego se compone de ocho largas fases, donde Greendog debe ir buscando las piezas de esta antigua tabla de surf enfrentándose a innumerables trampas y enemigos. Por ello, Greendog cuenta con una barra se energía que irá disminuyendo a medida que lo golpeen, y cuando llegue a cero perderá una vida de las cuatro con las que comienza el juego. Para defenderse, Greendog usa su disco volador, con el cual golpea a enemigos y objetos, y conseguirá ahuyentarlos y que le dejen otro objeto, como paraguas para detener piedras que caen del cielo o comida con la que se llenará la barra de energía.









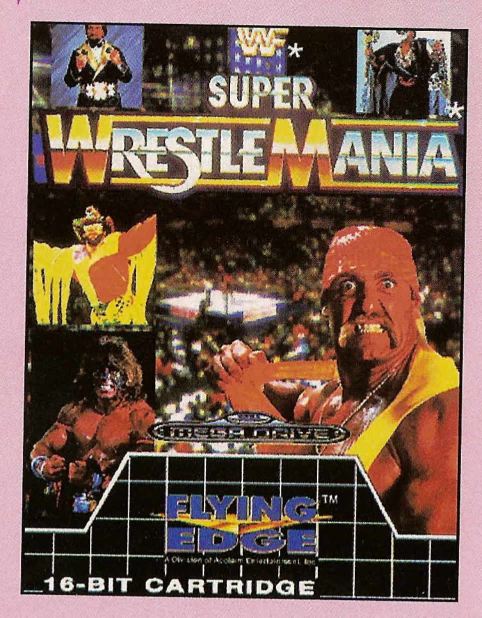
En algunas fases también contará con la colaboración de su perro Fetch, que se comerá a algunos de sus enemigos; o con su "pedalcóptero", con el que se desplazará por encima del mar.

Total, un espléndido juego con unos maravillosos gráficos, como si estuviesen sacados de las películas, y a la vez graciosos, por su buen movimiento y el dibujo del personaje. Su banda sonora es algo...rara; en el sentido de que, aunque es buena y pegadiza, no sabes de qué va.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	SEGA

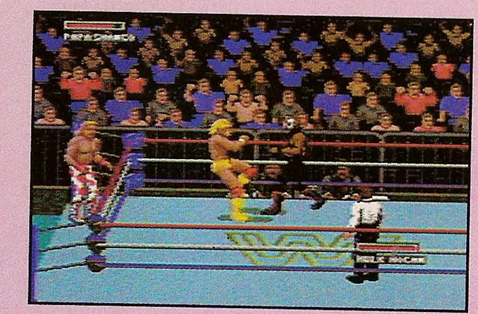
VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	95
ORIGINALIDAD	SONIDO
80	80
PVP.7.113	

MEGA DRIVE

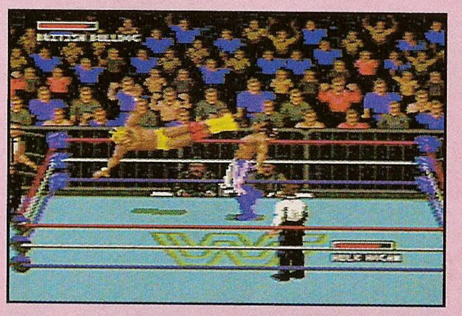


SUPER WRESTLE MANIA

¿Quién no ha pensado alguna vez en convertirse en un luchador profesional de "Catch"? Con este súper "WWF" podrás lograrlo sin sufrir ni un sólo golpe, y convirtiéndote en uno de tus héroes favoritos, como Hulk Hogan, The Ultimate Warrior, Brithis Bulldog, etc.
Ya conectado el juego se nos presenta una pantalla con un gran número de opciones, como jugar contra la consola o contra un enemigo, una pelea con un sólo jugador, por parejas, por eliminatorias y, el más difícil... el "WWF TOURNAMEN", donde te enfrentarás, uno por uno, a toda la selección del Westling Americano (bueno, sólo los que aparecen en el cartucho). También, y como en todo los juegos







para la MEGADRIVE, podrás variar el nivel de dificultad a tu antojo.
Por otra parte, cada personaje del juego se mueve libremente por el cuadrilátero de lucha, pudiendo subirse o rebotar en las cuerdas y bajarse de él. Además de todos los golpes típicos de los luchadores, cada uno de ellos tiene uno especial; así, el Ultimo Guerrero (Ultimate Warrior) podrá "acariciar" a su adversario con un abrazo de gorila, o Randy Savage podrá golpear a su oponente con un poderoso codazo desde las cuerdas. Como cabe imaginar, los golpes que se pegan los luchadores restan energía, y cuando la de uno de ellos llegue a cero, el otro podrá echársele encima en cuanto haya contado tres segundos.
En resumen, Super "WWF" es un juego con unos gráficos bastante buenos (¡que son figuraciones de los verdaderos héroes!), que representan un gran número de llaves y golpes. Su sonido también es de lo mejorcito, aunque sólo se oigan unas melodías cuando ganas o, en el peor de las casos, cuando pierdas).

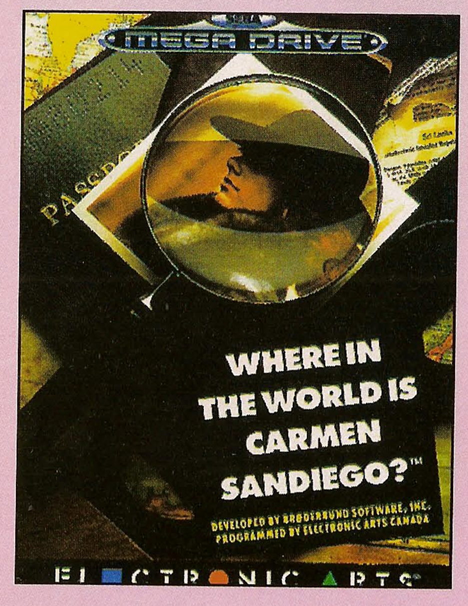
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	FLYING EDGE

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
80	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
75	80

PVP. 7.990

MEGA DRIVE



WHERE IN THE WORLD IS...

¿Pero, qué es esto? ¿Es un juego de roles? ¿Es un juego de marcianitos? ¿Es un diccionario? ¿Es un profesor de nuestra consola? ¿Es...? Pues no, es una nueva forma de aprender geografía, pero dibujando. Es, pues, como un profesor de geografía dentro de un pequeño cartucho de aventuras. Aunque editado por una compañía extranjera, podrás elegir, sin embargo, el idioma en que deseas que aparezcan datos y pistas.

El juego consiste, básicamente, en aprender geografía pero, ¿quién está dispuesto a hacer eso? Bueno, pues todos los que deseen pasar un buen rato haciendo de detectives. ¡Sí, sí, de detectives! El juego comienza con la presentación de una oficina de investigadores







donde está a punto de ocurrir algo. De pronto te informan de que un ladrón, o ladrona, ha robado un objeto de algún país del mundo, y tendrás que recuperarlo antes de una semana. Para ello deberás investigar en cada biblioteca, banco, puerto u otros lugares donde te darán información sobre el ladrón: adónde se dirige, cómo es, etc. Si has ido a la ciudad correcta y te han dicho que no saben nada sobre el tema, te has equivocado. Para llegar a una ciudad donde te informen, primero tendrás que saber responder, o mejor dicho, pensar, en las distintas pistas que te dan, como: "es rubio", "se dirige a un país cuya bandera es roja, amarilla y roja"; después de averiguarlo, sólo deberás viajar hacia ese país. En todas estas opciones se usan unos iconos con diversos dibujos que te indican sus funciones; para conseguir "pillar" al ladrón, deberás realizar "una orden de arresto" con los datos de la persona que crees que es (pelo rubio, un tatuaje, va en moto...), y luego detenerle.

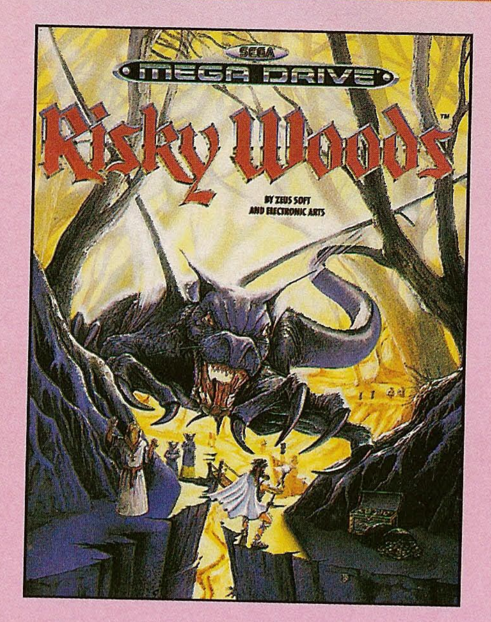
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	ELECTRONIC ARTS

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
85	95
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
90	70

PVP. 7.990

MEGA DRIVE



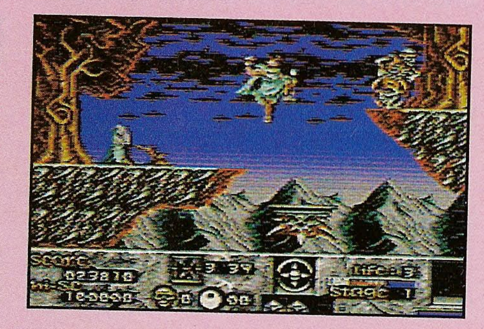
RISKY WOODS

El juego

El malvado Draxos ha convertido a todos los frailes en estatuas de piedra. El mal se ha liberado: aparecen bosques llenos de cadáveres en descomposición, los niños no están a salvo y el mundo se ha convertido en un lugar terrible.

Afortunadamente, está Rohan, un joven guerrero, para hacer justicia y acabar con todos los enemigos maléficos. Rohab deberá liberar a todos los frailes y obligar a los malvados enemigos a que retornen a su morada mortuoria.

Ha comenzado el juego; ahí está Rohan, en un bosque lleno de enemigos, bastón en mano y dispuesto a dejar seco a cualquiera que aparezca.



A lo largo de las etapas, el jugador se verá favorecido por la aparición, dentro de baúles sorpresa, de numerosos recursos: estrellas de 5.000 puntos, pilas de 50.000 puntos, flechas que, o bien te dan 10.000 puntos o te hacen retroceder en la pantalla, manzanas que te duermen, pócimas que te aumentan 6 puntos de energía, relámpagos con inmunidad temporal, corazón con 3 puntos de energía, genio de fuego que te protege de los enemigos durante unos segundos contra cuantos aparezcan, un Rohan pequeño, cruz de 10.000 puntos, reloj con 1 minuto de tiempo y calaveras que convierten el bastón en armas mágicas.

Al final de cada etapa se deberá pasar ante el portero y, tras darle la llave y poner la contraseña, podrás acceder a otra pantalla.

Rohan contará con diversas armas: hachas, bolas de fuego, dagas...

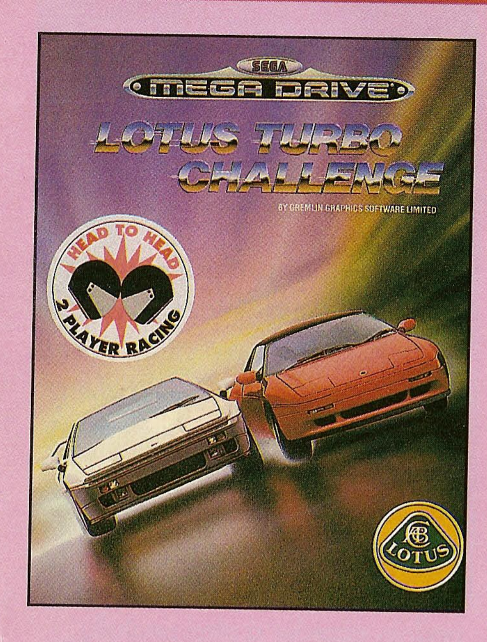




DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	ELECTRONIC ARTS

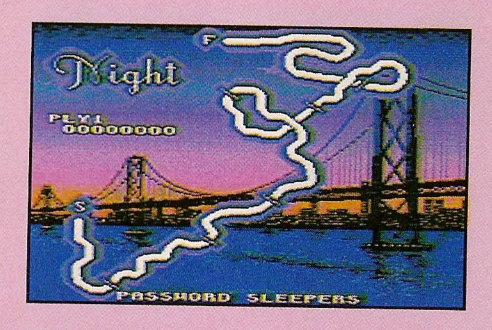
VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	89
ORIGINALIDAD	SONIDO
85	82
PVP. 6.989	

MEGA DRIVE



LOTUS TURBO CHALLENGE

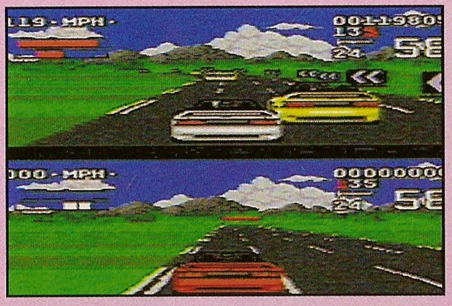
Acabáis de llegar a Lotus Turbo Challenge, un magnífico juego de carreras con un estupendo par de protagonistas y estrellas de la técnica automovilística: el Lotus Espirit Turbo y Lotus Eban. Ambas joyas de la mecánica cuentan con lo mejor en velocidad, en capacidad de maniobra y estilo.



Mete la llave, dale al contacto y ponte en marcha e introdúcete en el fantástico mundo del motor conduciendo tu Lotus y chupando carretera como un genio del volante.

Podrás elegir dos modelos de Lotus y desafiarte a tí mismo o bien retarte con otro Lotus manejado por el jugador 2, y también podrás elegir varias opciones de conducción. Por un lado, las marchas manuales, si ya estás hecho un "monstruo" en el tema, o el cambio automático si no controlas todavía toda esta técnica de las carreras.





También podrás elegir cómo colocar las funciones de acelerar, frenar, etc., en los botones de tu joystick.

En la pantalla de opciones puedes también acceder a la contraseña, clave o "password", y así conseguirás llegar a la pista que desees sin necesidad de pasar por otras; de lo contrario, tendrás que pasar pista a pista los 8 apasionantes circuitos de carreras con los que cuenta el juego.

1- *Forest*-> con troncos, piedras, agua,...

2- *Night*-> poca visibilidad, curvas inesperadas,...

3- *Fog*-> niebla, manchas de aceite, ...

4- *Snow*-> nieve torrencial, trechos helados, resbaladizos,...

5- *Desert*-> captus, hierbajos secos y enormes dunas.

6- *Interstat*-> dos carriles, coches en dirección contraria.

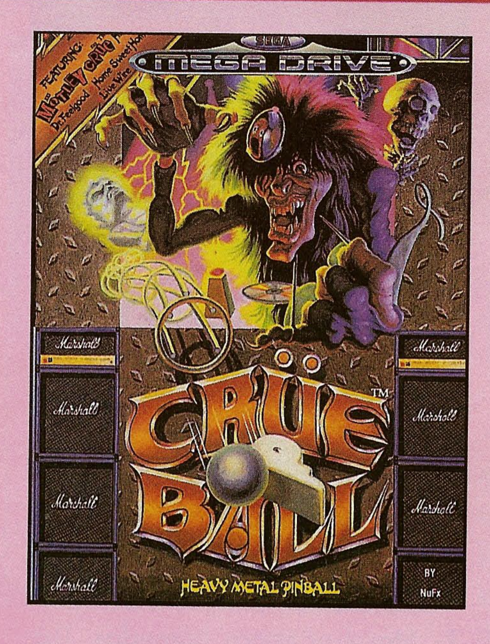
7- *Marsh*-> zonas húmedas, iconos verdes.

8- *Storm*-> lluvia torrencial, truenos estremecedores y relámpagos cegadores.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	ELECTRONIC ARTS

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	79
ORIGINALIDAD	SONIDO
77	70
PVP. 6.989	

MEGA DRIVE

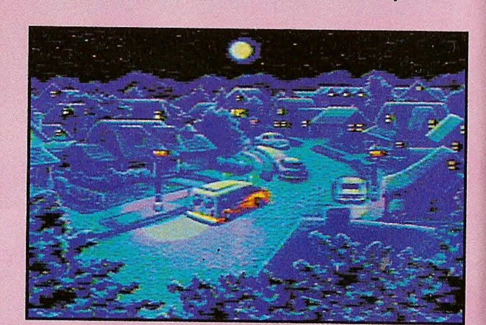


CRÜE BALL

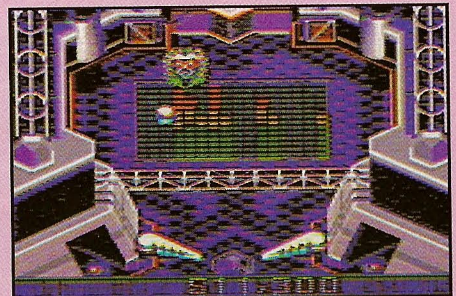
Crüe Ball no es un "pimball" como los demás, este es un juego muy especial, lleno de sorpresas, de buen sonido y de sorprendentes gráficos que te harán disfrutar de un auténtico vídeojuego sin tener que llevar los bolsillos llenos de monedas.

!Ajá¡ Acabas de llegar al fantástico mundo del "pimball" y estás oyendo lo mejor de la música heavy actual.

En Crüe Ball encontrarás todo lo que quieres: un juego original, divertido y lleno de color y sorpresas junto a un millón de decibelios cargados de buena música y sonidos de guitarra eléctrica que te







pondrán en acción para manejar los mandos de tu "pinball"...¡Al ataque!

En el Crüe Ball podrás jugar junto a 3 jugadores más y así disfrutarás del reto del pimball. También podrás elegir las mejores canciones de Mötley Crüe para disfrutar de buen rock mientras juegas tu partido.

El juego

La pantalla se divide en tres pares de "petacos". En el par de arriba se encuentra el enemigo al que deberás derribar a base de golpes con la bola.

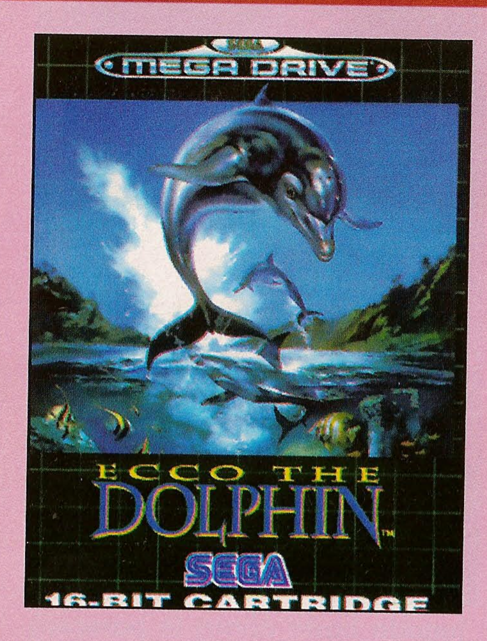
La pantalla cuenta con sorprendentes túneles, luces y enemigos que cruzarán ante tus narices.

El juego cuenta con 6 pantallas, y, con la de Lonus Chico, toda lo jugada hasta ahora te parecerá una tontería, has descubierto el ¡CRÜE BALL!

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1 a 4	ELECTRONIC ARTS

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
83	88
ORIGINALIDAD	SONIDO
86	95
PVP. 7.990	

MEGA DRIVE



ECCO THE DOLPHIN

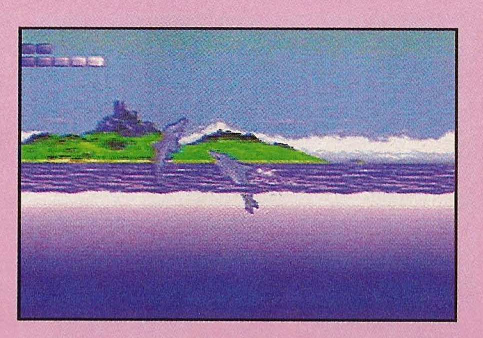
Ecco es un delfín. Un día estaba junto a su familia realizando saltos y acrobacias en el agua del océano cuando, de repente, el cielo se puso rojo y un gran torbellino se llevó a toda su familia por los aires. De este modo, Ecco se quedó solo durante un tiempo y, al ver que nadie de su familia regresaba, decidió ir en su busca.

En este juego no creas que vas a ser un superguerrero, o que vas a ir armado con potentes armas, no. Tú vas a ser Ecco, el delfín, y tendrás que nadar a través del océano hasta encontrar a tu familia. Para ello, Ecco cuenta con una barra de energía y otra de oxígeno (esto es una novedad), ya que los delfines









son mamíferos y deben respirar. Para recuperar energía basta con que arremetas contra un banco de peces, y para coger oxígeno tienes que salir a la superficie o a algún lugar donde Ecco pueda coger aire. Como delfín puedes dar grandes saltos, nadar deprisa y emitir un sonido típico de los delfines con el que podrás comunicarte con otros animales marinos. Durante su búsqueda, Ecco encontrará otras familias de delfines que han sido esparcidas por el torbellino. Si les ayudas puede que ellos te ayuden a tí. También te encontrarás con unas piedras en forma de diamantes (pero a lo grande) que te proporcionará nuevos sonidos con los que podrás atravesar zonas que parezcan imposibles de acceder. Los enemigos de Ecco son tiburones, medusas, peces globo y un montón de criaturas marinas que impedirán (o al menos lo intentarán) que Ecco encuentre a su familia. Ecco puede defenderse de dos maneras distintas: arremetiendo contra los enemigos o esquivándolos.

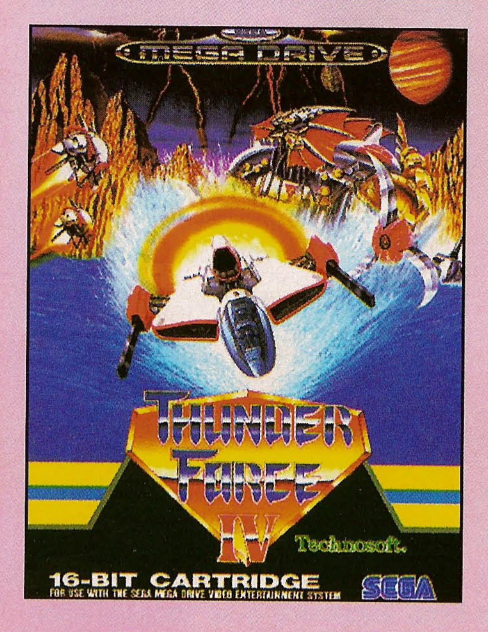
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	SEGA

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
98	96
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
87	94

PVP. 6.989

MEGA DRIVE



THUNDER FORCE IV

Año galáctico 980. Las fuerzas del emperador Lohun han sido derrotadas. Sólo el sistema principal de computadoras del imperio ha quedado sin destruir. Los datos fueron recuperados por un aliado de Lohun, la Legion Khaoss, y la computadora está siendo reparada en el planeta Vios. Si llegaran a analizarse los datos de la computadora, la alianza de la federación y sus defensas quedarían al descubierto, y enviarían a sus mejores pilotos para acabar con ellos.

Thunder Force IV no es un simple juego de naves, ya que con él experimentarás muchas más emociones que con cualquier otro juego creado para la Megadrive hasta la fecha. Para ello, dispones de diez increíbles fases repletas de acción que te harán subir la adrenalina. Estas fases son muy variadas y tienen distintos tipos de enemigos, además del típico "Boss" del final de fase.







Durante el juego dispondrás de 0, 2, 3 ó 4 vidas; todo dependerá de las que elijas, a lo cual acompañarán unas armas "normalitas". Estas armas las podrás ir aumentando a medida que avanzas en el juego destruyendo unas naves rojizas que dejarán caer un "ítem" con una letra. Así, cada arma está asignada con una letra y podrás variar durante el juego desde un 25% a un 100%. Por último, podrás continuar el juego desde la última fase en la que estabas antes de morir hasta 6 veces después de que se acabe el juego.

Los gráficos del Thunder Force IV son fantásticos. Los decorados están en relieve, mejor dicho se superponen, y habrá algunas zonas del juego donde tu nave desaparecerá detrás de ellos. Los enemigos, y sobre todo los del final de fase, son monstruosos y las armas que utiliza la nave súper destructivas.

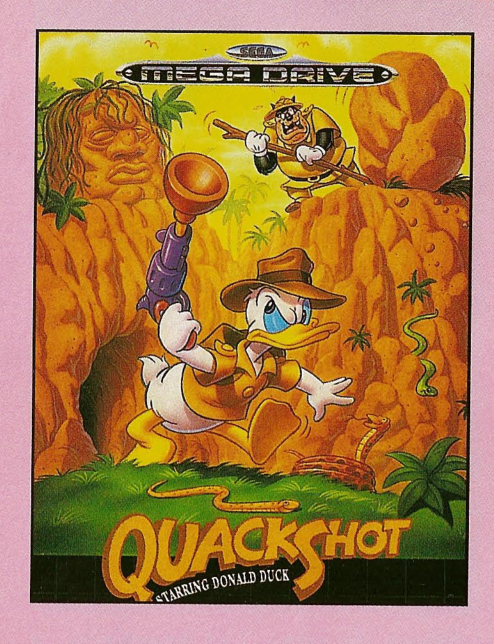
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	TECHNOSOFT

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
89	93
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
84	97

PVP. 6.989

MEGA DRIVE



QUACKSHOT

Al comienzo del juego aparece un mapa en la pantalla, el cual indica la posición en ese momento y los diferentes lugares a los que podrás ir en tu magnífico avión pilotado por los sobrinos de Donald. Este avión aparecerá cuando tú lo llames y te llevará a otro lugar.

El Pato Donald ha recibido una carta del rey Garuzia; el anciano gobernante del Reino del gran pato le comunica a Donald que ha enterrado un tesoro y que si lo encuentra podría hacerse sumamente rico, pero el malvado Pete y su banda le observan a través de la ventana.







Donald, al comienzo, se servirá de desatascadores que al ser lanzados paralizarán a los enemigos; más tarde, a medida que avanzas en la aventura, los desatascadores serán de otro color y te servirán para poder subir por las paredes y otras superficies.
El juego cuenta con grandes sorpresas, ¡ten cuidado cuando Donald tome una guindilla! Le dará un ataque de "patitis".
Donald encontrará también una pistola de palomitas, pistola de chicle.

Y todo esto a través de ocho fantásticas fases:

Duckburg
México
Ruinas aztecas
Transilvania
Nave fantasma de los vikingos
Polo sur
Palacio del maharajá
Egipto

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	DISNEY

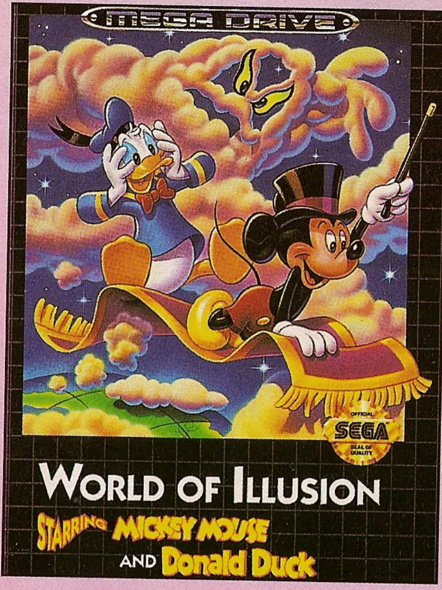
VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
81	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
88	85

PVP. 7.113

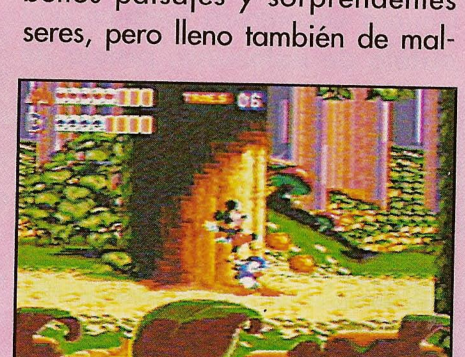
MEGA DRIVE

WORLD OF ILLUSION



Mickey y Donald parece que ahora se han decidido por la magia; pero ha sucedido algo horrible. Un día, mientras ensayaban su número, Mickey decidió hacer un truco con el sombrero y, ¡zas!, aparecieron los dos en el mundo de la magia. Ahora, deben abandonar ese mundo y regresar a su dimensión, ¡ayúdalos!

¡Parece mentira!, ¡en qué lío se han metido MIckey y Donald! Bueno, ahora están atrapados en otro mundo. Un mundo pleno de bellos paisajes y sorprendentes seres, pero lleno también de malvados enemigos que intentarán dejar atrapados a nuestro amigo. Afortunadamente, Mickey y Donald cuentan con una mágica manta para poder comvertir a las libélulas en mariposas, a los soldados en flores, etc., y con grandes conocimientos en el campo de la magia: ¡son grandes magos!





En el "World of ilusion" no solo podrás disfrutar de cada uno de los personajes por separado sino que también podrás vivir todas las aventuras que corren juntos.

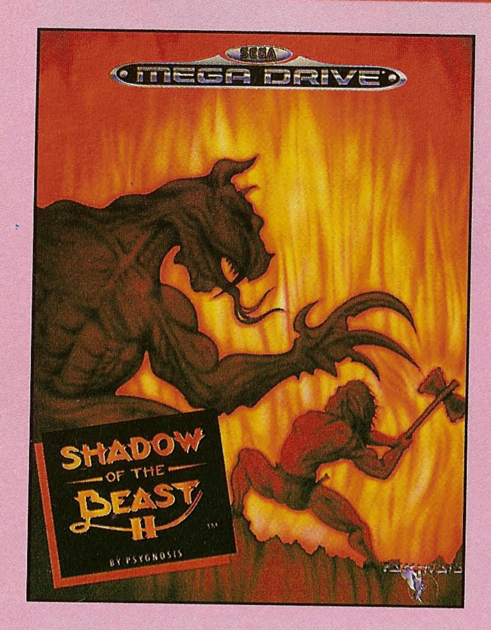
Si a todo esto le añadimos unos gráficos llenos de color, sombras y formas fantásticas, y un sonido estéereo cargado de melodías muy marchosas, tendremos como resultado un combinado explosivo llamado "World of ilusion", que te hará divertirdo cualquier rato que dediques a tu Sega Mega-drive.

Así pues, cárgate de color e intenta acabar las únicas apasionantes fases del juego y conseguir transportar al mundo real a Mickey y Donald.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITS
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	DISNEY SOFTWARE

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
82	91
ORIGINALIDAD	SONIDO
90	81
PVP. 6.989	

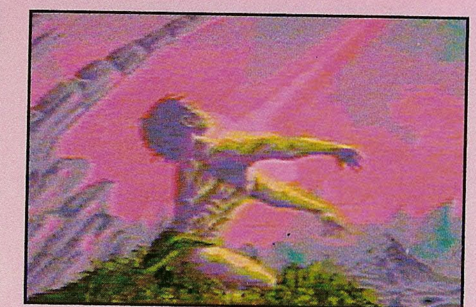
MEGA DRIVE



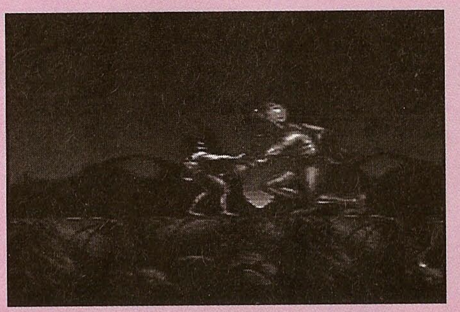
SHADOW OF THE BEAST II

Para poder salvar a su hermana, el protagonista deberá cruzar la peligrosa zona del Kara-Moon y conseguir llegar al Mago de las bestias para rescatarlo.
En el camino se topará con muchas criaturas, algunas le informarán y otras intentarán acabar con él.
A lo largo del camino encuentras numerosos objetos que te pueden ayudar. ¡Animo!

El juego se inicia en un extraño lugar, allí está nuestro joven aventurero dispuesto a empezar su misión. Ahora, sólo cuenta con un arma, una polea metálica, pero, más adelante, el número de armas se podrá incrementar. Sólo se pueden transportar cuatro objetos, si







se cogiera un quinto, éste sustituiría al que llevara en ese momento.
Es de destacar en el juego el desplazamiento del escenario y el movimiento casi real del personaje.
También, diremos que el "Shadow of the beast II" cuenta con doble dirección de desarrollo, y no a la derecha como suele ir.
De todas formas, no te hagas demasiadas ilusiones, pues éste no es un juego precisamente fácil. Echarás de menos los "continues" que en otros juegos te devuelven la vida.

A lo largo del juego te encontrarás con naves e individuos que te proporcionarán información; tú puedes ofrecerles objetos y "llegar a un acuerdo".

Resumen

Acción, aventuras, inteligencia, gráficos alucinantes... ¡El "Shadow of the Beast II" es un superjuego!

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	ELECTRONIC ARTS

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
98	79
ORIGINALIDAD	SONIDO
88	79
PVP. 7.990	

MASTER SYSTEM II

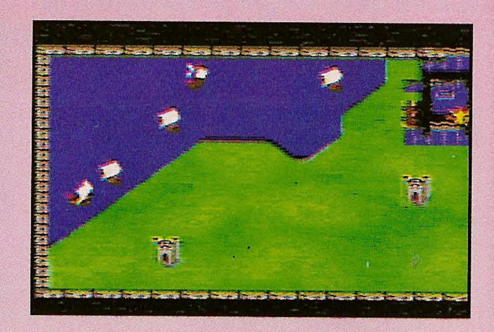


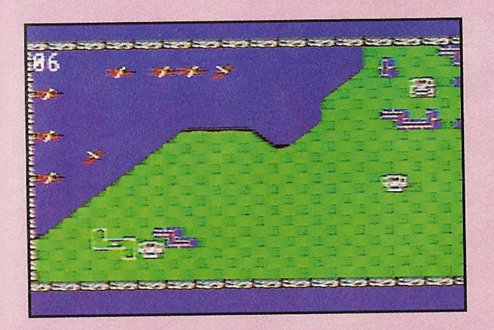
RAMPART

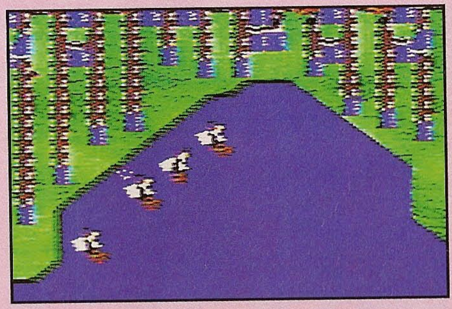
Retrocede a la Edad Media, haz tu propia fortaleza donde creas que está el mejor castillo. Bombardea a tu enemigo, igual que él a ti, hasta que acabe el combate, y refuerza la fortaleza costruyendo nuevas zonas para emplazar cañones.

Enfrentate a los más poderosos y peligrosos barcos de la Edad Media y aniquílalos antes de que ellos manden por tierra a sus terribles tropas para destruir tu castillo y, a la vez, destrozar tu fortaleza.

En aquellos tiempos empezaron las leyendas; tú tendrás que dominar bastantes castillos, mientras barcos terribles atacan por las costas hasta que atracan, y sus fortalezas se dirigirán hacia tí. Tendrás que convertirte en el más valiente de todos los caballeros existentes en esa época; y si no eres capaz de pasar los primeros niveles, atrévete contra tu enemigo, construyendo las mayores fortalezas y, sobre todo, utilizando los máximos caño-







nes. Pero no te confíes, aquí no hay barcos, pero... lo que pasa es que disparan más rápido de lo previsto y podrás devorar a tus enemigos en el mínimo tiempo posible.

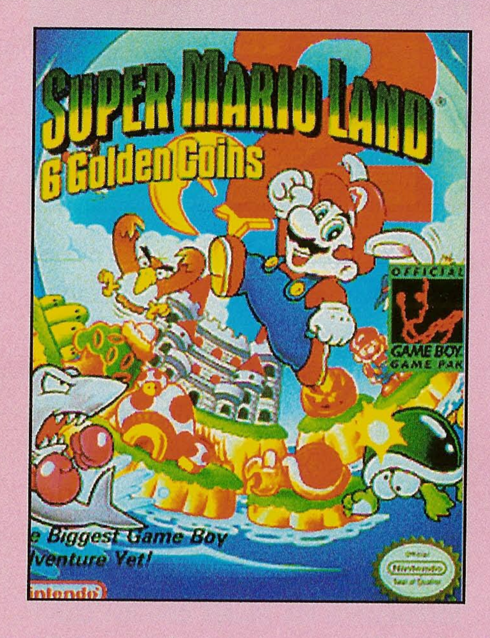
No hagas caso a las apariencias de los gráficos; no serán buenos, pero tienen una gran imaginación; en definitiva, el juego es impresionante y bastante completo. Pero no te dejes sorprender, ya que si te distraes, o te pierdes, durante un segundo por la pantalla puedes terminar ahorcado y fracasarás en tu misión de conquistar los territorios más ricos de la Edad Media.

Tendrás como enemigos tres clases de barcos: los barcos con cañones, los barcos con tropas y los barcos que dejan insignias y que, cuando disparan en un sitio, más tarde ahí ya no se podrá construir de nuevo. Los que tienen tropas puedes enviarlos hacia tu castillo y no pasarán hasta que hagan arder tu fortaleza o los mates con tus cañones; y los que tienen cañones serán los más rápidos para bombardear, y además casi nunca fallan.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	DOMARK

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	82
ORIGINALIDAD	SONIDO
97	76
PVP. 5.990	

GAME BOY



SUPER MARIO LAND 2

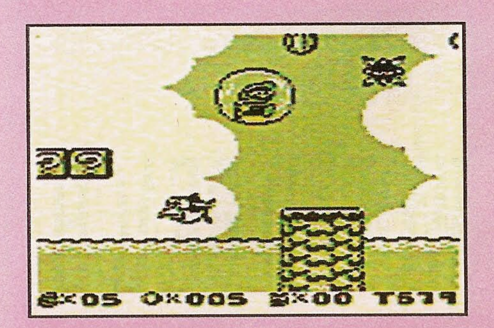
Los consoleros que poseáis la GAME BOY estáis de suerte porque acaba de salir la segunda parte de vuestro juego favorito: "Super Mario Land 2".

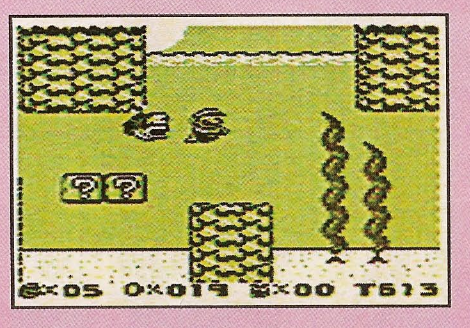
Y es que Mario no para, va de aventura en aventura y ahora resulta que un enemigo, celoso de la fama de Mario, ha raptado a su país y a su castillo mediante un conjuro mágico.

Para liberar a la población y recuperar el país, Mario tendrá que coger seis monedas doradas y entrar en el castillo a fin de acabar con Wario, su enemigo.

Empezaréis el juego con cinco vidas que podréis ir ampliando a medida que vais cogiendo corazones que os aparecen durante la partida.







Este juego difiere del primero por su esquema, ya no hay mundos, sino zonas, cada cual diferente; en una estaréis en la luna donde, para llegar, tendréis que volar en una burbuja. Y, en algunas zonas, tendréis que nadar.

Si en Super Mario 3 de Nes se convertía en una especie de ardilla o en un Súper Mario World de Súper Nes, y se subía en el pequeño dinosaurio, aquí se convierte en un conejo (bueno, a decir verdad, sólo le salen las orejas) que puede mantenerse en el aire volando con las orejas.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1ó2	NINTENDO

También han cambiado los enemigos, a excepción de la tortuga de siempre. Ahora hay babosas, escarabajos, abejas, sapos, erizos y la bombita Noko.

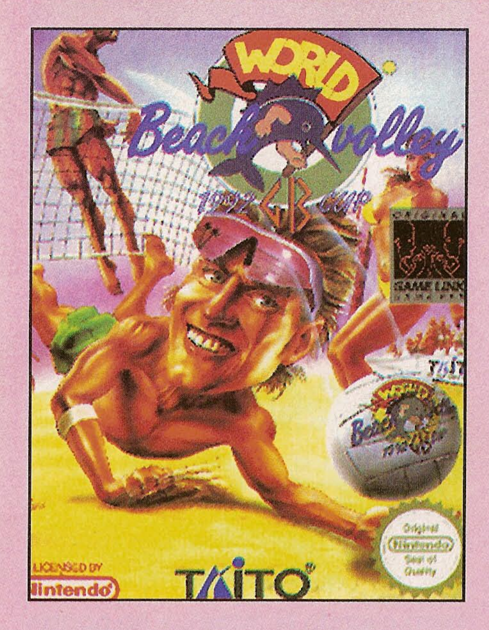
Como nota a añadir a las prestigiosas aventuras de Mario, está la campana, que habrá alguna que otra en aquellas zonas que sirven para cuando te maten, y no aparecen en el principio de la zona. Esta ha sido la única desventaja, comparada con su antecesor, del Super Mario Land.

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
92	93
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
89	93

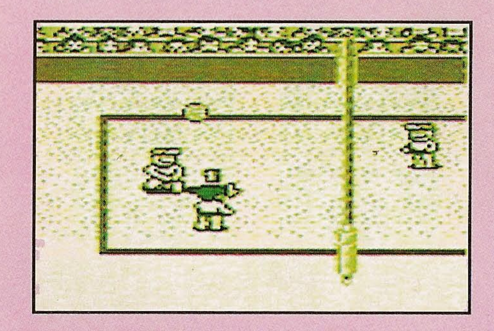
PVP. 5.490

GAME BOY



WORLD BEACH VOLLEY

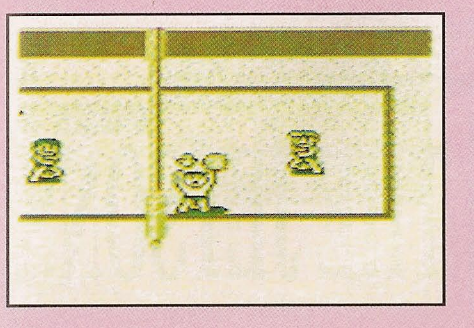
Ahora que estamos en invierno, este juego nos viene al pelo; se trata de un juego de "voleyball" para que se nos haga la boca agua al recordar el mar, la playa, la piscina y demás lujos del verano.

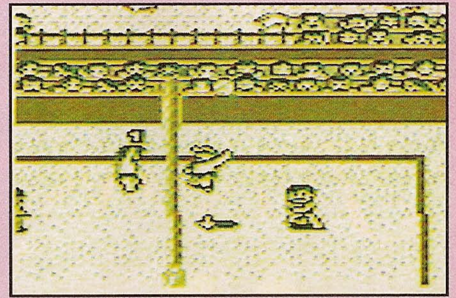


El juego

El juego, como podemos deducir por su nombre, es el "voleyball"; en el cual podremos elegir un gran número de jugadores y cambiar sus cualidades a nuestro antojo; podremos quitar puntos







de las cualidades que más sobresalgan de nuestro personaje y dárselos a otras cualidades que tengamos más bajas.
También podemos elegir si jugar contra la máquina un torneo; y, lo más alucinante, podremos conectar dos "gameboys" y jugar contra un compañero, o los dos contra la máquina. Otro punto a destacar de este juego es el que posea claves para poder continuar la partida cuando nos eliminen del campeonato.

Es un juego deportivo, que nos sacará del aburrimiento durante una larga temporada. Los gráficos no están mal para ser "gameboy", la música es buena y el movimiento de las muñecas tal vez sea un poco lento, pero, en general, está bastante bien y es muy adictivo.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1 ó 2	TAITO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
86	89
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	91
PVP. 5.490	

EN CARTEL

GAME BOY

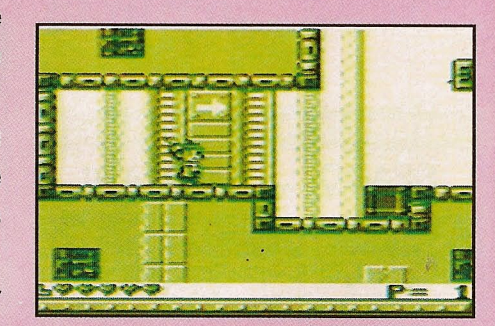


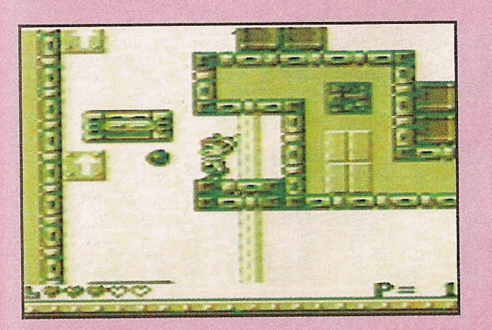
THE JETSONS ROBOT PANIC

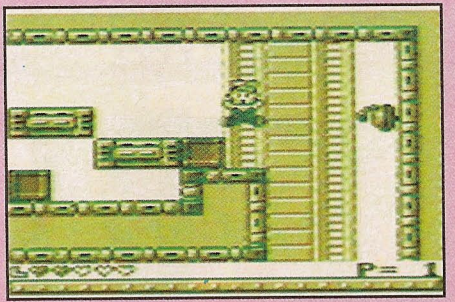
Los Jetsons tienen un gran problema: George, el padre, se da cuenta que en la fábrica algo falla. Los robots o autómatas están comenzando a funcionar mal. George reacciona rápido y llama a su familia para que le ayude.

Tus dibujos preferidos están ahora en GAME BOY; y tú tendrás que dirigir a tu familia por distintos sitios: el planetario, la sala de conciertos, el centro comercial y, por último, la fábrica de Cogswel.

Elroy, hijo pequeño, estará en la primera pantalla, el planetario; cada uno de ellos tendrá una especialidad, menos George que tendrá las tres. Tendrás que manejar a Elroy matando robots con bolas y procurando no caer en alguna trampa; así mismo, tendrás que obtener







cuantos más objetos mejor, como:

La cápsula de energía: te conseguirá un corazón.

Tanque de energía: recarga todos los corazones.

Reserva de corazones: para reservarlos cuando los necesites.

Objeto especial: cuando consigas 10 objetos tendrás vidas.

En la segunda fase te ayudará Judy, a quien podrás manejar con unas botas magnéticas; también subirás a la parte superior de la pantalla hasta que se agote la energía, y podrás pasar sobre los pinchos sin perder un corazón de vida.

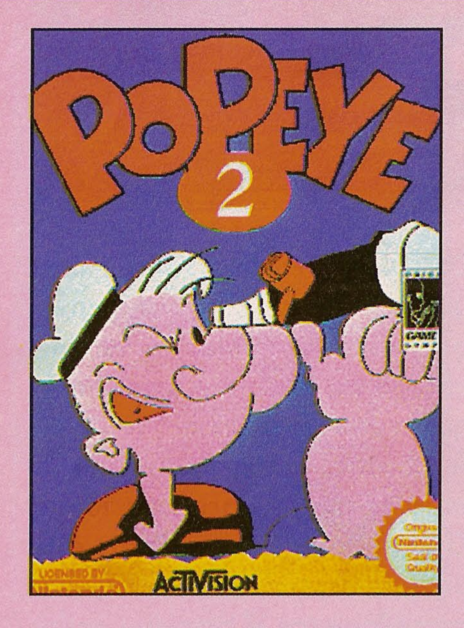
Después, Jane, la madre, tendrá que subir hasta lo más alto con su propulsor del centro comercial; este objeto te dejará volar hasta que la energía se agote.

Tu objetivo es coger cuantos más objetos mejor para que luego George los pueda utilizar; éste podrá tirar pelotas, también tendrá zapatillas y con el propulsor podrá volar. En la última pantalla llevarás a George a recorrerla y te resultará muy fácil.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	TAITO

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
88	93
ORIGINALIDAD	SONIDO
80	94
PVP. 5.990	

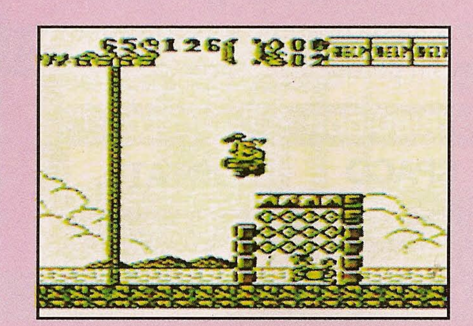
GAME BOY

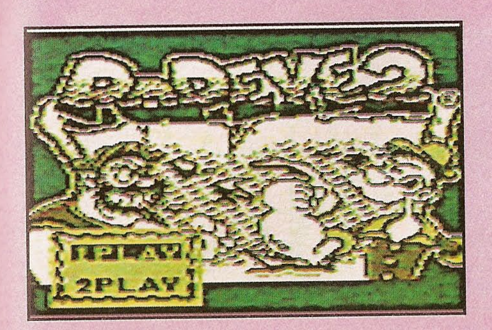


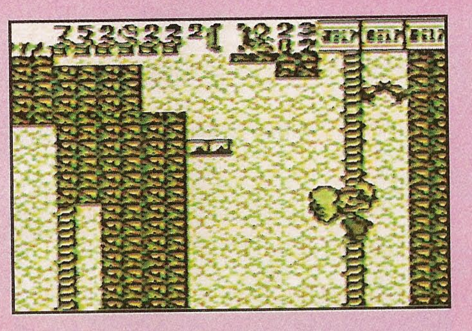
POPEYE 2

Tus dibujos de televisión están ahora en tu vídeoconsola portátil. Resulta que un día Olivia se encontró un mapa muy antiguo y rápidamente llamó a Popeye, quien preparó su barco y llamó a su amigo del alma, cogiendo a su hijo Cocoliso. Iban navegando tranquilamente cuando llegó un barco dirigido por Brutus, el cual raptó a todos los amigos de Popeye. Brutus lanzó a Popeye por la borda en la isla donde aquél había atracado.

Se trata de una gran aventura en la que tendrás que manejar a Popeye por las más emocionantes pantallas de este juego; consigue cuantas más espinacas mejor, y así podrás salvar a tus amigos, a tu hijo y a tu mujer Olivia. Podrás conseguir tesoros, pero Brutus hará todo lo posible para impedirlo y para que no sobrevivas.







Y, si deseas jugar a dobles, tendrás que elegir entre ser Popeye o ser Brutus, para luego llegar cuanto antes a conseguir salvar a Olivia y a los tesoros más grandes que existan; siempre estarás atento para encontrar las puertas secretas, hallar objetos especiales y muchas más cosas.

No te dejes engañar: el juego es muy completo, tiene buenos gráficos, y hasta la dificultad es bastante grande.

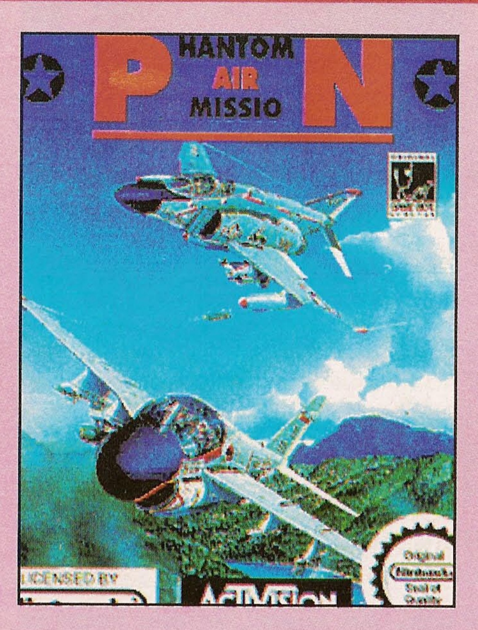
Ten cuidado con tus enemigos: como murciélagos, lagartos, amigos de Brutus...; y, sobre todo, teme al propio, y terrible, Brutus que tiene a tu princesa raptada. Seguramente no habrías imaginado que tus dibujos de televisión y tu personaje favorito podrían haber salido en tu vídeoconsola portátil.

La Game Boy, en este juego, te enseñará cómo puedes vivir la aventura más emocionante del siglo. Así mismo, en este juego se nota que los gráficos son mil veces mejor que en otros juegos normales de Game Boy. La dificultad es lo mejor, porque te produce emoción.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
2	ACTIVISION

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
94	93
ORIGINALIDAD	SONIDO
85	92
PVP. 5.490	

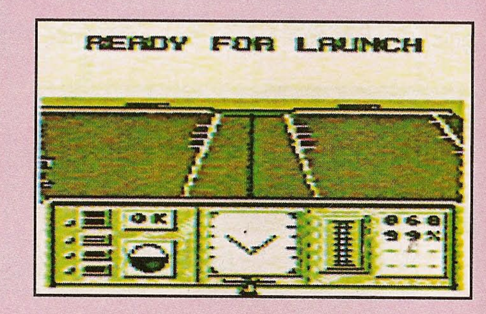
GAME BOY

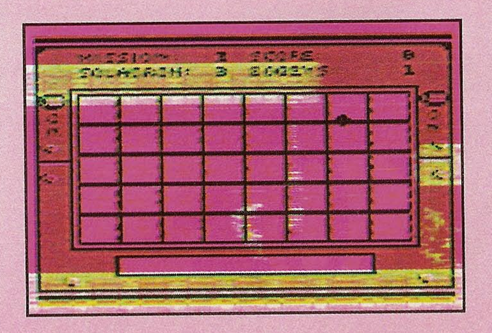


PHANTON AIR MISSION

Si nunca has tenido la ocasión de subirte en un F-14, ahora puedes hacerlo. La Game Boy te ofrece un juego insuperable. Súbete a la cabina y controla un jet de guerra, equipado hasta los topes de misiles y metralletas que te ayudarán cuando seas llamado para una misión especial. Se podría asegurar que tú eres uno de los mejores pilotos existentes hasta ahora.

Te montarás en un avión que alcanzará una velocidad de hasta 550 nudos. Tu cabina es súper completa, tendrás una pantallita pequeña que te indicará cuándo está girando; un radar para detectar a tus enemigos; y también otra pantallita en la que podrás ver la cantidad de misiles que te quedan por utilizar.







Tu misión será deshacerte de todos los aviones enemigos que detectas con el radar; no podrás fiarte ni de los tuyos, pues aquí lo importante es sobrevivir.

Despegarás del portaaviones para ir a la búsqueda y captura de los MIG-27 y MIG-29, y tendrás que eliminarlos hasta que no quede ninguno.

La forma más fácil para que no sobrevivas consiste en forzar el motor hasta que alcance demasiado nivel de altura, o incluso al revés. Cuando tu avión haya explotado, te tirarás en paracaídas, pero, en ese momento, tu misión habrá fracasado, y la única manera de volver a volar es continuando.

Cuando localices a tu rival, pondrás en marcha los misiles, y debes estar atento porque no tendrás muchas ocasiones. Dirige el punto de mira, dispara y todo saldrá volando por los aires. Si te has cargado a los aviones que te dicen que destruyas, volverás al portaviones con tu misión cumplida y te prepararás para la siguiente aventura.

Yo no puedo hacer nada por ti, pero no desperdicies esta ocasión.

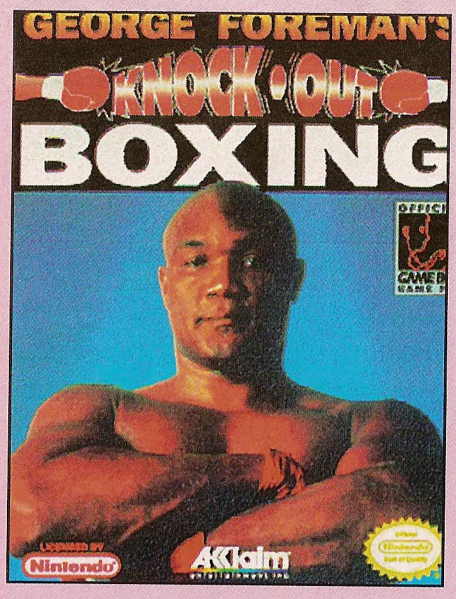
DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	ACTIVISION

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
95	80
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
85	80

PVP. 5.490

GAME BOY

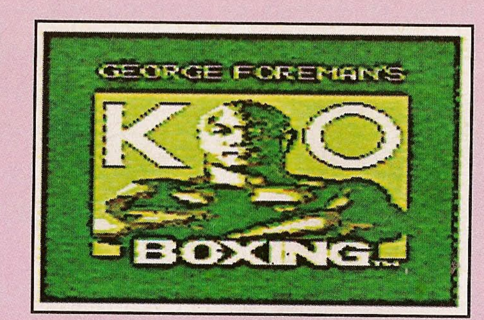


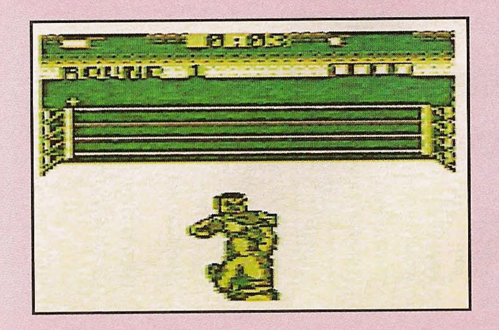
K.O. BOXING

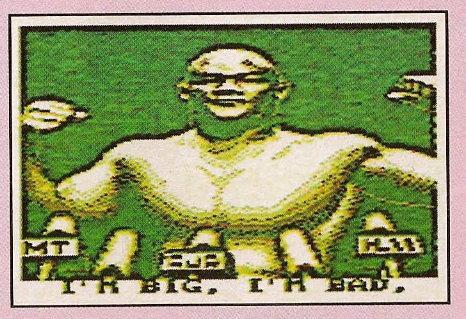
¡Segundos fuera! El combate más esperado de todos los celebrados hasta aquí en este torneo acaba de comenzar. En el cuadrilátero tenemos, en la esquina izquierda, a Big George; y en la derecha a ...

El juego

En el juego tu controlarás a Big George durante todos los combates del torneo para, así, conseguir el título de Campeón Mundial. Durante los mismos podrás golpear a tu adversario con tus súper poderosos puños y esquivarlo. Aunque no tiene una gran variedad de golpes, el juego es bastante entretenido, sobre todo si juegas







conectado a otro Gameboy con tu cable especial, donde podrás desquitarte con tu mejor amigo.

El juego posee buenos gráficos, y cuenta con la típica persectiva de combate, es decir, tu personaje dándote la espalda y el enemigo enfrente.

El sonido es, quizá, lo peor del juego. Sólo escucharás la típica melodía del comienzo, aunque está muy bien, y la del final (cuando vences o mueres). Los efectos de sonido son casi nulos, solo oirás los típicos golpes de los puñetazos, aunque, ¿para qué quieres más si es un juego de boxeo?

Su originalidad también brilla por su ausencia, pues no tiene nada innovador. Su dificultad es bastante alta, lo cual compensa el resto.

En resumen, un juego de boxeo con unos buenos gráficos; sonido bastante deficiente y originalidad escasa, con una dificultad algo elevada.

DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
1 ó 2	ACCLAIM

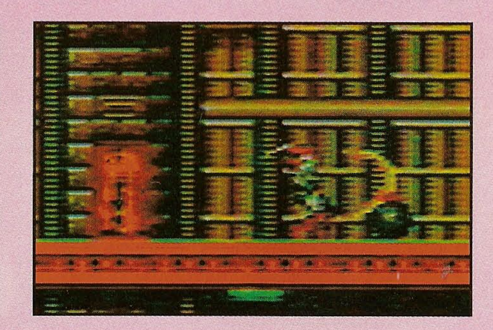
VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	87
ORIGINALIDAD	SONIDO
70	67
PVP. 4.990	

GAME GEAR

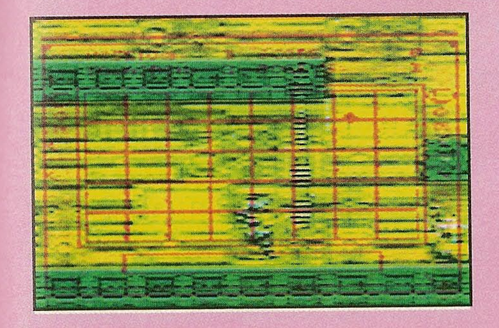


SHINOBI II

Los ninjas negros han llegado a la Neo-ciudad; ahora, los malvados orientales la tienen dominada y, por si esto fuera poco, han encerrado a los ninjas elementales; pero, de entre toda esa tremenda catástrofe sale un superguerrero ninja dispuesto a liquidar a cuantos enemigos le hagan frente y a terminar con los ninjas negros. ¡Enhorabuena! "segaadictos", acaba de aterrizar el "Shinobi II", la segunda parte del superjuego de ninjas Shinobi. Si ya antes habías disfrutado del arte samurai del Shinobi, tanto en Game-Gear como en otros modelos de Sega, ahora, abróchate el cinturón y prepárate para coger tu arma y



EN CARTEL





cortar cabezas como si de un verdadero ninja se tratara.
Un juego lleno de dificultad, de peligrosos enemigos, pero que no por ello pierde atractivo y adicción, ni mucho menos se ve mermada en su aspecto lúdico o de diversión.
Nuestro super ninja, en esta ocasión, deberá conseguir cuatro pantallas diferentes con sus correspondientes enemigos.
Escenarios muy diferentes, una industria, unas cataratas, una ciudad de noche, etc.

Finalmente, hallarás una pantalla en la que se desarrolla el desenlace del juego, a la que llegarás después de pasar por las cuatro anteriores.
A lo largo de las fases encontrarás puntos de vida, magias, bombas, etc.; y cuando pulses el botón de la magia podrás desaparecer del sitio donde estés y aparecer en otro. ¡Alucina!, ¿eh?; pues ponte el kimono y ¡al ataque!

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
96	92
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	86

PVP. 5.189

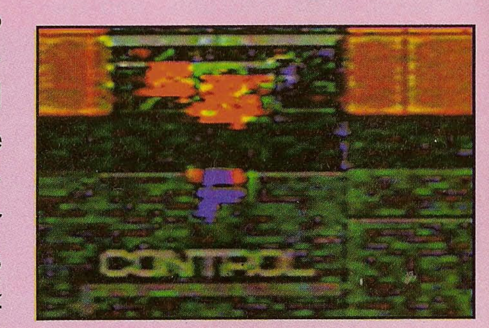
GAME GEAR

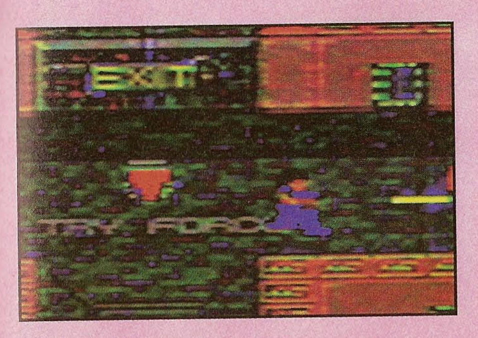


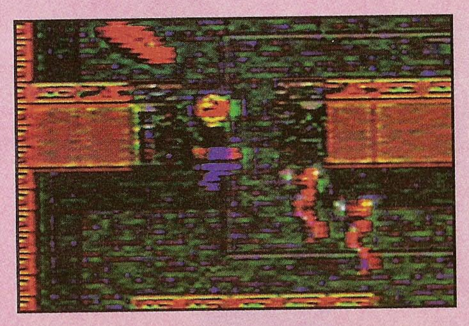
ALIEN SYNDROME

Nos encontramos ante el segundo juego de este tipo en nuestra GAME GEAR. Una versión esperada en la portátil, pues en los demás sistemas ya había hecho su aparición. Tiene cierto parecido con el FACTORY PANIC. El juego está basado en una serie de niveles en donde hay un número de prisioneros encerrados por distintas zonas de nivel, de los cuales debemos rescatar a diez para acabar la fase y pasar a enfrentarnos a numerosos seres alienígenas que nos perseguirán incansablemente.

Para poder rescatar a los prisioneros, además de acabar con todos los alienígenas, debemos hechar abajo numerosas puertas herméticas que cierran algunas salas







donde hay rehenes retenidos por enemigos. Durante cada nivel encontraremos unas placas, con una letra, situadas en la pared, que nos proporcionarán nuevas armas más potentes: pistolas que pueden mejorarse para defendernos por la espalda, simbolizadas por la letra "S"; lanzallamas que pueden aumentarse si se coge otro, están representados por la letra "F"; ráfagas muy efectivas para eliminar a los oponentes, y que se pueden mejorar para que también persigan al enemigo; un rifle de largo alcance, potenciador del arma, que viene representado por el signo de interrogación...

El juego lo comenzamos con cuatro vidas, y podemos elegir entre dos personajes. En cada nivel tenemos cinco minutos. Si pulsamos el botón dos aparecerá un mapa del nivel, y así sabremos en qué lugar estamos situados y dónde se encuentran los prisioneros; también veremos el tiempo que resta, el número de rehenes que llevamos rescatados y el número de vidas.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	SEGA

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
87	86
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
83	88

PVP. 5.189

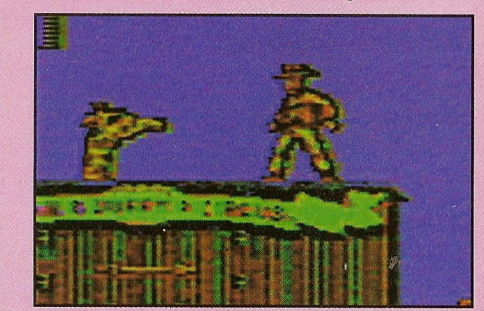
GAME GEAR



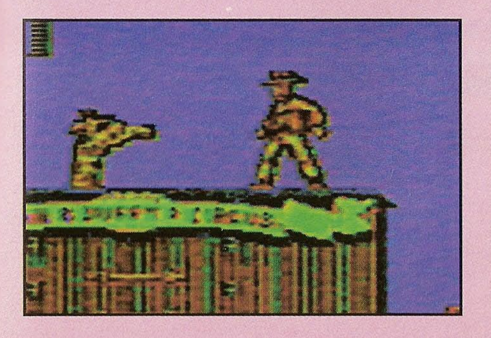
INDIANA JONES Y LA ULTIMA CRUZADA

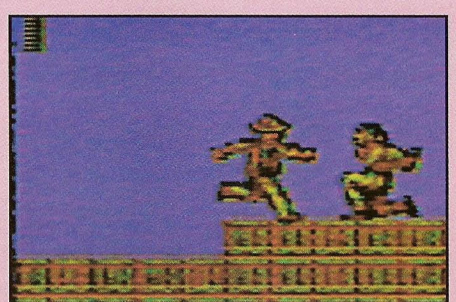
Tercera entrega de la película y primera para nuestra GAME GEAR. El lanzamiento más esperado de este carismático personaje que es Indiana Jones ha entrado con buen pie en GAME GEAR representando excelentes cualidades, tanto gráficas como sonoras. Gráficos grandes y dotados de gran movilidad son las principales característicos de este juego; y, cómo no, la dificultad que, más de una vez, hará que lances la consola por los aires.

En la representación del juego se ha conservado la música original de la









película; al igual que en cada una de sus seis fases, todas ellas recreadas en escenarios del propio filme, como el tren del circo y las cuevas donde está escondida la cruz.

El juego lo comenzamos en las cuevas y durante su desarrollo podremos ir recogiendo látigo, y tiempo, ya que las fases se rigen por él y hay que intentar que no se acabe; el látigo, una vez cogido, no nos durará todo el juego y debemos ir recogiendo látigos para aumentar su cantidad.

Encontraremos, a lo largo del recorrido, enemigos con pistolas y puñales que nos eliminarán si no nos andamos con mucho cuidado. También, en algunas fases, como la del tren del circo, debemos evitar a ciertos animales: unos cuervos y una jirafa que asoma su largo cuello.

El juego en sí está basado en su totalidad en las plataformas, ya que debemos saltar precipicios y trepar por largas cuerdas hasta llegar a lo alto; también sortearemos lagos sirviéndonos de las cuerdas.

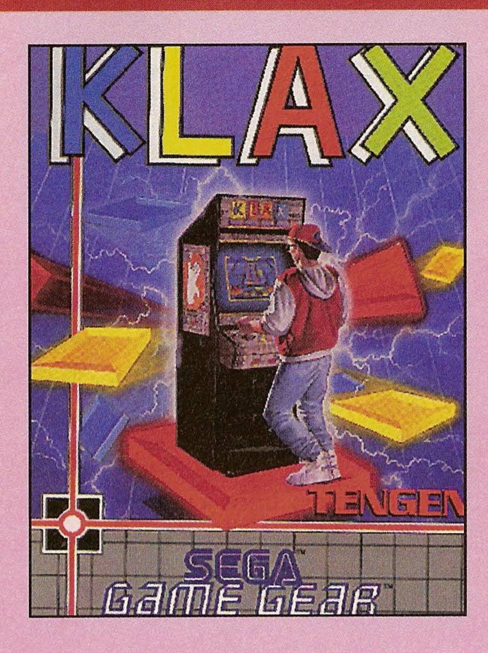
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	LUCAS FILM GAMES

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
89	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
83	81

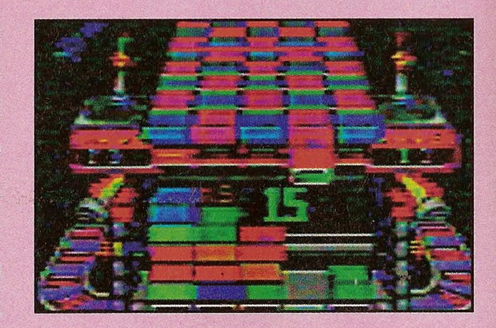
PVP. 5.189

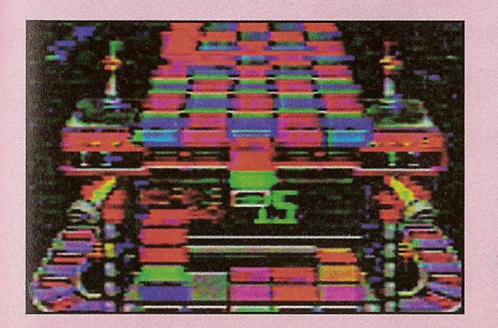
GAME GEAR

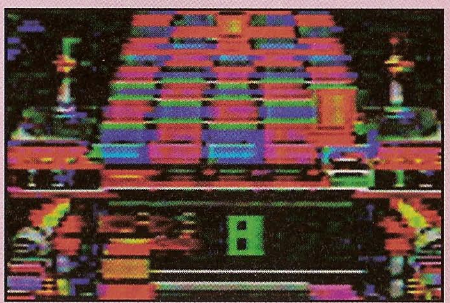


KLAX

La famosa recreativa aparece en versión para GAME GEAR, es el segundo juego de estas características, como ya apareció el Columns, de parecidísimo desarrollo. El juego consiste en la acumulación de bloques de piezas del mismo color; a partir de tres, se pueden colocar verticalmente, horizontalmente o en diagonal; dependiendo de los bloques que hagamos nos darán más o menos puntos. Las piezas que hemos de colocar bajan por unas rampas, y nosotros tenemos que cogerlas y colocarlas donde mejor nos parezca, aunque siempre debemos ir apilándolas en los montones para así conseguir puntos por las líneas que hagamos; cogemos los bloques con un bate y desde aquí los colocaremos en los montones.







También tenemos la oportunidad de lanzar las piezas hacia arriba y que vuelvan a caer por la rampa. Aparte de tener que colocarlas, habrá que evitar también que caigan, ya que, si cometemos un cierto número de fallos, que pueden variar entre 3, 4 ó 5, nos eliminan. Así mismo, caen unas piezas que valen por cualquier color y son como unos comodines con varios colores.
Se trata de un juego adictivo, ya que combina gráficos de gran colorido con diversos tipos de música, todo lo cual nos introduce completamente en el juego.
Además, poseemos tres valiosas continuaciones para cuando las cosas se nos pongan difíciles, pues una de las características del juego es su dificultad, lo que a veces nos hará saltar de rabia.
En fin, una buena conversión en la que se ha trabajado desde lo mejor a lo peor y se ha conseguido "un juegazo".

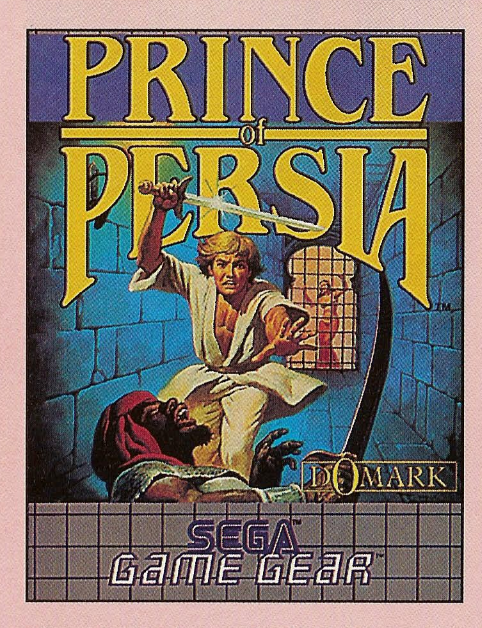
DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	DOMARK

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
84	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
84	87

PVP. 5.189

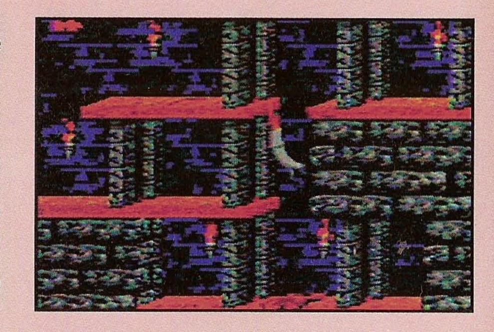
GAME GEAR



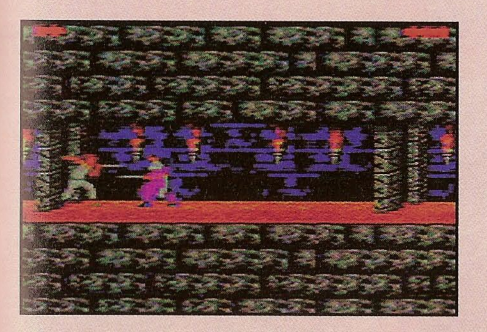
PRINCE OF PERSIA

Llega hasta la portátil de Sega una de las mejores, y más famosas, conversiones para el ordenador de todos los tiempos: "PRINCE OF PERSIA".

Se trata de un juego al que no le faltan alicientes para ser convertido en una de las mejores conversiones del videojuego actual. Una mezcla de excelentes gráficos, excepcionales movimientos y su notable dificultad son factores que hacen de este juego un "plato fuerte" para nuestra Game Gear. Nuestra arriesgada misión es salvar a la princesa de Persia, para lo que nos dan 60 minutos; durante este tiempo debemos atravesar 12 niveles llenos de trampas, precipicios, pulsadores, puertas secre-







tas...; además de todo esto, tenemos que luchar contra guardianes que nos impedirán el paso y debemos eliminarlos en una encarnizada pelea con espada.

Además de luchar, hay que esquivar trampas camufladas y evitar precipicios; podremos recoger durante el camino unas posiciones que en algunos casos nos aumentarán la energía, en otros nos la dejarán igual y en ocasiones nos quitarán algo de ella. El juego destaca por su dificultad, y en él es recomendable usar la inteligencia y la habilidad con los mandos para poder atravesar las numerosas fases. Así mismo, un sistema de claves, consignas o passwords nos ayudará en nuestra difícil tarea de salvar a la princesa.

El juego en sí cuenta con una excelente ambientación, tiene buenos gráficos y es vistoso. El protagonista goza de una variedad de movimientos que pocas veces se había visto en la Game Gear.

En fin, se trata de un excelente juego para la Game Gear, dotado de gráficos dignos de mención.

DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	**CREADOR**
1	DOMARK

VALORACION

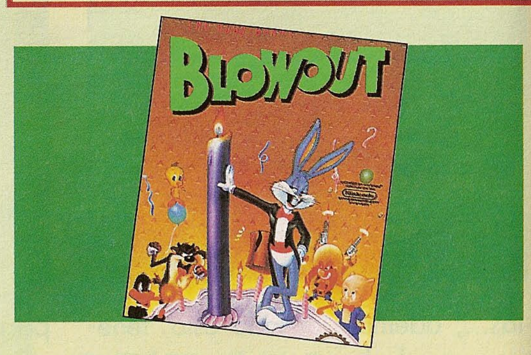
DIFICULTAD	GRAFICOS
92	90
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
87	85

PVP.5.189

BLOWOUT

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
91	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
90	89
PVP. 7.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	DKEMCO

Es el 50 aniversario de nuestro conejo favorito y su club de admiradores le quiere dar una fiesta. El único problema es que sus amigos, los Looney Tunes, tienen celos de Bugs Bunny y no han sido invitados a la fiesta. Así que, preparaos e intentar llegar a vuestro cumpleaños.

El juego

Coge tus mandos y supera los seis niveles llenos de obstáculos. Pasa por cuevas, bosques, desiertos y todos tus celosos amigos: el pato Lucas, el lindo canario Silvestre, el gallo Claudio y su hijo, el tío Sam y, al final, el más difícil: el monstruo de Tasmania.

Vete con tu martillo y pasa por todos los pasadizos que veas.

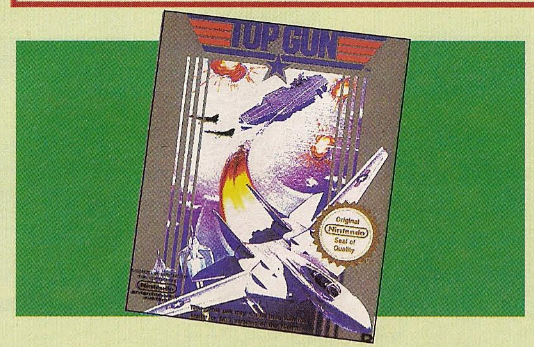
Conclusión

Este juego tiene buenos gráficos, un sonido estupendo y una adicción notable. Es un juego hecho para todos los públicos; y no es difícil, pero tampoco fácil. Aquí, tendrás la posibilidad de enfrentarte a todos tus dibujos preferidos, en uno de los mejores juegos de plataforma que hay para la nintendo de 8 bits.

TOPGUN I



VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	82
ORIGINALIDAD	SONIDO
87	85
PVP. 6.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	Ljn™

Abrochaos el cinturón y respirad hondo. Está todo listo para convertiros en los mejores pilotos del mundo.

El enemigo ha invadido zonas petrolíferas y se está preparando para avanzar contra vuestros aliados. Y una vez en el aire, tomaréis control absoluto de un F-14 cargado de misiles y balas.

Comenzaréis el juego con tres aviones y podréis elegir tres clases de misiles; tendréis que superar las cuatro difíciles fases.

Nivel de combate 1. Resulta fácil y es como una introducción. A falta de sorpresas, no tendréis dificultad. Lo más complicado es el aterrizaje.

Nivel de combate 2. Tendréis que destrozar el portaaviones Miusk para poder pasar esta fase. Cuidado con los barcos y los submarinos.

Nivel de combate 3. Por fin has llegado a la costa, pero cuidado con los helicópteros y los misiles.

Nivel de combate 4. Este nivel es el más difícil y vais a tener que demostrar lo que habéis aprendido.

Los enemigos

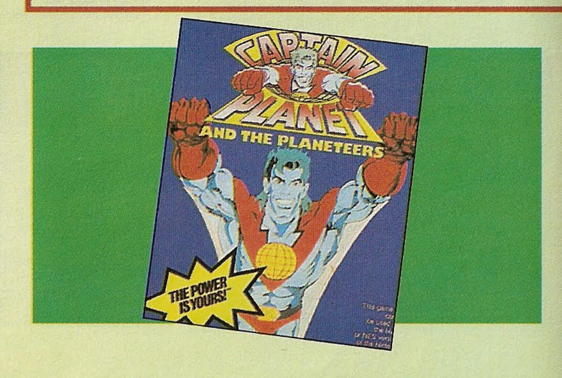
Los encontraréis en el aire: misiles, cazas y helicópteros. Para salir de la zona de peligro (cuando tengáis un caza detrás) id a la izquierda y luego a la derecha o a la inversa.

También están los de tierra y los marítimos que lanzarán toda clase de misiles para mataros.

CAPTAIN PLANET

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
89	89
ORIGINALIDAD	SONIDO
89	87
PVP. 6.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	MINDSCAPE

El mundo está en peligro. Gaia, el espíritu de la Tierra, ya no puede soportar la terrible destrucción que se está produciendo en nuestro planeta, por lo que tenemos que ayudarle. Desde la Hope Island (Isla de la Esperanza), Gaia lanzó hace tiempo los cinco anillos mágicos al aire y los esparció por todo el mundo. Cada uno de ellos recibió los cinco "Planeteers" con su poder elemental.

Kwame ha visto cómo mataban en Africa a muchos animales y cómo los bosques enormes y selvas se destruían y se convertían en desiertos, así desaparecieron las especies y la vida salvaje: Su poder es la tierra.

Wheeler ha visto la contaminación de las calles norteamericanas, que ya son irrespirables para los niños y se han convertido en lugares insalubres: Su poder es el fuego.

Linka ha visto y comprobado las terribles consecuencias de la energía nuclear en la Unión Soviética: Su poder es el viento.

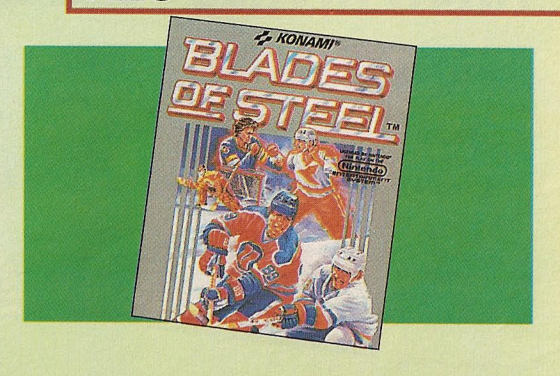
Gi ha sufrido la polución, la contaminación y la porquería que llegaban al agua y destruía el hábitat de los animales en Asia: Su poder es el agua.

Ma-Ti ha visto en Sudamérica el inicio de la destrucción de la selva ecuatorial y quiere salvar los secretos de sus plantas curativas antes de que sea demasiado tarde: Su poder es el corazón.

BLADES OF STEEL

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
92	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
90	93
PVP. 6.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	KONAMI

Después de luchar en la NHL, habéis conseguido estar de nuevo entre los primeros. Tendréis que combatir contra los mejores jugadores que hayáis visto jamás, y, con el stick en mano, tendréis que llevaros la copa a casa.

Vuestro campo tendrá el nombre del creador, esto es, "Estadio Konami"; y su capacidad será de 70.000 espectadores, nada menos.

Al empezar el juego os aparecerán las diversas opciones: tendréis la posibilidad de seleccionar 1 ó 2 jugadores, y si elegís uno podréis enfrentaros a un equipo en partido amistoso o bien pasar directamente al campeonato.

Dentro de Tornament, podréis pasar a la liga que queráis: la junior, la más fácil; la College, intermedia; y también podéis optar por la más dura. Vuestro equipo lo escogeréis al principio, y podreís elegir entre un total de ocho.

Las reglas del juego son similares a las de verdad, exceptuando las peleas que se transforman en verdaderas batallas. Dentro de las peleas utilizarás el boton "B" para atacar y el "A" para proteger; y si mueves arriba o abajo le das a tu contricante en la barbilla o en el estómago. Para defenderos actuaréis igual. Si el árbitro os ve a tiempo, cuando os estáis pegando en el área de un contricante, pitará penalti.

ARCH RIVALS

NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	88
ORIGINALIDAD	SONIDO
93	82
PVP. 6.990	

DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	ACCLAIM

Había salido al campo de juego con mi compañero . El público gritaba enardecido. Al empezar el partido me hice con la pelota. Iba a tirar a canasta, pero mi rival me dio un puñetazo. ¿Que no había sido falta? Esto es increíble, aquí no hay faltas, todo está permitido: ¡esto es baloncesto!

Aquí todo es bien sencillo: marcar y no dejar que te marquen. Para que no te marquen hará falta algo más que suerte. Tendrás que dar puñetazos y bajarle los pantalones a los enemigos. El partido se compone de 4 cuartos, como el normal, y en cada descanso un hombre te informará sobre las tácticas especiales. Después de dos cuartos del partido, las animadoras deleitarán nuestra vista con sus espectáculos.

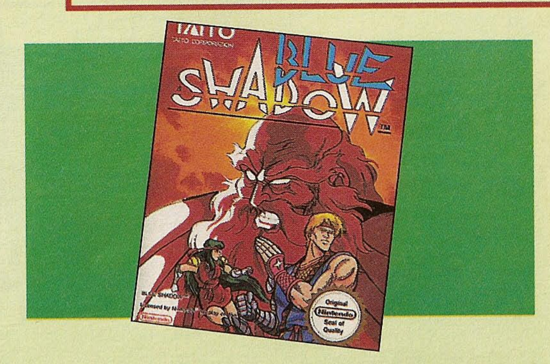
Acclaim nos trae de nuevo una versión para la máquina que respeta plenamente el original: unos gráficos notables que van acompañados por buenos movimientos. El sonido viene siendo en estas conversiones al soporte máquina un aspecto que ha de cuidarse, ya que la música es repetitiva, aunque no mala. Algo que debe resaltarse es que sólo se puede jugar un partido, y no un campeonato entero.

En definitiva, un gran juego en el que hay muchos partidos garantizados. Diversión a tope.

BLUE SHADOW



VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	85
ORIGINALIDAD	SONIDO
60	85
PVP. 7.100	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	TAITO

En el año 2029 (D.C.), América no es ya lo que era antes. El Emperador Garuda controla la ciudad más grande de EEUU, lo que ha costado la vida a muchos inocentes. Pero, de entre los callejones, han surgido dos sombras: Hayate y Lady Kaede, del clan Iga. Garuda teme por su vida, ya que sus enemigos son ninjas. ¡Tiembla Garuda!

Este juego interpreta a Hayate o a Lady Kaede en su lucha contra el imperio Garuda. La lucha no será fácil, desde luego, pero disponen de ayudas como las siguientes armas: "shurikens", estrellas arrojadizas, "katanas", espadas y "kusarigamas" o palos con cadenas; y también de la tan necesaria energía. Tú contarás sólo con una vida, que llegará a su término cuando acabe la barra de energía. Si tu vida se acaba tendrás la oportunidad de continuar, pero sólo 5 veces.

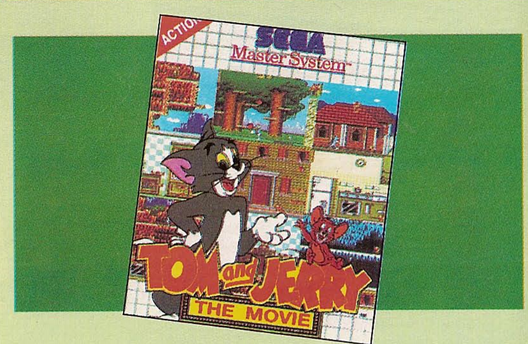
Como era de esperar, la gama de enemigos es de lo más variada. Robots ninjas, militares mercenarios, ¿quieres más?; pues toma otro puñado: "cyborgs", animales, tanques, bombas...; y todos ellos se situarán en 5 niveles con sus correspondientes subniveles a cada cual más difícil.

Bueno, ahí te dejo este Blue Shadow para que te diviertas con él tanto como yo lo he hecho. ¡Sayonara!

TOM AND JERRY

MASTER SYSTEM II

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	79
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	70
PVP. 6.096	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

Tom ya se ha cansado de ver a ese pequeño ratón, Jerry, corriendo por la casa y pitorreándose de él. Tom siempre procura coger a Jerry, pero la velocidad y la astucia de éste se lo impiden.

Tom, aparte de ser rápido y astuto, se ayuda de sus minas y sus bombas de mano para hacerle la vida imposible al gato.

Pero Tom, en esta aventura, va a ir a por todas, "le será muy difícil escapar al ratón".

El juego

El juego transcurre en 6 escenarios o niveles diferentes, en los que tú, manejando a Tom, deberás capturar a Jerry. Es necesario atrapar al ratón para poder pasar al siguiente nivel.

Podrás atraparlo, entre medias de la fase, con mucha habilidad y velocidad o bien llegando al final del nivel y superando todas las trampas y dificultades que tiene este juego.

Ahora voy a hablar un poquito de las fases o niveles que tiene este conseguido juego.

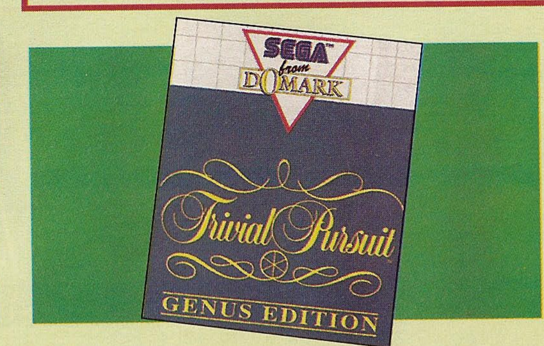
Las fases

Fase 1. La cocina
Fase 2. El jardín.
Fase 3. La ciudad.
Fase 4. El bosque.
Fase 5. La montaña
Fase 6. La habitación del bebé

TRIVIAL PURSUIT

MASTER SYSTEM II

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	88
ORIGINALIDAD	SONIDO
93	82
PVP. 7.113	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	8 BITES
JUGADORES	CREADOR
1 a 6	DOMARK

Ahora ya tienes el juego de mesa más conocido del mundo en tu Master System; me refiero al Trivial Pursuit, que te ofrece más de 2.000 preguntas, planteadas por el sabio, a las que tú tendrás que contestar. Tienes suficientes temas para elegir: Deporte, Historia, Ciencias, etc.

La estructura de este juego te exige que desarrolles un poco el coco.

En este juego pueden jugar hasta seis personas, por lo tanto habrá mucha más rivalidad que en cualquier otro juego de tu SEGA.

Este juego es de los más completos, tanto en sus gráficos como respecto a su dificultad. Sobre todo, si te crees un rey, atrévete con el Trivial Pursuit, y observa la estadística para comprobarla después; seguro que te va a gustar.

No te dejes engañar por las apariencias.

En ningún caso dejes de obedecer al sabio ya que sus consejos pueden ser muy útiles.

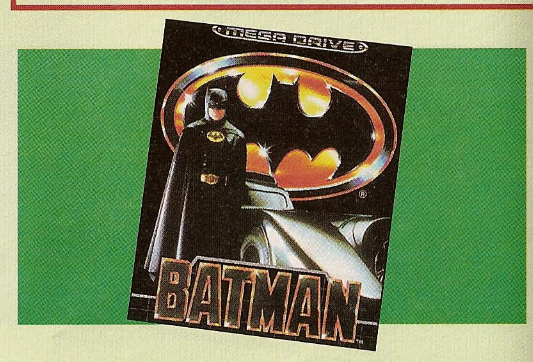
Tu objetivo será conseguir las seis clases de quesitos, teniendo en cuenta que cuanto menos falles mejorará más tu porcentaje sobre la clase de pregunta que te hace el sabio.

Ahora puedes jugar a tu juego preferido en tu consola.

BATMAN

MEGADRIVE

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
80	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
75	90
PVP. 7.113	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

La ciudad de Gotham City se está preparando para su 200º aniversario. Detrás de todo esto está el maléfico Joker, que intentará conquistarla. Por ello, los ciudadanos piden ayuda a...¡Batman!

Durante el juego, tú guiarás a Batman a través de seis emocionantes fases. En las tres primeras fases, las calles de Gotham, la fábrica de productos químicos Axi y el museo Flugelheim, manejarás a Batman batiendo a todos los enemigos con sus puños y sus "bat-boomerangs". En las dos siguientes fases, las calles de Gotham 2 y sobre el cielo de Gotham, utilizarás el "bat-móvil" y el "bat-wing", respectivamente. Por último, tras escalar la catedral de Gotham prepárate para vencer al temible Joker.

Durante las fases irás encontrando diferentes ítem que darás a Batman, desde "bat-boomerangs" hasta energía para su resistencia frente a los golpes de sus enemigos. En la tercera y cuarta fase podrás encontrar, aparte de esto, metralletas y misiles.

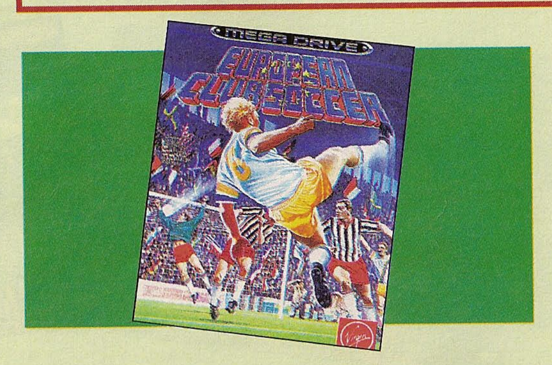
Por fin, cuando acabes con el Joker, habrás terminado por completo tu trabajo... ¿O no?

Por último, Batman es un estupendo juego para nuestra Megadrive, con unos sensacionales gráficos, incluidas algunas digitalizaciones de la película, una estupenda banda sonora y una dificultad media.

EUROPEAN CLUB SOCCER

MEGADRIVE

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	90
ORIGINALIDAD	SONIDO
85	90
PVP. 9.149	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	VIRGIN

¡Piii! El silbato del árbitro acaba de sonar, y con esto da comienzo el primer torneo de fútbol europeo que enfrentará a los 172 mejores equipos de cada país en una dura jornada de partidos.

Este es el comienzo del, hasta ahora, mejor simulador deportivo de fútbol realizado por los chicos de Virgin games. En él, podrás realizar todos tus sueños de ser un gran campeón de fútbol profesional.

Nada más poner en marcha el juego podrás elegir numerosas opciones, entre ellas las que destacan el poder variar la dificultad; el tiempo de juego, desde 4 a 90 minutos reales; e incluso cambiar el uniforme del equipo que elijas.

En el juego se incluyen todos los países con sus respectivos equipos principales, así que podrás elegir entre los que más te gusten.

Para comenzar el juego podrás decidir entre un partido amistoso donde, aparte de elegir tu propio equipo, elegirás el de tu oponente, el cual puede ser la propia consola o un amigo y jugar el torneo europeo donde la consola elegirá los equipos y realizará los torneos aleatoriamente. En esta modalidad pueden participar hasta 8 jugadores, que jugarán de uno en uno hasta que llegue el enfrentamiento entre dos equipos de cada jugador.

DARIUS TWIN

SUPER NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
84	93
ORIGINALIDAD	SONIDO
96	90
PVP. 9.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	TAITO

Proco y Tiat, dos de los mejores pilotos de la Federación, están poniendo a punto sus naves para la gran batalla contra las tropas de Belser, y no va a ser nada fácil.

El juego tiene los efectos especiales que sólo Super Nintendo te puede ofrecer: las mejores explosiones galácticas con unos colores súper suaves que le dan todavía más realismo al juego.

El control de Super Nintendo te ayudará a ser todavía más hábil, por su forma anatómica, ya que este juego requiere reflejos y reacciones instantáneas.

No te será nada fácil luchar contra las fuerzas alienígenas, aunque empieces el juego hasta con ocho vidas, puedas tener nueve clases diferentes de niveles de disparo principal, ocho niveles de disparo periférico y una gran variedad de escudos que protegerán a tu Silverhawk de los peligros que te acechan.

Hay dieciséis posibles rutas para acabar tu misión en Darius, por lo que no te cansarás fácilmente de este clásico de Super Nintendo.

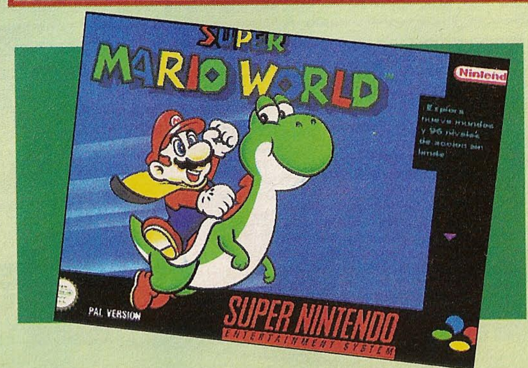
Además, podrás adaptar tu destreza a dos niveles diferentes de dificultad, y, cómo no, contarás con la posibilidad de manejar dos jugadores simultáneamente.

Pilota tu Silverhawk, y conviértete en el héroe galáctico más reconocido.

SUPER MARIO WORLD

SUPER NES

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
87	85
ORIGINALIDAD	SONIDO
95	90
PVP. 7.990	



DISTRIBUIDOR	MODELO
ERBE S.A.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NINTENDO

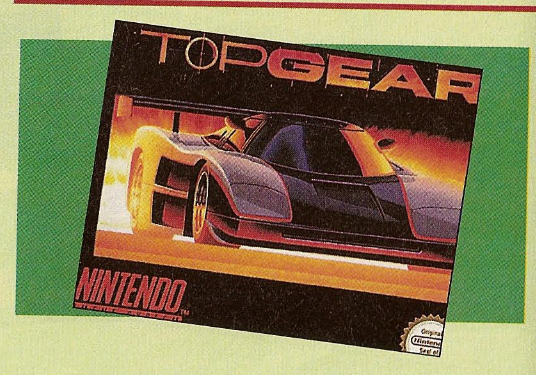
¿Quién no conoce al legendario Súper Mario Bros?

Este personaje ya ha aparecido anteriormente en otras aventuras para la Nintendo, pero la aventura que se lleva la palma es su cuarta entrega, es decir, Super Mario World. Este juego se puede considerar la cuarta parte, o la primera, para la Super Nintendo; aunque esto depende de la opinión de cada uno. De lo que estamos seguros es de que Nintendo no ha escatimando recursos para realizar este fantástico juego. El desarrollo del juego es parecido a las típicas historias de aventuras, y el objetivo último no es otro más que el de rescatar a la preciosa princesa Toadstool, que ha sido raptada, ¡cómo no!, por el malvado Bowser, el cual está escondido por algún lugar del mapa. A esta interesante historia se le ha querido añadir un nuevo aliciente, que es el de ayudar a un especie de canguro con zapatos llamado Yoshi, que también está en contra de Bowser porque éste ha raptado a sus amigos y los ha encerrado en unos huevos que están dispersos por todo el país. Juntos, Mario Yoshi y Luigi (si se escoge el modo de 2 jugadores), irán en busca de Bowser para darle la lección que se merece.

TOP GEAR

SUPER NES

VALORACION	
DIFICULTAD 94	GRAFICOS 93
ORIGINALIDAD 93	SONIDO 92
PVP. 9.900	



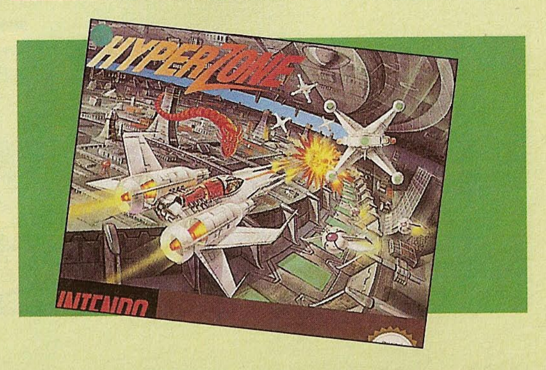
DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	DKEMCO

Aquí está el gran Top Gear de Super Nintendo. Si te gusta la velocidad y el peligro, es lo que estabas esperando. La gran carrera de tu vida para uno o dos jugadores a la vez, pues separa la pantalla en dos partes, aunque sólo uno podrá ganar.
Con suerte, habilidad, destreza y una gran confianza en tí mismo, has conseguido pasar la mejor competición; la que te llevará a ser el primero del mundo, el campeonísimo, en 32 de las pistas más difíciles de cuantas se conocen. Tienes que tener mucho cuidado con tus contrincantes porque harán lo posible por echarte de la pista; así que procura no distraerte.
Cada participante puede elegir cuatro coches, con sus ventajas y desventajas. Todos tienen su propio estilo; y con Cannibal, por ejemplo, alcanzarás la máxima velocidad que proporciona el circuito, por ello tienes que tener la mayor habilidad en las curvas para subirte; aunque, su alto grado de consumo te obligará a repostar alguna vez en los circuitos largos.
Cuentas también con Razor, cuyo diseño aerodinámico sirve para cortar el aire, y parece una obra de arte; es muy ligero, con una aceleración lenta y máxima velocidad, lo que constituye una joya para verdaderos profesionales.

HYPER ZONE

SUPER NES

VALORACION	
DIFICULTAD 92	GRAFICOS 92
ORIGINALIDAD 94	SONIDO 91
PVP. 7.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	HAL

La raza humana nunca ha sido capaz de aprender las lecciones más obvias, y ha ignorado las advertencias sobre el crecimiento de la población, la conservación de los recursos naturales y los peligros de los desechos químicos, hasta un punto en el que la vida de los seres humanos y animales estuvo en un grave peligro. Las luchas por el control de las zonas productoras de alimentos, en casi toda la superficie de la tierra, han hecho que por doquier reine el caos.
El consejo de la Tierra ha decidido que sólo existe una solución: la colonización de las zonas vírgenes. Las áreas de asteroides situadas en Marte y Júpiter, donde se crean las vidas de los humanoides, se encuentran bajo estudio. Esas zonas proporcionan radiaciones y son tratadas como basureros por la mayoría de la gente del sistema solar; la combinación de residuos tóxicos, mezcla de productos químicos y cabezas nucleares, ha hecho surgir una civilización de seres, mitad mecánicos, mitad orgánicos. Tendrán que ser destruidos por la humanidad si ésta quiere salvarse. Es la última esperanza del hombre...
Poseen 6 espectaculares vehículos o naves:
BM 4, H WING, P-7, RW 91, X 003 y BM 4 REFORM.

EURO FOOTBALL CHAMP

SUPER NES

VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
80	88
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
82	92

PVP. 8.990



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	TAITO

Aunque estemos un poco hartos de los juegos de fútbol y todos nos parecen iguales esto no ocurre en Euro Football Champ, que es uno de los juegos de fútbol más espectaculares que han pasado por mis manos.

En cuanto a la calidad técnica del juego diremos que es prácticamente impecable, si se exceptúa algún detalle como el tamaño de los jugadores, los cuales podían haber sido un poco más grandes. Respecto al sonido, debo deciros que es simplemente excelente, ya que pueden oírse incluso los gritos del público y de las animadoras; hasta se escuchan los gritos de dolor que pronuncian los jugadores cuando se les propina un "hachazo". El movimiento es rápido y espectacular en algunas ocasiones, especialmente cuando nuestro jugador realiza un disparo acrobático.

Tras haber elegido las opciones adecuadas pasaremos a jugar el esperado partido. Euro Football Champ no se distingue de los demás juegos de fútbol por la manera de jugar, ya que en todos hay que meter gol en la portería del contrario, pero sí se diferencia en lo espectacular de sus movimientos, tiros y jugadores que pueden efectuarlos, y que van desde tiro normal o bombeado hasta un fantástico taconazo o una increíble chilena y un sinfín de cosas más.

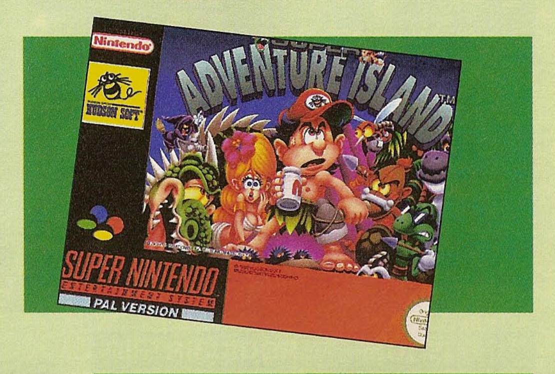
SUPER AVENTURE ISLAND



VALORACION

DIFICULTAD	GRAFICOS
87	82
ORIGINALIDAD	**SONIDO**
87	85

PVP. 9.990



DISTRIBUIDOR	MODELO
SPACO S.A.	16 BITES
JUGADORES	**CREADOR**
1	HUDSON SOFT

El héroe de la isla, Master Higgins, protege a sus habitantes de la gran cantidad de criaturas mortíferas. Ha establecido la paz en la isla en multitud de ocasiones.

Pero, ha ocurrido algo terrible: mientras Master Higgins y Jeannie se encontraban contemplando las estrellas, un peligroso personaje, conocido por el nombre de Dark, convirtió a Jeannie en piedra. Master Higgis tendrá que adentrarse en el Castillo de Dark, situado al pie de la Montaña de Hielo, si quiere rescatarla. Puedes escoger dos poderosas armas, el hacha y el bumerán, que encontrarás por toda la isla y podrás coger una cantidad suficiente. Master Higgins podrá disparar armas de fuego; es un experto montando en monopatín con el que puede efectuar grandes saltos o caminar sobre dos ruedas para ir más despacio.

Master Higgins puede efectuar súper saltos, tanto en monopatín como andando.

Master tendrá que viajar por toda la isla y derrotar a seis monstruos gigantes para deshacer el maleficio que Dark invocó sobre Jeannie.

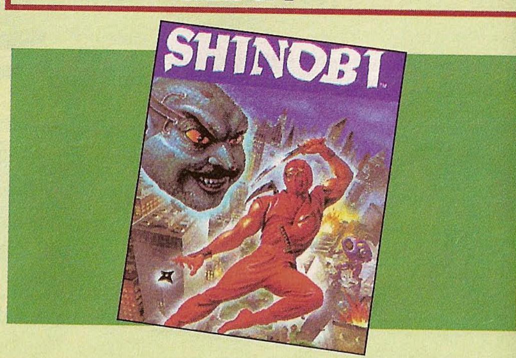
Master empieza el juego con tres vidas. Cada 50.000 puntos que consigas te darán una vida extra. Como máximo puedes conseguir 6 vidas extra.

La energía la obtendrás con los plátanos, kiwis, fresas, leche y uvas.

THE SECRET OF SHINOBI

GAME GEAR

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
83	86
ORIGINALIDAD	SONIDO
82	74
PVP. 5.281	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
1	SEGA

A mediados del 1990 el programa espacial se estaba desarrollando rápidamente. Casi todos los días se lanzaban naves al espacio, llevando tripulantes y científicos que hacían experimentos.

El gobierno, secretamente, quería encomendar a los tripulantes de la nave "Olympia" la hazaña de probar un armamento bien controlado.

Un grupo de terroristas con el nombre de "Asian Dawn" se enteró de dicha misión y, entonces, se propuso secuestrar la nave y emplear su control de armamento para así amenazar a la Tierra.

Tkashi, el poderoso Ninja, que eres tú, tiene como misión rescatar la nave de las manos de Asian Dawn.

El juego

El juego, se divide en 4 niveles de dificultad:

* Aeropuerto
* Tren de mercancías
* Cloacas alcantarillas
* Plataforma de lanzamiento (última fase)

Para matar a tus contrincantes tendrás que utilizar tus Shurikenes y tu espada ninja.

También podrás llamar a tu fiel amigo, un perro blanco bastante feroz y obediente; éste, en cuanto aparezca, se lanzará sobre el contrincante más cercano que tengas.

OLYMPIC GOLD



VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
82	92
ORIGINALIDAD	SONIDO
86	90
PVP. 5.281	



DISTRIBUIDOR	MODELO
SEGA	PORTATIL
JUGADORES	CREADOR
4	SEGA

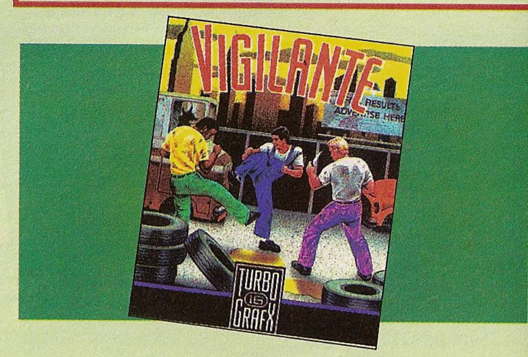
Es una de las mejores ideas creadas para la "game gear", y es también el primer juego de este tipo que sale para esta videoconsola. Es un derroche técnico, en lo que se refiere a gráficos y movimientos. Al conectar la consola y empezar a jugar, podremos elegir en el menú si realizar un enfrentamiento, una miniolimpiada, una olimpiada y hasta revisar una lista con las marcas olímpicas. Pasado este menú podremos elegir entre siete pruebas distintas: tiro con arco, natación, salto de trampolín, lanzamiento de martillo, 100 metros lisos, 110 metros vallas y salto de pértiga.

En el tiro con arco debemos lanzar flechas contra una diana, obteniendo así una cantidad de puntos; podemos tensar y destensar el arco para que adquiera más o menos velocidad y después apuntar. En natación competiremos contra otros dos nadadores que nos lo pondrán muy difícil. El salto de trampolín es el deporte que más trabajado está teniendo en cuenta los movimientos y el número de saltos que podemos realizar. Una opción importante aquí es la posibilidad de ver el salto antes de hacerlo de dos formas, normal o a cámara lenta. El lanzamiento de martillo, posiblemente la segunda prueba más difícil después de la de pértiga.

VIGILANTE

TURBOGRAFX

VALORACION	
DIFICULTAD 84	GRAFICOS 86
ORIGINALIDAD 82	SONIDO 95
PVP. 6.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

¿Quién no conoce al Vigilante? Sí, ese personaje que recorre las calles de New York enfrentándose con un sinfín de enemigos de todos los tamaños. ¡Cómo no!, el motivo de estas peleas no es otro que una mujer; tal es el argumento que mueve a este magnífico juego de Turbografx.

El juego

Todo empieza cuando nos enteramos que han raptado a nuestra chica y nos disponemos a rescatarla. A lo largo de cinco fases nos enfrentaremos con una serie de personajes que van desde los típicos chulos de la calle, pistoleros, negros con cadenas y, por supuesto, el malo de final de fase hasta llegar al jefe de la banda que tiene a nuestra chica. Por el camino podremos recoger efectos, pero de entre las armas que siempre tenemos a mano —y nunca mejor dicho— están nuestros puñetazos y patadas con una gran cantidad de combinaciones.

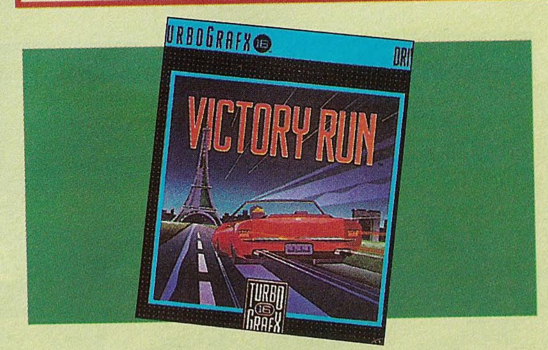
Conclusión

A pesar de lo antiguo que es este juego, esta nueva versión para la Turbografx es francamente excepcional, con unos gráficos calcados a los de la mayoría y un movimiento bueno. El sonido, como siempre, aunque no está mal del todo, es lo peor del juego. Vigilante ha sido uno de los mejores juegos de la Turbografx que he visto.

VICTORY RUN

TURBOGRAFX

VALORACION	
DIFICULTAD 87	GRAFICOS 82
ORIGINALIDAD 87	SONIDO 85
PVP. 5.900	



DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

Este es un juego de un potente coche cuya misión es llegar a la meta intentando no estrellarse, ni que se caliente su motor o alguna cosa por el estilo. Pero no es tan fácil como parece, pues tienes que controlar las ruedas, la caja de cambios, la gasolina, etc. También encontrarás obstáculos por todo el recorrido.

Tendrás que adelantar a veloces corredores, a locos suicidas, lentos motoristas y grandes camiones para así recuperar puestos y poder llegar el primero.

¿Controlas marchas? Bien, porque este juego es de muy difícil conducción, hay que cambiar de marcha en el momento exacto y derraparás mucho en las curvas.

Con este magnífico coche podrás prepararte para un futuro y, practicando mucho, podrás llegar a campeón. También podrás alcanzar la velocidad que deseabas; aunque sea un juego notarás cómo el viento choca en tu luna delantera, y cómo las ruedas resbalan y derrapan y la gran emoción de volar y estrellarte; pero en un futuro no hagas esto, ¡eh!. En el juego conduces un hermoso deportivo y correrás varios lugares del mundo, cada vez más difíciles, con curvas más cerradas más obstáculos y peligrosas pistas.

R. TYPE

TURBOGRAFX

VALORACION	
DIFICULTAD	GRAFICOS
90	95
ORIGINALIDAD	SONIDO
75	80

PVP. 6.900

DISTRIBUIDOR	MODELO
COMPUDID S.L.	16 BITES
JUGADORES	CREADOR
1	NEC

Os acordáis de aquel juego de las máquinas que tanto dinero nos hizo gastar, pues ahora podéis disfrutar, los que posean una turbograf, si no del mismo sí de otro similar, me refiero al R. Type.

Esta conversión de la máquina ha sido realizada excelentemente, y reúne todas las cualidades que tenía la máquina original, eso sí, un poco más difícil.

El juego no ha cambiado nada, seguimos siendo el piloto de la nave la cual guiaremos por fases completamente distintas y, al final, nos enfrentará al malo, malísimo, que ocupa toda su pantalla. A lo largo del juego encontraremos una serie de ayudas como son:

Bola energética: Se nos colocan delante o detrás según deseemos. Esta bola nos detendrá los disparos, y puede ser lanzada.

Velocidad: Da más velocidad a los enemigos

Láser rebotante: Dispara varios láser que rebotan por toda la pantalla.

Súper láser: Son láser que salen en forma circular y resulten muy eficaces

Misiles: Son disparados y siguen a su presa hasta contactar con ella.

El disparo que incorpora nuestra nave desde el principio es un disparo de cañón. La fuerza de este cañón puede ser aumentada si se deja el botón de disparo pulsado.



NES

THE TERMINATOR

SPACO, S.A.

Si habéis visto la película ya sabéis el argumento. Hace 10 años enviaron una máquina para matar a Sarah Connor. ¡Fallaron! Ahora, tienen un nuevo objetivo. El líder de la resistencia humana, su hijo John. La batalla por el mañana empieza hoy.

P.V.P. 8.990

BIGFOOT

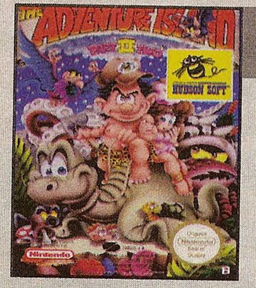
SPACO, S.A.



Resulta un poco difícil hasta que os acostumbréis a manejar las marchas; también hay que estar atento para que no se os queme el motor, y tendréis que vigilar la temperatura, así como la gasolina y las revoluciones.

P.V.P. 6.990

THE ADVENTURE ISLAND II





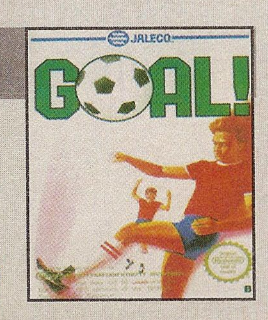
Nos llega la segunda parte de este divertido juego, en el que tendréis que recorrer 8 islas llenas de toda clase de animales que intentarán haceros la vida más difícil. Este es un juego ideal para los que empiezan, fácil y largo. El sonido es lo mejor del juego.

P.V.P. 8.990

NES

GOAL

SPACO, S.A.



En el transcurso del partido no hay árbitro (sí juez de línea), pero a veces aparece para sacar alguna que otra tarjeta amarilla. Otra parte del juego es el "tournament" que es un torneo en el que participan equipos de los EE.UU, en un total de 8.

P.V.P. 7.100

MACH RIDER

SPACO, S.A.

Este juego, aunque no lo parezca, es mata-marcianos. Es un juego de bastante acción y poco, adictivo.

Con tu ametralladora puedes matar a todo el mundo pero, ten cuidado, porque como uses cuarenta tiros se te agotará el cargador y no podrás disparar más.

P.V.P. 3.900

SUPER SPIKE V 'BALL

SPACO, S.A.



Asombra bastante la opción para dos jugadores contra la máquina, pero mucho más aún jugar cuatro personas, dos contra dos; eso sí, teniendo adaptador para cuatro jugadores. El trabajo de equipo en este juego es fundamental.

P.V.P. 6.990

RAD RACER



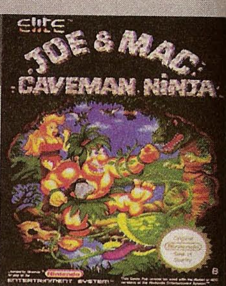
SPACO, S.A.

Al fin uno de los juegos que ha hecho historia en nuestra consola. Es el Rad Racer. En el podrás pilotar un F-1 o un Ferrari, a través de EE.UU., y alcanzar los 255 Km/h. Dispondrás de 8 pistas en donde probar tu habilidad. No hay reglas.

P.V.P. 6.990

JOE & MAC CAVERMAN NINJA

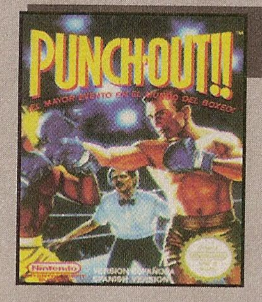
SPACO, S.A.



Este juego, como comprobaréis, está ambientado en la Prehistoria. En él hallaréis a Joe y a Mac, dos simpáticos trogloditas a los que les han raptado sus chicas mientras estaban de caza. Adoptaréis el papel de alguno de estos dos personajes **P.V.P. 8.990**

PUNCH OUT!!!

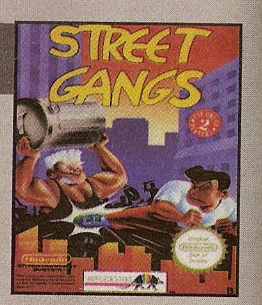
SPACO, S.A.



Little Mac era un boxeador principiante que se pasaba el tiempo entrenando en los gimnasios. En las peleas obtendrás por cada buen puñetazo, una estrella. Estas aumentarán el poder de tu pegada. Los corazones disminuyen cuando te pegan o esquivan tus golpes. **P.V.P. 6.990**

STREET GANGS

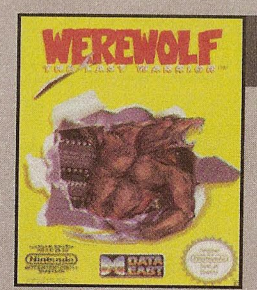
SPACO, S.A.



Es el primer juego de peleas callejeras para nuestra Nintendo. Asimismo, tiene nuevas opciones de Juego y es uno de los pocos juegos para Nintendo en el que se puede jugar a dobles. Posee un tratamiento un poco diferente de los demás. **P.V.P. 7.990**

WERE WOLF

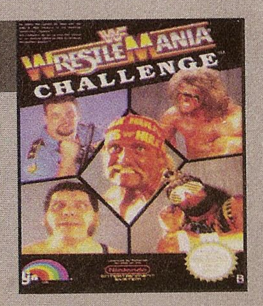
SPACO, S.A.



El juego consta de 5 niveles y 5 vidas, cada una de ellas una gran franja de energía., con su correspondiente "Boss" del final. Es un juego más bien de habilidad que de acción, ya que el número de enemigos que aparecen, exceptuando el de final de fase, es casi nulo. **P.V.P. 6.990**

WRESTLEMANIA CHALLENGE

SPACO, S.A.



En este superjuego de lucha libre podrás escoger entre 8 de los mejores luchadores del momento. También podrás adoptar el papel de un luchador novato, al cual se le atribuye tu nombre, para que le hagas ver a todos que eres un auténtico luchador de "wrestling". **P.V.P. 7.990**

SMASH T.V.

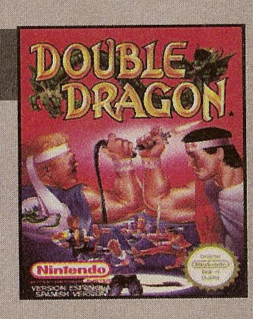
SPACO, S.A.



Es 1999. La violencia está presente en cada momento en la sociedad. En la televisión un programa-consurso, llamado Smash TV, arrasa. En él los concursantes compiten por un gran premio: su vida. Ahora tu eres uno de los concursantes. **P.V.P. 7.990**

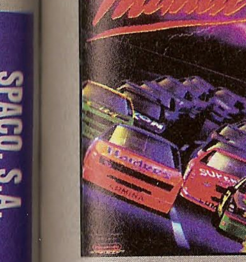
DOUBLE DRAGON

SPACO, S.A.



En este juego participan dos jugadores simultáneamente, como en las dos anteriores entregas. La única diferencia es que aquí sólo tienes una vida limitada por una barra o franja de energía, que disminuirá cuando te golpeen los enemigos. **P.V.P. 6.990**

DAYS OF THUNDER

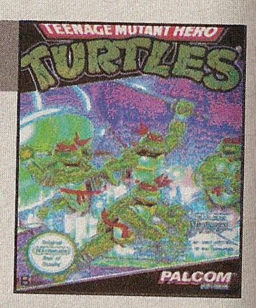




Eres un corredor novato y sin experiencia. Tendrás que luchar contra 15 pilotos expertos y entre ellos están tus dos peores contrincantes, Rocudy y Russ, ambos, conductores expertos, como los 15 con los que tendrás que verte las caras. **P.V.P. 7.400**

SPACO, S.A.

LAS TORTUGAS NINJA



Ya están aquí, las tortugas ninjas vuelven al ataque para rescatar a April de las garras del malvado SHREDDER, el jefe de la banda que pretende acabar con las tortugas e intenta lavar el cerebro de April para que se una a él.

P.V.P. 7.990

DYNABLASTER

SPACO, S.A.

La idea consistió en robar un banco a bomba armada, y después entregársela a nuestro amigo para que pensaran que fue el quien lo robó; y así sucedió, pues le vieron con el dinero entre las manos y le pusieron entre rejas.

P.V.P. 7.100

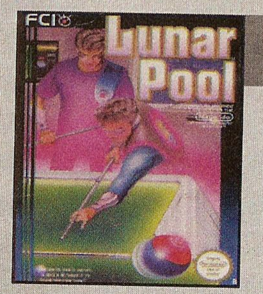
SPACO, S.A.

TIGER-HELI



Tienes en tus manos el mejor helicóptero jamás construido, y estás a punto de infiltrarte en una base militar de una nación terrorista que, a su vez, está intentando hacerse con el mundo. Tiene la facultad de girar y maniobrar en fracciones de segundo.

P.V.P. 6.990



LUNAR POOL

SPACO, S.A.

Por fin un simulador de billar para tu consola Nintendo.Coge el taco, afina la puntería, calcula el efecto, y consigue la mejor carambola del torneo.

P.V.P. 6.990

SPACO, S.A.

P.O.W.

"Prisioners of War" reproduce una espectacular escapada de un campo de concentración. Tu misión es encontrar y destruir a los líderes de la organización GOON, y salir con vida del campo.¡¡No será nada fácil!!

P.V.P. 7.100

SUPER SPY HUNTER

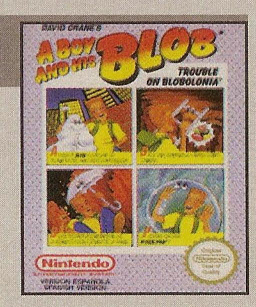
SPACO, S.A.

¿Te imaginas una frenética lucha en un coche armado,a través de las calles transitadas de una gran ciudad? .Esto es Super Spy Hunter, un juego donde la acción y el peligro se sale de lo común.

P.V.P.7.990

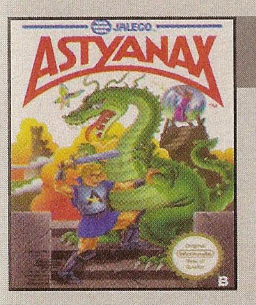
SPACO, S.A.

A BOY AND HIS BLOD



¿Un chico y su burbuja?No encontrarás una aventura original ni dos personajes más enigmáticos que éstos. Alimenta a tu burbuja para convertirla en los sujetos que necesites en cada momento. Como ves, se trata de una mascota muy práctica.

P.V.P. 5.990



ASTYANAX

SPACO, S.A.

Ahora tienes la oportunidad de vivir todo el realismo de un trepidante programa de acción. Conduce a tu guerrero a través de un sinfín de laberintos y peligros.

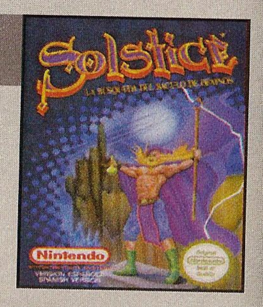
P.V.P. 7.400

SOLSTICE

SPACO, S.A.

Un juego de desarrollo tridimensional con multitud de habitaciones, corredores, y salones llenos de peligro. Debes encontrar seis piezas de un báculo mágico ocultas en el interior de un mundo mágico y tenebroso.

P.V.P. 7.100



SNAKE RATTLE N ROLL

SPACO, S.A.

Juegos de habilidades y estrategia con opción para dos jugadores y sensacionales gráficos tridimensionales. Recorre un complejo mundo lleno de desafios y cómete todos los habitantes que puedas.

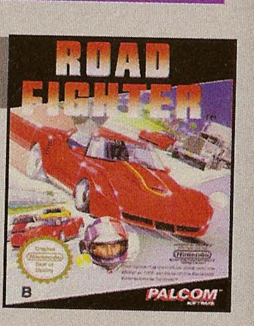
P.V.P. 5.990

ROAD FIGHTER

SPACO, S.A.

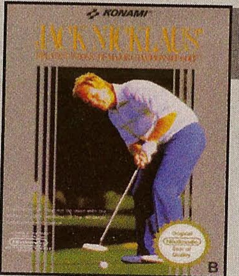
Elige entre un Formula 1 o un Ferrari.
Ponte las gafas tridimensionales y gana la carrera contra el tiempo.

P.V.P. 7.990



JACK NICKLAUS´GOLF

SPACO, S.A.



Descubre el mundo del Golf de la mano de Jack Niklaus, uno de los mejores jugadores del mundo.

P.V.P. 7.100

THE SIMPSONS

SPACO, S.A.

La familia Simpson ha ganado un viaje alrededor del mundo; bueno, exactamente fue un montaje del jefe de Homer Simpson, Mr. Montgomery Burns, que es el dueño de una central nuclear de Springfield.

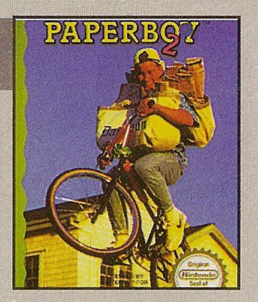
P.V.P. 7.990

PAPER BOY II

SPACO, S.A.

Puff! Cuando me contrataron para este trabajo no pensé que fuera tan duro. Repartir los periódicos es difícil y encima hay que tener puntería, hay que esquivar.

P.V.P. 7.990



TRICK-SHOOTING

SPACO, S.A.

Juego especialmente diseñado para poner a prueba tu puntería y rapidez.
Demuestra que eres un consumado tirador a través de diversas pruebas diferentes.

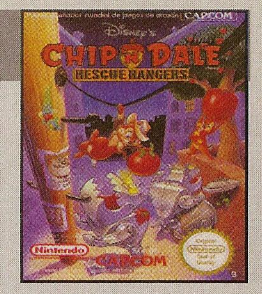
P.V.P. 6.690

GHIP´ NDALE

SPACO, S.A.

¡Unete a Chip y Dale y acaba con los malvados planes de Fat Cat para controlar la ciudad!. Chip y Dale, los pequeños pero valientes detectives de Disney, han recibido otra desesperada llamada de ayuda: el malvado Fat Cat ha secuestrado a Gadget...

P.V.P. 7.990



KICKLE CUBICLE

SPACO, S.A.



¡El reino está convertido en hielo! ¡Y va a seguir estándolo hasta que ki-ckle haga algo al respecto!. El malvado mago llegó al Reino de Fantasmas y cubrió de hielo los cuatro reinos. Unete a Kickle en su intento de rescatar al reino de este invierno perpetuo.

P.V.P. 6.990

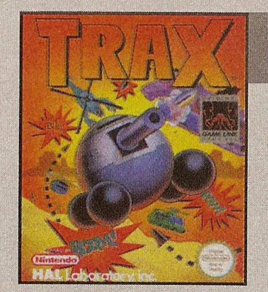
ICE CLIMBER

SPACO, S.A.

Eres solamente tú y un martillo de hielo lo que os abre el camino hacia lo alto de la mantaña. ¡¡Asciende hasta la cima en Ice Climber!.

P.V.P. 4.990

GAME BOY

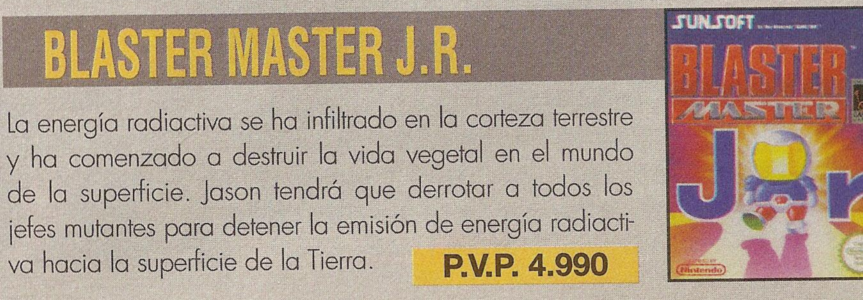


TRAX

SPACO, S.A.

Hay dos clases de objetos en el juego: armas y vidas. Los primeros objetos te proporcionarán nuevas armas y los demás objetos repararán los daños que hayas sufrido y llenarán el tanque de combustible. Algunos objetos anulan a otros, ten cuidado con lo que coges.

P.V.P. 4.190



BLASTER MASTER J.R.

SPACO, S.A.

La energía radiactiva se ha infiltrado en la corteza terrestre y ha comenzado a destruir la vida vegetal en el mundo de la superficie. Jason tendrá que derrotar a todos los jefes mutantes para detener la emisión de energía radiactiva hacia la superficie de la Tierra.

P.V.P. 4.990

GODZILLA

SPACO, S.A.

Unos malvados monstruos han raptado a tu hija y la han escondido en el gran laberinto de Matiix, que está vigilado por poderosos monstruos; para pasar de fase hay que destruir todas las rocas. El juego se compone de 64 pantallas y es como un laberinto.

P.V.P. 4.990

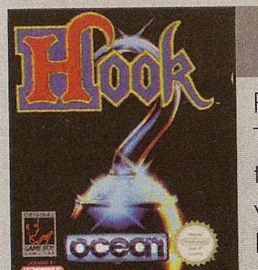
SPANKY 'S QUEST

SPACO, S.A.



Spanky, el mono, se dirigía a un "picnic" en el bosque de Monolandia, en un mundo extranjero, cuando de repente empezaron a caer ladrillos y más ladrillos del inmenso cielo, formando unas inmensas torres que tocaban el cielo.

P.V.P. 4.190



HOOK

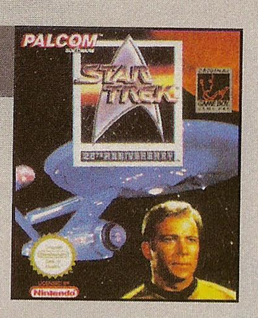
ERBE S.A.

PETER PAN ha crecido, pero su viejo enemigo el CAPITAN GARFIO, no se ha olvidado de él. Garfio, secuestrando a los niños de Peter Pan, hace que nuestro héroe vuelva a la isla de los PIRATAS y de los "NIÑOS PERDIDOS" para un enfrentamiento final.

P.V.P. 5.490

STAR TREK

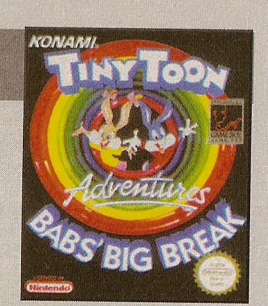
ERBE S.A.



La Máquina del Día del Juicio Final se precipita a través del espacio, ¡Arrasando universos enteros!. El Disrupter, una máquina diseñada para detener al asesino del planeta, fué robada por los Klingons, desmantelada y esparcida por los planetas. **P.V.P. 4.990**

PAPERBOY 2

ERBE S.A.



No hay ventana que esté a salvo, ningún bordillo es lo suficientemente alto. Paperboy está decidido a entregar los periódicos a sus suscriptores... Lanzando periódicos a derecha e izquierda, corriendo en tres direcciones, saltando cualquier cosa... **P.V.P. 2.990**

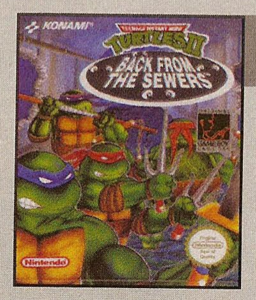
TINY TOON ADVENTURES

ERBE S.A.

Babs sueña con ser una gran estrella en la gran ciudad. Por ello, se ha aventurado a viajar hasta el teatro ACME. Montana Max, el malvado, quiere convertir el teatro en un escenario espectacular donde demostrar su riqueza, y no quiere interferencias. **P.V.P. 4.990**

TURTLES II

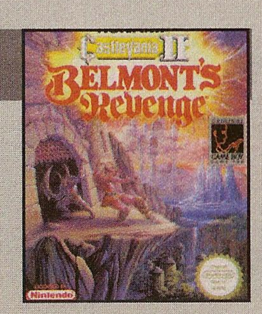
ERBE S.A.



Shredder ha soltado a sus criminales esbirros en las alcantarillas y ha unido sus fuerzas con las del odiado Krang. Han secuestrado a April O'Neill, superperiodista de los noventa, y la utilizarán como señuelo para atraer a las tortugas. **P.V.P. 5.490**

CASTLEVANIA II BELMON'S REVENGE

ERBE S.A.



Drácula ha vuelto. Quince años después de vencer al emperador del mal, Christopher Belmont, se enfrenta ahora a la venganza jurada del vampiro. Y ha convertido a su hijo Soleiyu Belmont, en un mortecino demonio para realizar sus sucias hazañas. **P.V.P. 4.990**

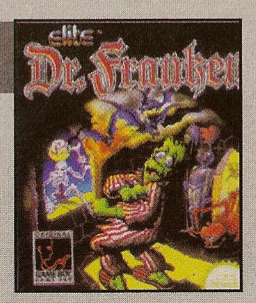
MICKEY'S DANGEROUS CHASE

ERBE S.A.

¿Quién tiene el regalo perdido de Minnie?. Big Bad es el culpable. Ahora Mickey va tras él, y la caza le lleva a través de algunos lugares muy peligrosos. Mickey se encuentra con rabiosos perros Bulldogs, comadrejas resbaladizas, tarántulas peludas.... **P.V.P. 5.490**

DR. FRANKEN

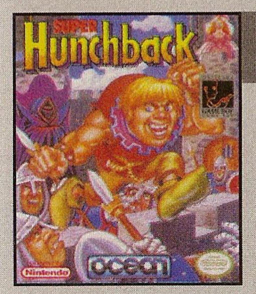
ERBE S.A.



El doctor Von Frankenbone dejó tras de sí un legado de incontables experimentos. Franky y su novia Bitsy, dos de sus últimas creaciones, fueron desmontadas por el resto de sus malvadas criaturas. Tu misión, consiste en encontrar las piezas de Bitsy y recomponerla. **P.V.P. 4.490**

SUPER HUNCHBACK

ERBE S.A.



¡Aquí está tu oportunidad!. La fabulosa Esmeralda ha sido capturada por el horroroso Halfenpounder. Tu, Super Hunchback, tienes que arriesgarse a rescatarla de la torre más alta de un castillo repleto de trampas. Tendrás que atravesar el bosque y los calabozos. **P.V.P. 4.990**

ERBE S.A.

TERMINATOR 2

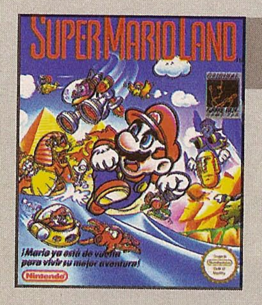


EL DIA DEL JUICIO: Skynet destruyó tres billones de vidas el 29 de Agosto de 1997. Tu puedes cambiar la historia si crees que ¡NO HAY DESTINO! Recupera el endoskeleton oculto y el microchip, o la humanidad solo será un recuerdo.

P.V.P. 5.490

ERBE S.A.

SUPER MARIO LAND

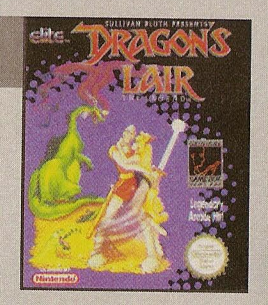


Hace mucho tiempo había un planeta llamado Sasaraland.En este planeta había 4 reinos: En un día tranquilo de Sheran (primavera), el cielo se ennegreció y dejó caer una silueta grandísima: era Tatanga.

P.V.P. 4.490

ERBE S.A.

DRAGON'S LAIRS. THE LEGEND

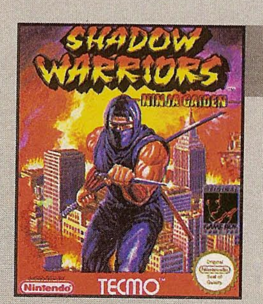


Un traidor había informado al malvado Mordroc que la caravana de la princesa transportaba la "Piedra de la Vida" que otorgaba a su dueño vida eterna. La tomaron prisionera asesinando al resto de la corte pero la doncella pudo destruirla.

P.V.P. 4.490

SPACO S.A.

SHADOW WARRIORS

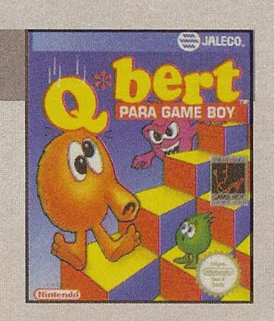


Ahora para Game Boy! ¡Lucha contra los enemigos, con Shadow Warriors, a través de esta emocionante aventura! Es una increible acción para un sólo jugador, con unos gráficos excelentes.El temor y la desesperación de la gente sólo le hace más fuerte.

P.V.P. 6.990

SPACO S.A.

Q'bert



Como Q*bert, pondrás a prueba tus reflejos físicos y mentales saltando hacia la zona segura. No pierdas de vista a los enemigos de Q*bert: Ugg, Wrong Way, Slick y Coily. Esquiva los millones de bolas Whammy que se dirigen hacia tí.

P.V.P. 4.990

ERBE S.A.

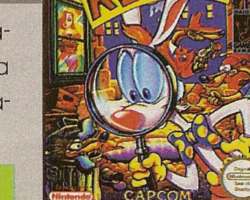
BART VS. THE JUGGERNAUTS

Aquí Bart Simpson, en camino hacia el estadio Springfield para batallar contra los Juggernauts, mis héroes de TV de toda la vida, pero ahora mis contrincantes. No va a ser nada fácil.No hay nadie más duro que ellos; excepto yo, por supuesto.

P.V.P. 4.990

ERBE S.A.

ROGER RABBIT

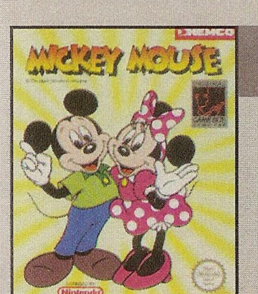


El malvado Juez Doom, que odia alos dibujos animados, intenta volver a las andadas. Ha encontrado a cinco rastreras comadrejas para que le hagan el trabajo sucio por él, y ha secuestrado a Jessica Rabbit.

P.V.P. 5.490

SPACO S.A.

MICKEY MOUSE



La gran aventura de Mickey Mouse comienza en el castillo de Arbarus. Rescata a Minnie Mouse, la novia de Mickey, derrotando a sus enemigos y salvando las numerosas trampas. Una oportuna opción de continuación te permite jugar con Mickey aún durante más tiempo.

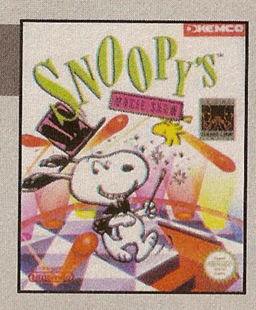
P.V.P. 5.390

SNOOPY´S SHOW MAGICO

SPACO S.A.

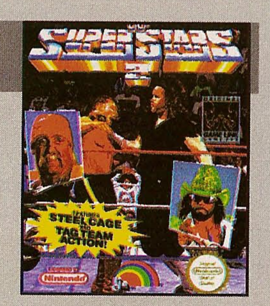
El juego se compone de más de 100 fases, y cada vez se irá haciendo más difícil, hasta que llega un momento en que te matan siempre. A partir de la 70 ya se va haciendo dificilísimo. Cuando logres pasar de nivel te darán una vida extra.

P.V.P. 4.900



BATMAN

SPACO S.A.



El juego se desarrolla en 4 pantallas. En cada pantalla hay un monstruo, Dark Claw o Foul Ball, y el último, Joker. Ahora, Batarangs para los niveles en los que aparecen jefes. Batarangs: Es una especie de cuadradito con un murciélago que te dará 10 batarang.

P.V.P. 4.900

WWF SUPER STAR II

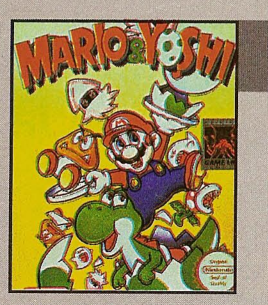
ERBE S.A.

Salta al cuadrilátero, enfréntate contra los mayores titanes de la World Wrestling Federation.
Elige dónde deseas combatir: en el cuadrilátero o en el ring vallado.

P.V.P. 4.990

MARIO Y YOSHI

ERBE S.A.



Se podría decir que es una imitación del Tetris o de Doctor Mario.Lo primero que hay que hacer será elegir el tipo A o tipo B.*Tipo A*: en esta clase de juegos es lo que aguantes.*Tipo B*: tendrás que ir pasando fases.

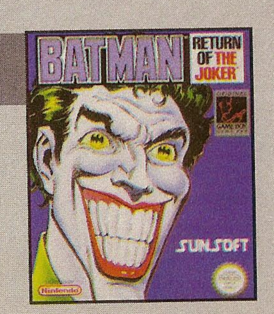
P.V.P. 4.490

BATMAN II

SPACO S.A.

El juego se divide en cuatro niveles y éstos, a su vez, en 2 ó 3 áreas, dependiendo del caso; en cada una tendrás que ir enfrentándote a enemigos tuyos, pero aliados de Jocker, tú tendrás la posibilidad de esquivarles o dispararles con tu arma secreta.

P.V.P. 5.390



BATTLETOADS

ERBE S.A.



Comenzarás el juego con tres vidas y podrás continuar cuatro veces. El juego se desarrolla entre pantanos, cavernas, cuevas heladas y hasta en el estómago de un hombre. A veces os subiréis a una nave para pasar de alguna fase.

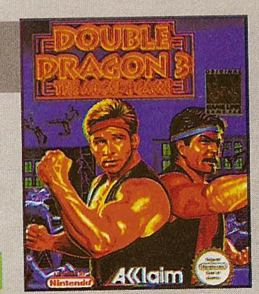
P.V.P. 5.490

DOUBLE DRAGON III

ERBE S.A.

Billy y Jimmy Lee han vuelto para buscar las tres piedras mágicas Rosetta, pero no parece tan fácil. Al parecer hay algunos asesinos violentos que las quieren también y están dispuestos a eliminar a los hermanos Lee.

P.V.P. 4.990



ADVENTURE ISLAN

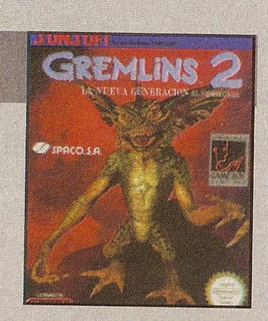
SPACO S.A.

En su aventura por las islas, Master Higgins irá encontrando una inmensa variedad de armas que ayudarán a nuestro personaje a rescatar a la princesa Tina. Las habitaciones secretas pueden servirte de gran ayuda, allí te darán la posibilidad de vidas, ir a otra isla, etcétera.

P.V.P. 4.990

SPACO S.A.

GREMLINS 2



En el nivel de bonificación, Gizmo dispone de 10 segundos para golpear el saco que aparece en la pantalla. Si consigues golpearle 100 veces conseguirás una vida. Gizmo podrá utilizar un lápiz como arma para derrotar a los jefes de los niveles 1, 2 y 3.

P.V.P. 4.900

MASTER SYSTEM

SEGA

SPACE GUN

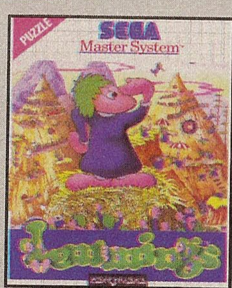


Desde una nave averiada en el extremo de la galaxia llega un grito de socorro. Monstruos horribles se han apoderado de ella y tú has sido designado para salvar lo que quede de su tripulación. Seguirás un camino de pasillos oscuros y lugares mortales.

P.V.P. 6.096

SEGA

LEMMINGS

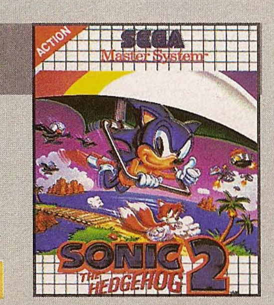


¡Los lemmings están apareciendo! Estas adorables, pero estúpidas criaturas, saltan desde los acantilados, caminan dentro de las llamas y se dejan caer como rocas dentro de charcos de agua. Ellos necesitan que los ayude a excavar, construir y volar un camino hacia la seguridad.

P.V.P. 5.990

SEGA

SONIC II



Sonic, nuestro amigo el Erizo, después de matar o, mejor dicho, de echar al Dr. Robotnik, y destruirle sus planes, salió a buscar nuevas aventuras. Pero cuando llegó se encontró como la primera vez, habían desaparecido todos los animales

P.V.P. 6.989

SEGA

SHADOW OF THE BEAST



En su infancia sus padres fueron asesinados y él convertido en una bestia. Ahora, 15 años después, la bestia ha recordado sus crueles orígenes, y aunque los malvados magos de Maletoth se oculten en sus escondrijos, la sombra de la bestia se cernirá sobre ellos.

P.V.P. 7.113

SEGA

SAGAIA (DARIUS II)

Sagaia, uno de los mejores "arcades" del mundo, está listo para la Master System. Viaja en un una heroica misión a través del espacio y lánzate contra el enemigo a la velocidad de la luz. Es una versión del Arcade con un increíble parecido a la máquina original.

P.V.P. 5.689

SEGA

ARCADE SMASH HITS



Los "arcade" más famosos de todos los tiempos llegan a tu Master System. Defiende tus ciudades del ataque de los misiles enemigos en Missile Command. Machaca ladrillos sin parar en Breakout. Acaba con la invasión de los ciempiés alienígenas en Centípede.

P.V.P. 6.096

SEGA

PUTT & PUTTER



Las olas chocan contra la costa mientras pones la pelota en el "tee". A la distancia... ¿paragolpes de pinball? Una extraña combinación de minigolf. ¡Es el Putt & Putter!.

P.V.P.

ASTERIX

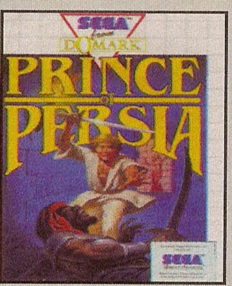
SEGA

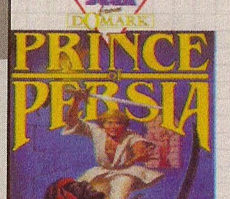
Ha llegado a la Master System el héroe de las Galias: únete a Asterix y Obelix en una peligrosa y excitante aventura a través de Europa. Siete oleadas de enemigos, trucos y trampas hasta llegar a la gran final en el Coliseum Romano.

P.V.P. 6.096

SEGA

PRINCE OF PERSIA





Tomadas a partir de cientos de "clips" cinematográficos, las secuencias animadas parecen tan increíblemente humanas que en pocos segundos te transformarás en un adicto a este juego. Tu habilidad para luchar con la espada será puesta a prueba continuamente.

P.V.P. 6.096

OPERATION WOLF

SEGA

El partido comunista ha dado un golpe de estado en Cherigo y se ha hecho con el poder. El nuevo presidente de Cherigo ha enviado al expresidente, que es pro "carmeano", y al personal de la embajada de Carmes, a un campo de concentración.

P.V.P NOVEDAD



WORLD CLASS LEADERBOARD

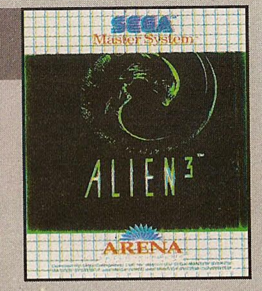
SEGA

"World Class" Leaderboard simula el desafío que presentan los campos de golf más difíciles del mundo y ofrece el Gauntlet Country Club, un campo de golf especialmente diseñado que constituye la última prueba de habilidad para el golfista.

P.V.P. 7.113

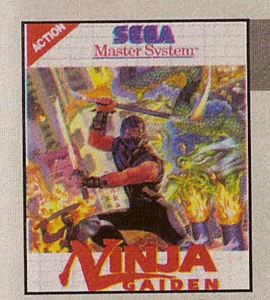
SEGA

ALIEN 3



Todo empezó en una nave que iba en dirección hacia el espacio, y a causa de una avería tuvieron que aterrizar en un planeta, pero no sabían lo que les esperaba allí, todo estaba lleno de Aliens.

P.V.P. 6.096



NINJA GAIDEN

SEGA

¡El pueblo del dragón Ninja ha sido masacrado! ¡El poderoso rollo de Bushio ha sido robado! Tu eres Ryu Hayabusa, el último de los Ninjas Dragones, y...¡tienes que encontrar el Bushio antes de que sea utilizado para realizar maldades en toda la Tierra!

P.V.P. 6.096

SEGA



GOLDEN AXE



El valiente guerrero Tarik ha emprendido un viaje de aventuras acompañado de su poderosa espada y un poder mágico a fin de recuperar el Hacha Dorada. El viaje que acaba de emprender está lleno de peligros y trampas . Tendrás que pelear con muchos bandidos.

P.V.P. 6.096

MASTER SYSTEM

SPEEDBALL

SEGA



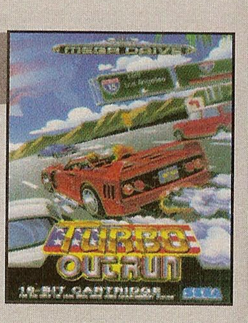
Es el siglo XXI, y uno de los deportes más aclamados y sangrientos es este: Bola rápida o SpeedBall.
El juego tiene lugar en un campo de acero, rodeado de paredes.

P.V.P. 6.096

MEGADRIVE

TURBO OUT RUN

SEGA



¡Ponte al volante de un super coche, dale al turbo y atraviesa como un relánpago Estados Unidos! Conduce, junto tu bella acompañante, ,mira a la carretera y no te fijes en la chica ya sabes, no hay premio para el segundo

P.V.P. 8.131

GRAND PRIX CHALLENGE

SEGA



Estamos en la línea de salida y los nervios se huelen en el ambiente. Todos los equipos importantes de fórmula 1 se dan cita en este gran premio anual.
Ferrari Grand Prix Challenge no es un juego de coches cualquiera.

P.V.P. 7.990

MEGADRIVE

GALAHAD

SEGA



El malvado hechicero ha convocado a todas sus tropas para impedir tu misión. Te las verás con monstruos de pesadilla, murciélagos gigantes, guerreros armados hasta los dientes. Todos están deseando que Camelot sea dominado por las manos del hechicero.

P.V.P. 7.990

Dj BOY

SEGA

Dj Boy, Campeón del Mundo del Roller Game se dirige a Cigareth City para tomar parte en la competición de este año. Pero I.B. Kool, el líder del equipo rival, está dispuesto a que nuestro amigo no llegue vivo a la competición.

P.V.P. 7.113



THE ACUATIC GAMES

SEGA

Hola amigos, estoy aquí para deciros que me he tomado unas vacaciones. Estoy en una maravillosa playa rodeado de amigos y estamos preparados para comenzar esta fabulosa olimpiada de juegos acuáticos, y el campeón seré yo... ¡Je, Je, Je!

P.V.P. 9.149



EMPIRE OF STEEL

SEGA

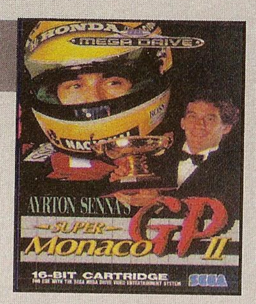
El malvado imperio de Motorhead ha conquistado el planeta entero, sólo la república de Silverhead cuenta con las armas necesarias para plantarles cara. Pondrán a tu disposición las mejores naves espaciales que poseen para que les ayudes.

P.V.P. 8.989



SEGA

SUPER MONACO GP II



Participa en el campeonato del mundo de Fórmula 1 a lo largo de sus dieciséis pruebas para convertirte en un as del volante. Tus nervios de acero y tus reflejos serán puestos a prueba en cada carrera si pretendes estar entre los mejores.

P.V.P. 9.149



XENON 2

SEGA

Hace mil años, los Xenitas sufrieron una humillante derrota y, durante todo este tiempo, han sido despreciados por el resto de la Galaxia. Pero los Xenitas han planeado su venganza y han colocado cuatro bombas de tiempo a lo largo de la historia.

P.V.P. 8.989

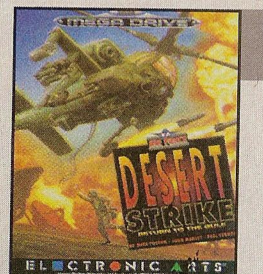
SEGA

TAZMANIA



Allá va "Taz", nuestro simpático diablo de Tazmania, con unas terribles ganas de comer. Taz va impacientemente a por el legendario huevo del gigante pájaro marino de Tazmania.

P.V.P. 7.113

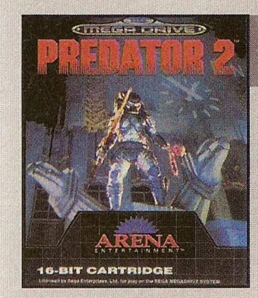


DESERT STRIKE

SEGA

Un dictador militar loco invade un país productor de petróleo en el Oriente Medio.
Te envían en misión secreta a neutralizar la capacidad ofensiva del tirano. La misión la ejecutarás en un helicóptero sobre el territorio enemigo.

P.V.P. 8.639



PREDATOR II

SEGA

na serie de asesinatos ha alertado a la policía de los Angeles. Muchas de las víctimas han sido las bandas de narcotraficantes, que ahora se encuentran casi sin gente. El Teniente Michael P. Marrigen (el bueno del juego, por si alguien no se ha dado cuenta).

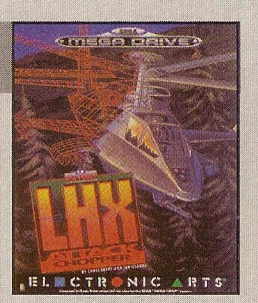
P.V.P. 6.989

SEGA

LHX ATACK CHOPPER

Cuando te encuentres en la cabina del piloto podrás hacer dos cosas: primero, despegar; y segundo, no tocar nada. Lo principal es despegar, claro, y luego dirigirte a los puntos básicos.


P.V.P. 7.990



SUPER NES



RIVAL TURF

SPACO S.A.

En la sección de policía, suena un teléfono....
"—¡Hola, Oori! Soy Jack. Escucha, tío, estoy metido en un buen follón. Tenemos que actuar rápido. Heather ha desaparecido hace unos días y creo que se encuentra en poder de Big Al. Sí, secuestrada.

P.V.P. 9.990

SPACO S.A.

LEMINGS



Lemmings: personajes del tamaño de la cabeza de una cerilla que están destinados a escapar de un lugar con obstáculos y que para salir, si es necesario, dejan su vida en ello.

P.V.P. 9.990



DRAGON'S LAIR

ERBE S.A.

En este juego, nuestro protagonista, Dirk, tendrá que penetrar en las profundidades del castillo de Mondroc, enfrentándose a enemigos de lo más original: dragoncitos, yunques, fregonas etc... Dirk es un guerrero a la antigua: con espada, hacha y gran fuerza.

P.V.P. 9.990

ERBE S.A.

EXHAUST HEAT



¿Quién no ha montado alguna vez en un Fórmula 1? No, hombre, era una broma; supongo que ninguno de vosotros ha tenido la oportunidad de montar alguna vez en uno. Pues bien, Ocean nos brinda esa posibilidad y nos pone en las manos el volante de un auténtico Fórmula 1.

P.V.P. 10.990



BLAZING SKIES

ERBE S.A.

Nuestro papel en el juego no es otro que ayudar a la alianza a derrotar al eje, utilixzando nuestra avioneta que pondrá a prueba nuestro control sobre ésta y nuestra puntería a la hora de abatir enemigos y lanzar bombas.

P.V.P. 9.490

ERBE S.A.

STREET FIGHTER II



Cómo, no he oído bien... ¿Qué no conoces el Street Fighter II? Qué pasa, que eres un consolero de la edad de Piedra. Coge la consola y acércate al futuro para jugar al mejor juego de la historia. Street Fighter II consta de 12 luchadores con sus respectivos escenarios.

P.V.P. 12.490

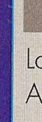


SUPER PROBOTECTOR

ERBE S.A.

Los Probotector han aparecido de nuevo para salvar a la humanidad. Esta vez, los Probotector son dos; y son los más fuertes y mejor destacados que jamás hayan sido construidos. La gran batalla ha comenzado.

P.V.P. 8.990



ERBE S.A.

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE



La casa de la diversión de Krusty... ¡Está llena de ratas! Ayuda a tu viejo amigo Krusty el payaso, a limpiar los sesenta niveles de este divertidísimo videojuego. Bart y Homer Simpson te echarán una mano cuando lo necesites, pero la tarea dura será cosa tuya.

P.V.P. 9.490



JOE & MAC CAVEMAN

ERBE S.A.

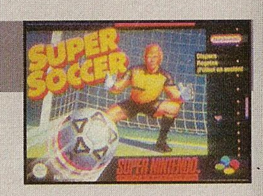
Hace muchos, cuando todavía no se había inventado la rueda, vivían Jose y Mac que eran dos grandes amigos que siempre iban a todos los sitios juntos. Un día, Joe había ido a cazar pequeñas presas al volver a casa con una desagradable sorpresa: habían raptado a su hermosa mujer.

P.V.P. 9.990

SUPERNES

ERBE S.A.

SUPER SOCCER



Toda la emoción del deporte rey también está en Super Nintendo. Pases, tiros elevados, faltas, remates de cabeza, regates, autopases... ¡Y en tres dimensiones! Elige equipo, y haz todos los cambios que necesites para diseñar tu propia estrategia.

P.V.P. 7.490

ROBOCOP III



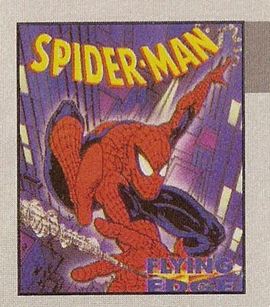
ERBE S.A.

Volvemos a imponer la ley en la ciudad y, para eso, debemos acabar con numerosísimos enemigos que nos atacarán ferozmente desde tierra y aire. El juego lo comenzaremos con tres vidas y, como no serán suficientes, tendremos que eliminar el mayor número posible de enemigos.

P.V.P. 9.490

GAME GEAR

SPIDER - MAN



SEGA

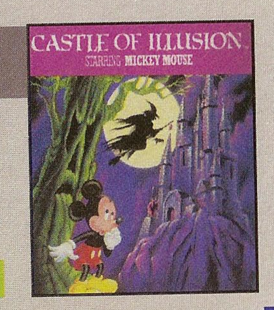
Peter Parker era un chico como los demás hasta que la picadura de una araña radiactiva lo convirtió en Spiderman.
Los enemigos de Spiderman se han unido para acabar con él, ocultando una bomba nuclear en algún lugar de la ciudad.

P.V.P. 4.671

GAME GEAR

SEGA

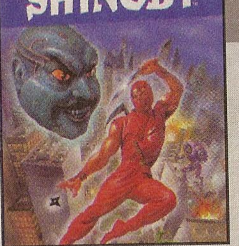
CASTLE OF ILLUSION



Aquí, nos cuentan la historia de lo que pasó, y a la vez se nos muestra en imágenes de una realización gráfica impresionante. La portada de presentación es una mezcla de gráficos y desplazamiento impresionantes.El juego lo podemos dividir en tres partes.

P.V.P. 4.593

SHINOBI



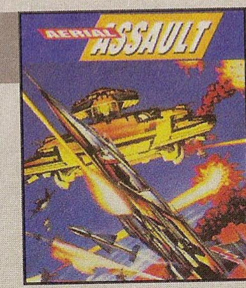
SEGA

El juego, en realidad, está dividido en 4 fases, y cada una de ellas, subdividida en dos; al conseguir acabar estas cuatro fases (ciudad, valle, puerto y bosque) podremos acceder a la fase central, la más larga de todas las fases.

P.V.P. 5.281

SEGA

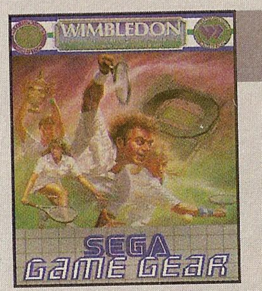
AERIAL ASSAULT



Tu enemigo es la mortífera organización terrorista NAC. Vuela esquivando sus defensas, destruye sus naves y enfréntate a su arma más peligrosa.
Los jefes son nada menos que aviones gigantescos; y los gráficos son absolutamente increíbles.

P.V.P. 5.281

WIMBLEDON



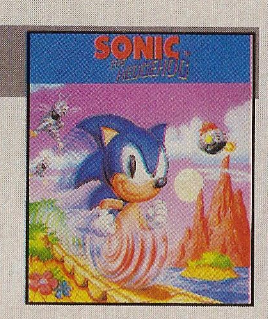
SEGA

Prepárate para el más rápido, y de mayor realismo, juego de tenis que hayas visto; "Wimbledon Tennis", de SEGA, te trae el tenis como realmente es. Te da la libertad de jugar de la forma que quieras. Demuestra tu pericia en el Gran Slam contra los mejores jugadores del mundo.

P.V.P. 5.281

SONIC THE HEDGEHOG

SEGA



Gira por el espacio junto a sonic, el imperturbable erizo. Da vueltas hasta quedar mareado, salva a los animales y ¡conviértete en el superhéroe!

P.V.P. 5.281

GEORGE FOREMAN' KO BOXING

SEGA

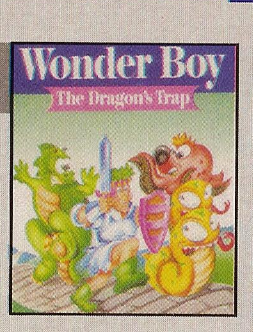
Salta al cuadrilátero con George Foreman- el campeón popular- con la acción de boxeo ¡más realista que nunca!. Abrete camino con uno de los extraordinarios Super Golpes del "Gran George". Para la pelea final combate con un amigo usando el cable Gear a Gear.

P.V.P. 5.490



WONDER BOY THE DRAGON'S TRAP

SEGA

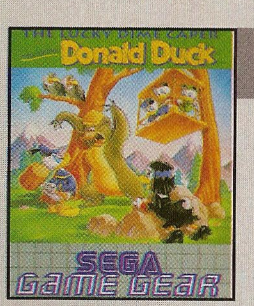


Wonder Boy ha vuelto dispuesto a expulsar al Dragón, pero el Dragón lo ha convertido en un ¡lagarto!. Ayuda a Wonder Boy a encontrar el hechizo que lo devuelva a la forma humana y así poder derrotar al Dragón.

P.V.P. 5.281

DONALD DUCK

SEGA

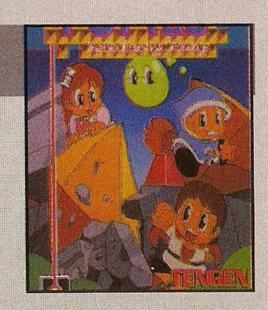


Atraviesa tierras traicioneras junto a Donald para salvar a sus sobrinos y recuperar las monedas de la suerte de manos de la maléfica Mágica de Spell.

P.V.P. 5.282

POPILS

SEGA



Secuestrada por la endiablada bruja Popils, la bella princesa necesita tu ayuda para escapar. Atrapada en una serie de rompecabezas increibles, te toca a tí destruir las piezas en el orden correcto y ponerla a salvo. -El mapa editor te permite crear tu propio puzzle.

P.V.P. 5.189

AX BATTLER

SEGA

El hacha Dorada está en manos de la siniestra Víbora de la Muerte. ¡Recupérala, o de lo contrario Firewood estará condenado a la perdición!

P.V.P. 4.593

G-LOC AIR BATTLE

SEGA

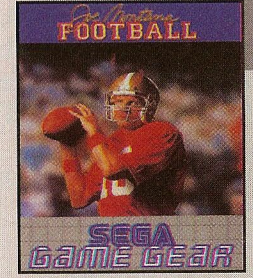


¡Vuela hacia la locura con su supercaza G-LOC experimental, y ponga fin al Ejército del Mundo Futuro!

P.V.P. 5.281

FOOTBALL

SEGA



¡El fútbol americano está aquí! Juega con Joe Montana, ¡El quarterback más cotizado en la historia del fútbol!

P.V.P. 4.593

MEGA DRIVE

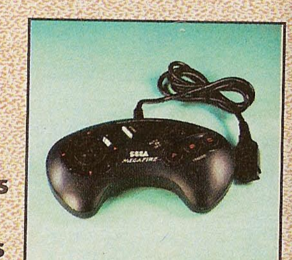


Consola MEGA DRIVE 16 bits de SEGA.

P.V.P. MEGA DRIVE SONIC PACK. 21.620
Incluye: Consola + 1 Pad + 1 juego

P.V.P. MEGA DRIVE MEGAPACK
Incluye: Consola + 2 Pad + 4 juegos
28.623

Distribuido por SEGA.



MEGAFIRE
Te permite disparar a velocidades supersonicas con la MEGADRIVE y obtener altísimas puntuaciones.
P.V.P. 2.490
Distribuido por SEGA.

MENACER
arma definitiva para la MEGA DRIVE. Para el control total de todo lo que se mueve.
P.V.P. 11.900
(se incluyen 6 juegos).



EXTENSION CORD.
Prolongación de cable de 2 metros para los pads de la MEGADRIVE. Accesorio ideal cuando se utiliza un televisor de pantalla grande.
P.V.P. 790
Distribuido por SEGA.



MEGA CD de SEGA conectado a una consola MEGADRIVE.
Además de reproducir discos con sonido y vídeo, incrementa la prestaciones de la MEGADRIVE.
Es un reproductor de CD adaptable a la consola MEGADRIVE con lo que se obtiene una nueva dimensión en el campo de los videojuegos.
NOVEDAD
Distribuido por SEGA

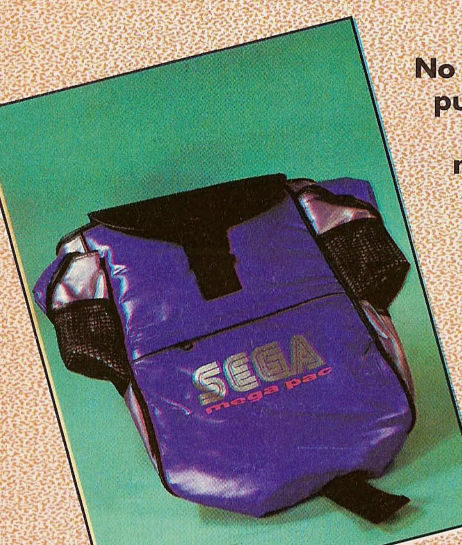
MASTER SYSTEM II



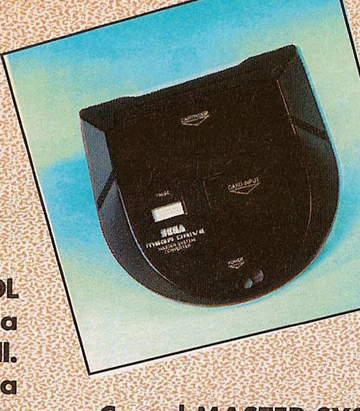
Consola de vídeo juegos Master System II de Sega.
Consola de vídeo juegos de 8 bits conectable al televisor.

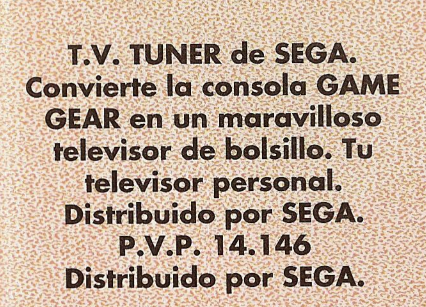
P.V.P. MASTER SYSTEM II BASICA
10.075
Distribuido por SEGA.

MASTER SYSTEM II



No lleves la consola en la mano, se puede caer. Puedes perder algun juego. LLevalo todo en esta maravillosa mochila original de SEGA.
NOVEDAD
Distribuido por SEGA.





REMOTE CONTROL para la MASTER SYSTEM II. Librate de una vez de los cables, juega sin preocuparte de tirar la consola, libertad de movimientos total.
P.V.P. 3.551
Distribuido por SEGA

Con el MASTER SYSTEM CONVERTER puedes utilizar los juegos de la MASTER SYSTEM en la MEGADRIVE.
NOVEDAD
Distribuido por SEGA.

GAME GEAR



Consola de videojuegos GAME GEAR de SEGA. Consola de videojuegos con pantalla en color.
P.V.P. 20.252
Distribuido por SEGA



PACK de baterías recargables para GAME GEAR.
P.V.P. 3.878
Distribuido por PROEIN S.A.

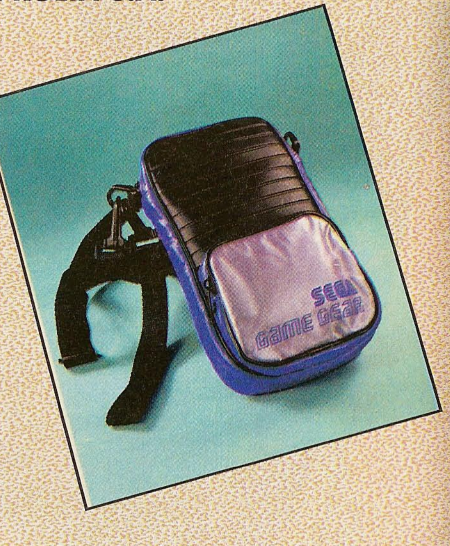
T.V. TUNER de SEGA. Convierte la consola GAME GEAR en un maravilloso televisor de bolsillo. Tu televisor personal.
Distribuido por SEGA.
P.V.P. 14.146
Distribuido por SEGA.



GAME GEAR



Lupa para Game Gear.
P.V.P. 1.330
Distribuido por
PROEIN S.A.





GAME GEAR SOFT CASE
Bolsa de
transporte original de
SEGA para la GAME
GEAR
P.V.P. 1.989
Distribuido por SEGA

Bolsa para
GAME GEAR.
Podrás llevar tu consola junto con tus
juegos en la misma bolsa
P.V.P. 2.490
Distribuido por DROSOFT

GAME BOY



CONSOLA
GAME BOY de
NINTENDO.
(Incluye el juego
Tetris)
La consola de video
juegos super portátil
de bolsillo.
P.V.P. 12.995
Distribuido por
ERBE S.A.

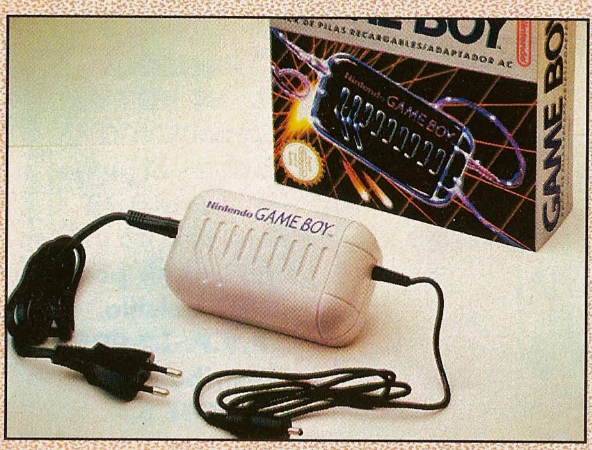


Si por la noche te
quedas
a oscuras, para
eso está
LIGHT-BOY:
Luz y lupa
todo ello en
uno.
P.V.P.
3.690
Distribuido
por
ERBE S.A.



Lupa con luz para la
GAME BOY.
Olvídate de la
condiciones de luz,
juega sin parar.
Distribuido por
PROEIN S.A.

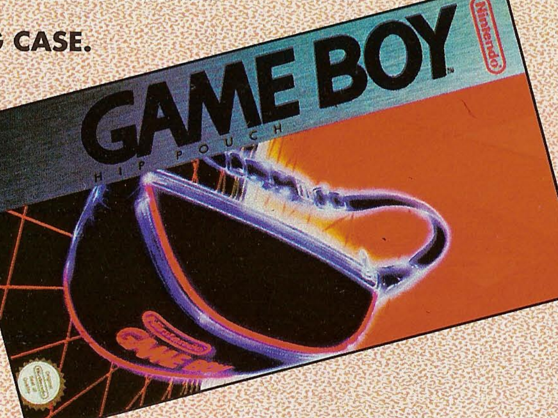
GAME BOY



Batería recargable con cargador incorporado. Un gran incremento de autonomía para la GAME BOY. Puedes jugar con la batería y conectado a la red.

P.V.P. 5.900
Distribuido por ERBE S.A.

HIP POUCH CARRYING CASE.
Riñonera para los usuarios de la GAME BOY que andan de un lado para otro.
P.V.P. 1.690
Distribuido por ERBE S.A.



Sound Booster, amplificador con altavoces para GAME BOY.

P.V.P. 2.217
Distribuido por PROEIN S.A.

SUPER NES

SUPER NINTENDO
La consola de 16 b its de NINTENDO.
Nintendo ofrece varias combinaciones con accesorios en la misma caja
P.V.P.Consola con un Pad 20.995
Distribuido por ERBE S.A.





Funda de juegos para la SUPER NINTENDO. Con esta funda tus cartuchos de SUPER NINTENDO estarán protegidos.
P.V.P. NOV.
Distribuido por NUBY



NINTENDO SCOPE te pone ante el punto de mira del sistema de disparo más avanzado. Dispara desde cualquier posición, sentado o de pie, ¡y desde cualquier lugar de la habitación! NINTENDO SCOPE no tiene cables para proporcionarte una mayor libertad de movimientos.
Los rayos infrarrojos te permitirán acertar con exactitud. El soporte del hombro y los controles del disparo te garantizan una diana segura. La mira es facilmente ajustable para poder disparar tanto con la mano derecha como con la izquierda. Con seis juegos incluidos.

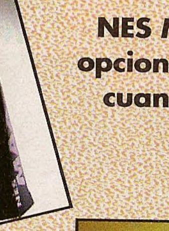
P.V.P. 8.990
Distribuido por ERBE S.A.

NINTENDO



Equipo NES 001, consola NES + dos pads. Un buen conjunto para comenzar.

P.V.P. 10.695
Distribuido por SPACO S.A.



NES MAX Mando superanatómico con opciones extra. Notarás un gran cambio cuando lo conectes a tu consola NES. Distribuido por SPACO S.A.



NES ACTION SET
Consola NES + dos pads + videopistola Zapper + dos juegos, Super Mario Bros y Duck Hunt.
P.V.P. 19.435
Distribuido por SPACO S.A.



NES SUPER SET
Consola NES + cuatro pads + adaptador para cuatro pads + tres juegos; Super Mario Bros, Tetris y Nintendo World Cup.

P.V.P. 24.484
Distribuido por SPACO S.A.

TURBOGRAFX



Consola de 16 bits TURBOGRAFX de NEC

P.V.P. 13.900
Distribuido por COMPUDID S.L.

VARIOS

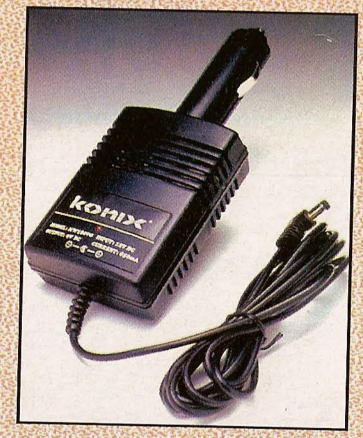


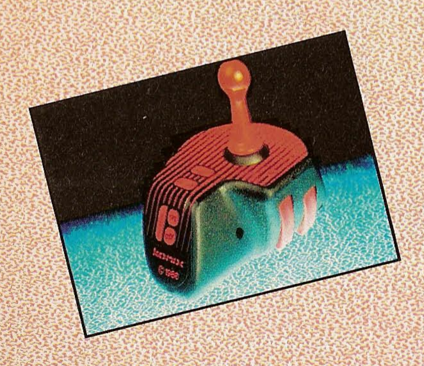
Pack de baterías recargable. Autonomía para 10 horas.

P.V.P. 5.103
Distribuido por PROEIN S.A.

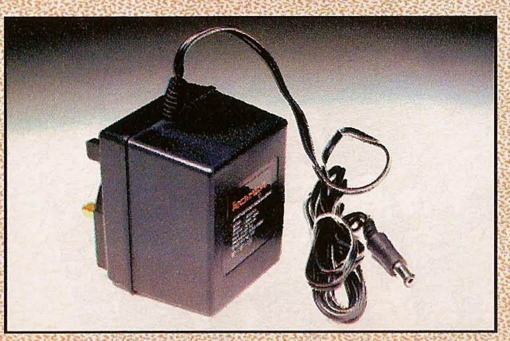
Adaptador de corriente para automóvil. Para GAME BOY o GAME GEAR

P.V.P. 1.774
Distribuido por PROEIN S.A.





JOYSTICK para la SUPER NINTENDO.
P.V.P. 2.800
Distribuido por PROEIN S.A.



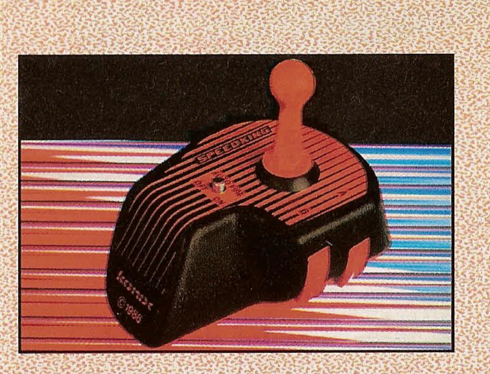
Adaptador para conectar tu GAME BOY a la red eléctrica.

P.V.P. 1.774
Distribuido por PROEIN S.A.

Funda protectora G .B. Holster.
No te preocupes si tu consola se cae al suelo, con la funda protectora GAME BOY estará segura.

P.V.P. 2.350
Distribuido por PROEIN S.A.



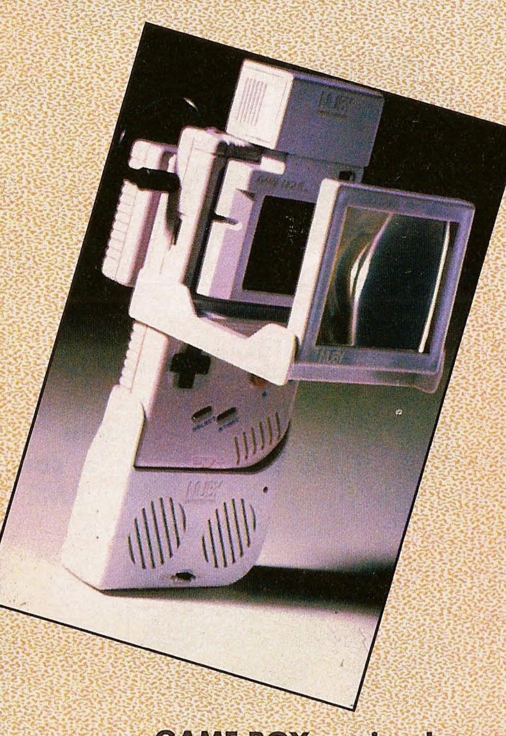


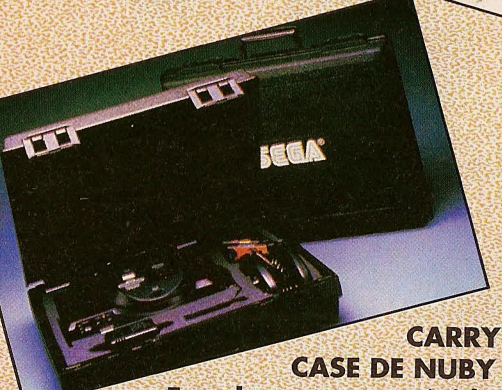
Joystick para MEGADRIVE.
P.V.P.: 4.580
Versión para MASTER SYSTEM II.
P.V.P.: 2.800
Distribuido por PROEIN S.A.

VARIOS



SUPER WIDE GEAR.
Lupa original de SEGA para la GAME GEAR. Amplía el tamaño de la pantalla.
P.V.P. 2.490
Distribuido por SEGA.





CARRY CASE DE NUBY
Estuche protector rígido para guardar o transportar los sistemas SEGA y SEGA génesis con gran seguridad y facilidad.
P.V.P. 8.495
Distribuido por NUBY

GAME BOY equipada por NUBY.

POWER PACK (Batería recargable), P.V.P. 4.495

GAME LIGHT PLUS, P.V.P. 1.950

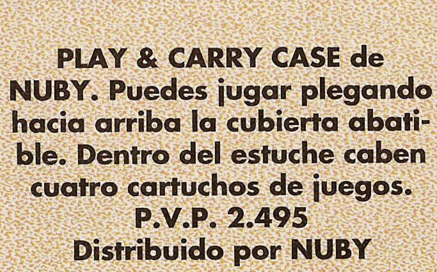
Lupa P.V.P. 1.595

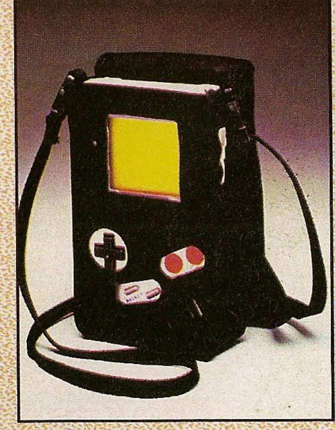
Amplificador de sonido con dos altavoces. P.V.P. 1.895
Distribuido por NUBY

Módulo para 4 jugadores. Acción simultánea para un máximo de 4 jugadores con controles turbo A y B. Puedes combinar cualquier número de jugadores de 1 a 4 en juegos diseñados especialmente y que presenten el sello de 4 jugadores.
P.V.P. 6.005
Distruido por SPACO S.A.



Pistola de luz para la NES, accesorio indispensable para poner a prueba tu puntería.
P.V.P. Pistola + juego. 9.100
Distribuido por SPACO S.A.

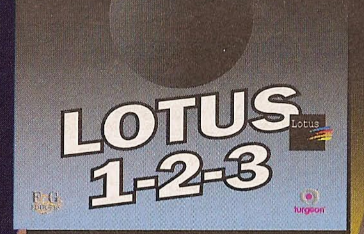




PLAY & CARRY CASE de NUBY. Puedes jugar plegando hacia arriba la cubierta abatible. Dentro del estuche caben cuatro cartuchos de juegos.
P.V.P. 2.495
Distribuido por NUBY

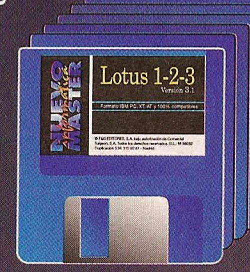
NUEVO *informática* MASTER

La solución global para dominar la informática



Un revolucionario método de aprendizaje por ordenador, donde el usuario marca el ritmo y las materias a aprender. Usted sólo necesita introducir los disquetes y seguir las instrucciones de su ordenador.

- Con cada Curso una versión completa o limitada de un programa para que pueda trabajar o practicar los conocimientos adquiridos
- Los cursos —incluídos los de Windows— se pueden ver en su pantalla con total fidelidad sin necesidad de tener el programa original
- Sólo necesita introducir los discos en su ordenador y seguir las instrucciones
- Los ejercicios se podrán repetir tantas veces como se quiera, pues el curso guía y controla siempre las respuestas



¡Pídala en su quiosco!

Plan de la Obra

Los cursos que componen la obra —de aparición mensual— tratarán sobre los programas de mayor interés y actualidad (siempre las últimas versiones aparecidas), acompañados todos ellos con programas completos o limitados para poder trabajar o practicar.

LOTUS 1-2-3 (hoja de cálculo para MS-DOS), y de regalo el programa LOTUS 1-2-3 PRIMERO completo y con licencia de uso.

WINDOWS 3.1 (entorno operativo), con un programa Lotus Organizer de regalo para que pueda practicar

WORDPERFECT 5.1 (tratamiento de textos para MS-DOS), junto con un ANTIVIRUS VCARE.

dBASE IV (MS-DOS), también con una Versión Especial del programa original para que practiques.

WORD para Windows (tratamiento de textos de Microsoft) con su Versión Limitada para aprender en su entorno real.

MS-DOS (sistema operativo), con un programa de utilidades que le sorprenderá.

QUATTRO PRO (hoja de cálculo). En esta ocasión damos dos cursos en una sóla entrega: para entorno MS-DOS y para Windows. Además regalamos una Versión Especial para practicar.

WORDSTAR (tratamiento de textos). También damos las dos versiones en el mismo curso: MS-DOS y Windows. Asimismo incluimos una versión de este famoso tratamiento de textos para que pueda trabajar con ella.

LOTUS 1-2-3 (hoja de cálculo para Windows). Debido a su extensión, damos un curso exclusivo de la citada hoja de cálculo para Windows. Y regalaremos una versión para practicar.

WORDPERFECT (tratamiento de textos para Windows). El líder en tratamiento de textos en el entorno de más fácil manejo: Windows. Y una versión para practicar.

EXCEL (hoja de cálculo para Windows,de Microsoft). La hoja de cálculo más extendida en el entorno Windows con un programa especial para que practiques.

¡Un walkman Sony por suscribirse!

Oferta válida únicamente para España

☐ Deseo suscribirme a la obra **NUEVO MASTER INFORMATICA** desde el título **Windows 3.1** al final. En total 10 entregas. Esta colección, de aparición mensual, me será enviada –junto con el *WALKMAN*– en la modalidad de pago que indico.

NOMBRE ________ **1er. APELLIDO** ________

2º APELLIDO ________

DOMICILIO ________ **NUMERO** ____ **PISO** ____

C. POSTAL ________ **CIUDAD** ________

PROVINCIA ________

EDAD ________ **CIF o NIF** ________ **TELEFONO** ________

PRECIO DE ESTA SUSCRIPCION

☐ **AL CONTADO**: 49.500 Pta.

Al recibir la primera entrega. Los envíos serán uno mensual hasta terminar la colección.

- 1ª Entrega: Windows 3.1 junto con el *walkman*.

☐ **APLAZADO**: 51.975 Pta.

Los envíos serán uno mensual hasta terminar la colección.

- 1er plazo: 16.975 Pta. (al recibir la primera entrega: Windows 3.1 junto con el *walkman*).
- 5 plazos mensuales de 7.000 Pta.

FORMA DE PAGO

☐ **CONTRA-REEMBOLSO**

☐ **CHEQUE** a nombre de **F&G EDITORES, S.A.** adjunto a este boletín (esta forma de pago sólo es válida en la opción "AL CONTADO").

TARJETA

☐ VISA ☐ 4B ☐ MASTER CARD

☐ CAJAMADRID ☐ TARJETA 6000

Nº ____/____/____/____

Caduca ________199____
MES Y AÑO

FIRMA
(imprescindible en pago con tarjeta)

Envíe este cupón a: F&G EDITORES, SA. Pza. República Ecuador, 2. 28016 MADRID

Para consultas o suscribirse a partir de otro número, contacte con nuestro departamento de suscripciones: tno (91) 457 94 24 Fax: (91) 458 18 76

GAME BOY / ERBE S.A. / SPACO S.A

JUEGO	P.V.P.	PAG..
ALIEN 3	4990	
ALLEWAY	2990	
ASTEROIDS	4990	
BART VS THE JUGGERNAUTS	4900	
BATTLETOA DS	5490	
CXASTLEVANIA 2	4990	
DRAGON'S LAIR	4990	
DR. FRANKEN	4490	
DR. MARIO	2990	
DUCK TALES	4990	
DYNABLASTER	2990	
ELEVATOR ACTION	2990	
HOOK	5490	
HUDSON HAWK	4990	
KUNG-FU MASTER	2990	
LEMMINGS	4990	
MARIO & YOSHI	4490	
MEGAMAN 2	4490	
MICKEY'S DANGEROUS CHASE	5490	
MISSILE COMMAND	4990	
NAVY SEALS	2990	
BUBBLE BOBBLE	2990	
NEMESIS 2	5490	

GAME BOY / ERBE S.A. / SPACO S.A

JUEGO	P.V.P.	PAG..
PACMAN	4490	
PAPERBOY 2	2990	
PARASOL STARS	4990	
PHANTOM AIR MISSION	5490	74
POPEYE 2	5490	72
PRINCE VALIANT	4990	
R-TYPE	2990	
ROBOCOP 2	4990	
ROGER RABBIT	5490	
SPEEDBALL 2	5490	
STAR TREK	4990	
STAR WARS	5490	
SUPER HUNCHBACK	4990	
SUPER MARIO LAND	4490	
SUPER MARIO LAND 2	5490	66
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES 2	5490	
TEENAGWE MUTANT HERO TURTLES	4490	
THE ADDAMS FAMILY	5490	
TINY TOON AVENTURES	4990	
TOP GUN	5490	
TTRACK & FIELD	5490	
WWF SUPERSTARS 2	4990	
XENON 2	5490	



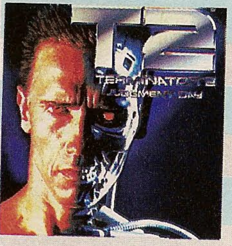
GAME BOY / ERBE S.A. / SPACO S.A



JUEGO	P.V.P.	PAG..
ADVENTURE ISLAND	4900	
ADVENT. OF STAR SAVER	4500	
BATMAN-RETURN OF JOKER	5390	
BATTLE UNIT ZERO	4190	
BLASTER MASTER J.R.	4990	
FIGHT. SIMULATOR 2 IN 1	5900	
GODZILA	4900	
GREMLINS 2	4900	
MICKEY MOUSE	5390	
PALAMEDES	5390	
POWER RACER	4190	
Q'BERT	4990	
SHADOW WARRIORS	4490	
SNOOPY	4900	
SOLOMON'S CLUB	3990	
SOUND MOY	2990	
SPANKY'S QUEST	4190	
THE KETSONS ROVOT PANIC	5900	70
TRAX	4190	
WORLD BEACH VOLLEY	5490	68

NES/ SPACO S.A.

JUEGO	P.V.P.	PAG..
BEST OF THE BEST	6490	
DEFENDERS OF DYNATRON CITY	6990	
DIE HARD (La jungla de cristal)	7490	
GALAXI 5000	7490	
HOOK	6990	
LEMMINGS	6990	
MAC DONALDLAND	6990	
PHANTOM AIR MISSION	7490	
PRINCE VALIANT	7490	
RAINBOW ISLANDS	6990	
SNOW BOARD CHALLENGE	7490	
STAR WARS (La guerra de las galaxias)	7790	
SWORD MASTER	7490	
THE ADDAMS FAMILY	6990	
THE EMPIRE STRIKES BACK	7790	
ULTIMATE AIR COMBAT	7490	
A BOY AND HIS BLOB	5990	
ADVENTURE ISLAND II	8990	
ADVENT. OF BAYOU BILLY	6990	
ADVENT. OF LOLO 2	6990	
ADVENT. OF RAD GRAVITY	6990	
AD. IN THE MAGIC KINGDOM	8990	
AIRWOLF	6990	



NES/ SPACO S.A.

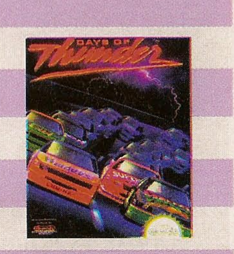
JUEGO	P.V.P.	PAG..
ARCH RIVALS	6990	92
ASTYANAX	7400	
BALLON FIGHT	3900	
BATMAN	7990	
BATTLETOADS	8990	
BIG FOOT	6990	
BIONIC COMMANDO	7100	
BLACK MANTA	7100	
BLADES OF STEEL	6990	91
BLASTER MASTER	7100	
BLUE SHADOW	7100	93
BOULDER DASH	6990	
BUBBLE BOBBLE	6990	
BUGS BUNNY BLOWOUT	7990	
BURAI FIGHTER	6990	
CAPTAIN PLANET	6990	90
CAPTAIN SKUHAWK	6990	
CASTELIAN	6990	
CASTLEVANIA	6990	
CITY CONNECTION	5990	
CRACKOUT	6990	
DONKEY KONG CLASSICS	6990	
DAYS OF THUNDER	7400	

NES/SPACO S.A.



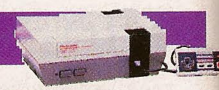
JUEGO	P.V.P.	PAG..
DONKEY KANOG JR. MATH	5990	
DOUBLE DRAGON I	6990	
DOUBLE DRAGON III	8990	
DOUBLE DRIBBLE	6990	
DR. MARIO	6990	
DYNABLASTER	7100	
EXCITEBIKE	4990	
FAXADU	6990	
FIGHTING GOLF	6990	
FOUR PLAYERS' TENNIS	6990	
GAUNLET II	7400	
GOAL	7100	
GODZILLA	6990	
GOLF	3900	
GOONIES 2	6990	
GRADIUS	5990	
GREMLINS II	7990	
GUARDIAN LEGEND	7990	
GUERRILLA WAR	7100	
HIGH SPEED	8990	
HOGAN'S HALLEY	4990	
HOOPS	7990	
HYPER SOCCER	6990	





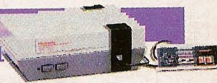


NES/SPACO S.A.



JUEGO	P.V.P.	PAG..
ICE CLIMBER	4990	
ICE HOCKEY	3900	
IKARI WARRIORS	6990	
IRON SHORD	7100	
IRON TANK	7100	
ISOLATED WARRIOR	6990	
JACK NICKLAUS'GOLF	7100	
JOE & MAC AKA. NINJA	8990	
KICKLE CUBICLE	6990	
KID ICARUS	6990	
KUNG FU	4990	
LIFE FORCE	6990	
LITTLE NEMO	7990	
LOW-G-MAN	6990	
LUNAR POOL	6990	
MACH RIDER	3900	
MANIAC MANSION	9990	22
MEGAMAN	6990	
MEGAMAN 2	7990	
MEGAMAN 3	7990	
METAL GEAR	6990	
METROID	7100	
MISSION IMPOSIBLE	7990	

NES/SPACO S.A.



JUEGO	P.V.P.	PAG..
NEW GHOSTBUSTERS II	6990	
NIGHTY BOMBJACK	5990	24
NINTENDO WORLD CUP	6990	
OPEN TOURNAMENT GOLF	6990	
OPERATION WOLF	6990	
PANIC RESTURANT	8990	20
PAPER BOY 2	7990	
PINBOT	6990	
POWER BLADE	7990	
PRO WRESTLING	5990	
PROBOTECTOR	7100	
PUNCH OUT !!	6990	
PUZZNIC	6990	
P.O.W.	7100	
RACKET ATTACK	7400	
RAD RACER	6990	
RESCUE EMBASSY MISSION	6990	
ROAD BLASTER	7990	
ROAD FIGHTER	6990	
ROLLER GAMES	7990	
RUSH AND ATTACK	6990	
RYGAR	5990	
R.C. PRO-AM	5990	

SUPER NES



JUEGO	P.V.P.	PAG..
ANOTHER WORLD	10490	
AXELAY	9990	
BART'S NIGHTMARE	9990	
BATTLECLASH	6990	
BEST OF THE BEST	9990	
BLAZING SKIES	9490	
EXHAUST HEAT	10990	
F-ZERO	6990	
GEORGE FPREMAN'S K.O. BOXING	10990	
GRAGON'S LAIR	9990	
JOE & MAC CAVEMAN NINJA	9990	
KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE	9490	
MAGIC SWORD	10990	
PAPERBOY 2	8990	
PARODIUS	9990	
PILOTWINGS	8490	34
PRINCE OF PERSIA	9990	
ROBOCOP 3	9490	
SPIDERMAN X-MEN	9990	30
STAR FOX	9490	
STREET FIGHTER 2	12490	
SUPER CASTLEVANIA IV	9490	
SUPER GHOULS'N GHOSTS	8990	26

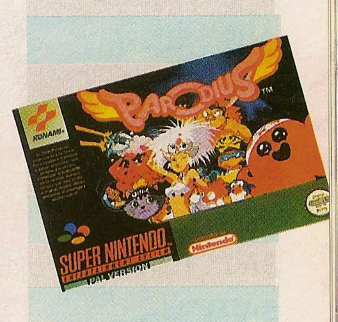






SUPER NES

JUEGO	P.V.P.	PAG..
SUPER MARIO KART	8490	36
SUPER MARIO WORLD	7990	99
SUPER PROBOTECTOR	8990	
SUPER R-TYPE	6990	
SUPER SMASH T.V.	8990	
SUPER SOCCER	7490	
SUPER STAR WARS	10490	
SUPER STRIKE GUNNER	9990	
SUPER TEENAGE MUTANT HERO TURTLES IV	9990	
SUPER TENNIS	6990	
SUPER WWF WRESTLEMANIA	9490	
TERMINATOR 2	10490	
THE ADDAMS FAMILY	9490	
THE CHESSMASTER	8990	
THE LEGEND OF ZELDA	7990	
THE MAGICAL QUEST, MICKEY MOUSE	12490	
U.N. SQUADRON	9990	
WHIRLO	9990	
WORLD LEAGUE BASKETBALL	8490	



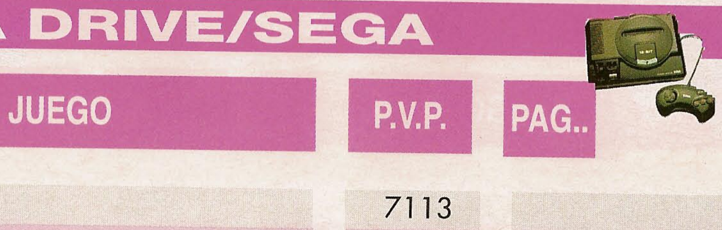


MEGA DRIVE/SEGA

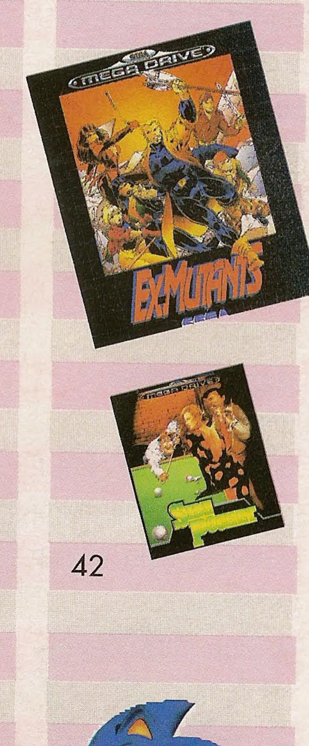


JUEGO	P.V.P.	PAG..
ABRAMS BATTLE TANK	7113	
ACUATIC GAMES (WITH JAMES POND)	9149	
AFTERDURNER II	7113	
ALIEN STORM	7113	
ALIEN 3	9149	
APT GOLF	4013	
ARCH RIVALS	6989	
ATTACK SUB	7113	
BACK TO THE FUTURE III	9149	
BATMAN	7113	96
BATMAN RETURNS	6989	
BLOCKOUT	8131	
BONANZA BROTHERS	7113	
BULLS VE LAKERS	9149	
BURNING FORCE	7113	
B. DOUGLAS BOXING	4013	
CHUCK ROCK	9149	
COLUMNS	5587	
CORPORATION	7990	
CRUE BALL	7990	52
DAVID ROBINSON	7113	
DECAPATACK	7113	
DESERT STRIKE	8639	

MEGA DRIVE/SEGA



JUEGO	P.V.P.	PAG..
DJ BOY	7113	
DRAGONS FURY	9149	
EUROPEAN CLUB FOOTBALL	9149	
EVANDER HOLLYFIELD BOXING	8639	
F-22 INTERCEPTER	8131	
FERRARY GRAND PRIX	7990	
FIRE SHARK	7113	
FORGOTTEN WORLDS	7133	
GALAHAD	7990	
GHOSTSBUSTERS	7133	
GHOULTS'N GHOST	8639	
GOLDEN AXE	4013	
GRANDSLAM TENNIS	6989	
GREEN DOG	7113	42
HARD DRIVING	7113	
HELL FIRE	7113	
HERZOG ZWEI	7113	
HOCKEY	8639	
HOCKEY'S 93	7990	
HOME ALONE	6989	
INDY 3	6989	
JAMES POND	8639	
JOE MONTANA FOOTBALL II	8131	

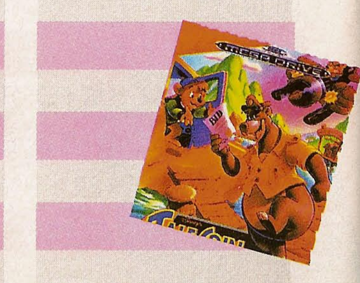




MEGA DRIVE/SEGA

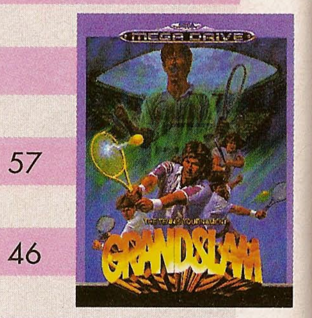


JUEGO	P.V.P.	PAG..
LEMMINGS	6989	
LHX ATTACK CHOPPER	7990	
MARIO LEMIEUX	7113	
MICKEY AND DONALD	6989	
MICKEY MOUSE	8639	
PREDATOR II	6989	
SIMPSONS	9149	
SMASH TV	8989	
SONIC	7133	
SPACE HARRIER II	4013	
SPEEDBALL	7990	
SUPERMONACO G.P.	7113	
MONSTER LAIR (WONDERBOY III)	7113	
SUPERMONACO G.P. II	9149	
TAZMANIA	7113	
TERMINATOR	8639	
TERMINATOR 2	6989	
THUNDER FORCE IV	6989	57
TWIN HAWK	7113	
WHERE IN THE WORLD IS CSD?	7990	46
WRESTLE WAR	7113	
WWF WRESTLEMANIA	7990	
XENON 2	8989	









MASTER SYSTEM II/SEGA

JUEGO	P.V.P.	PAG..
ACTION FIGHTER	2025	
AFTER BURNER	6096	
AIR RESCCUE	6096	
ALEX KIDD IN S. WORLD	5689	
ALIEN 3	5990	
SMASH TV	5990	
ARCADE SMASH HITS	6096	
AZTEC ADVENTURE	2025	
BACK TO THE FUTURE II	6096	
BACK TO THE FUTURE III	7113	
BANK PANIC	2025	
BATTLE OUT RUN	5689	
BLACK BELT	2025	
CASINO GAMES	5689	
CHAMPIONS OF EUROPE	7113	
CHOPLIFTER	5078	
CHUCK ROCK	6096	
F-16 FIGHTER	3551	
FANTASY ZONE	2025	
FIRE & FORGET II	7113	
GALAXY FORCE	6096	
GAUNTLET	7113	
GHOST HOUSE	3551	





MASTER SYSTEM II/SEGA



JUEGO	P.V.P.	PAG..
GOLDEN AXE	6096	
GOLFMANIA	6706	
HANG ON	3042	
HEAVYWEIGHT CHAMP	6096	
HEROES OF THE LANCE	7113	
IMPOSSIBLE MISSION	7113	
INDIANA JONES	7113	
KLAX	6096	
KUNG-FU KID	3551	
LOS PICAPIEDRA	6096	
MARBLE MADNESS	6096	
MASTER CHESS	6706	
MICKEY MOUSE	6096	
MS. PACMAN	6096	
NEW ZEALAND STORY	5990	
NINJAGAIDEN	6096	
OLYMPIC GOLD	7113	
OUT RUN EUROPA	7113	
PACMANIA	7113	
PAPER BOY	7113	
PATO DONALD	5689	
POPULOUS	7113	
PREDATOR	6989	





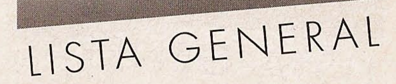
MASTER SYSTEM II/SEGA

JUEGO	P.V.P.	PAG..
PRINCE OF PERSIA	6096	
PRO WRESTLING	5078	
PSYCHO FOX	5689	
RAMPART	7113	64
RASTAN	5689	
RESCUE MISSION	2025	
SAGAIA (DARIUS II)	5689	
SENNA SUPER MONACO II	6706	
SHADOW OF THE BEAST	7113	
SIMPSONS	6096	
SONIC	6096	
SONIC 2	6989	
SPACE GUN	6096	
SPEEDBALL	6096	
SPIDERMAN	5689	
SPY VS SPY	3551	
SUPER KICK OFF	6604	
SUPER MONACO G.P.	5689	
SUPER SPACE INVADERS	6096	
SUPER TENNIS	2025	
SUPER TENNIS	2025	
S.C.I.	6096	
TEDDY BOY	2025	

MASTER SYSTEM II/SEGA



JUEGO	P.V.P.	PAG..
TEDDY BOY	2025	
TERMINATOR	6096	
THE NINJA	2025	
TOM & JERRY	6096	94
TRANSBOT	2025	
TRANSBOT	2025	
TRIVIAL PURSUIT	7113	95
VIGILANTE	5689	
WIMBLEDON	5689	
WONDERBOY	2025	
ENDURO RACER	2025	
WONDERBOY III	5689	
WORLD CALSS LEADERBOARD	7113	
WORLD GAMES	5689	
WORLD GRAN PRIX	2025	
XENON 2	6096	



GAME GEAR/SEGA



JUEGO	P.V.P.	PAG..
AERIAL ASSAULT	5281	
ALIEN SYNDROME	5189	80
BATMAN RETURNS	5189	
CHUCK ROCK	5281	
COLUMNS	2990	
DEVESILSH	5281	
FACTORY PANIC	4671	
G-LOC	5281	
G. FOREMAN BOXING	5490	
INDIANA JONES AND T.L.C.	5281	82
KLAX	5189	84
LEMMINGS	5189	
MARBLE MADNESS	5281	
MICKEY MOUSE	5281	
NINJA GAIDEN	4671	
OLYMPIC GOLD	5281	105
OUT RUN	5281	
OUT RUN EUROPA	5281	
PAPERBOY	5281	
PATO DONALD	5281	
PENGO	3561	
POPILS	5189	

GAME GEAR/SEGA

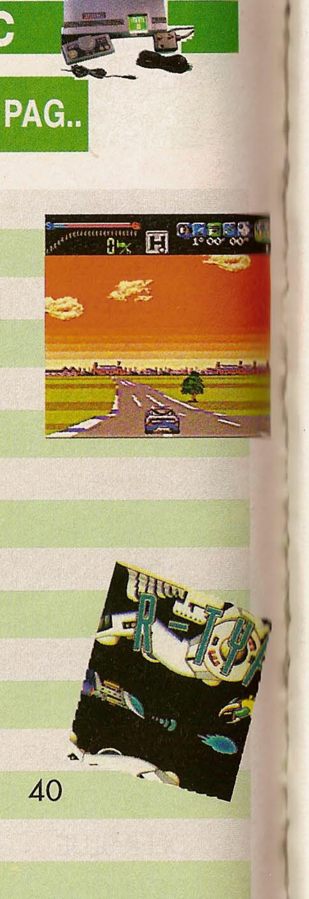
JUEGO	P.V.P.	PAG..
PRINCE OF PERSIA	5281	86
PSYCHIC WORLD	4671	
SENNA SUPER MONACO G.P. II	5281	
SHINOBI	5281	104
SHINOBI II	5189	78
SMASH T.V.	5490	
SONIC	5281	
SONIC 2	5490	
SPIDERMAN	4671	
STREETS OF RAGE	5189	
SUPER KICK OFF	5586	
SUPER MONACO G.P.	5281	
TERMINATOR	5281	
WIMBLEDON TENNIS	5281	
WONDERBOY	4671	
WONDERBOY DRAGONS TRAP	5281	
WORLD CLASS LEADERBOARD	5281	
YAZMANIA	5189	

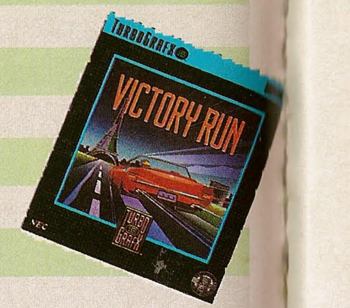
TURBOGRAFX/ COMPUDID S.L./NEC

JUEGO	P.V.P.	PAG..
ALIEN CRUSH	5900	
BLAZING LAZERS	6900	
BLOODY WOLF	6900	
BOBBERMAN	6900	
BONK'S ADVENTURE	6900	
BONK'S REVENGE	5900	
BOXY BOY	6900	
BRAVO MAN	6900	
CHE MAN FU	5900	
CHINA WARRIOR	5900	
CREATER MAZE	6900	
CYBER CORE	6900	
DARIUS PLUS	6900	
DAVID CUP TENNIS	5900	
DEEP BLUE	6900	
DEVIL CRUSH	5900	
DOUBLE DUNGEON	6900	
DRAGON SPIRIT	5900	
DRAGON'S CURSE	5900	
DROP OFF	6900	
DUNGEON EXPLORER	6900	
EGG	5900	

TURBOGRAFX/ COMPUDID S.L./NEC

JUEGO	P.V.P.	PAG..
FANTASY ZONE	6900	
FINAL LAP TWIN	6900	
FINAL SOLDIER	6900	
FINAL ZONE 2	5900	
GALAGA 88	6900	
GALAGA 90	6900	
GRADIUS	6900	
IMAGE FIGHT	5900	
IMPOSAMOLE	6900	
JJ AND JEFF	6900	
KEITH CURAGE	6900	
KING OF CASIMO	6900	
KNIGTH RIDER SPECIAL	6900	
LEGENDARY AXE	6900	40
MILITARY MADNESS	6900	
MOTO ROADER	6900	
NEUTOPIA	6900	
NINJA SPIRIT	5900	
OPERATIOM WOLF	6900	
ORDYNE	6900	
PC KID 2	6900	
POWER ELEVEN	6900	
POWER GOLF	6900	





TURBOGRAFX/ COMPUDID S.L./NEC

JUEGO	P.V.P.	PAG..
PSYCHOSIS	6900	
R-TYPE	6900	108
SPACE HARRIER	6900	
SPLATTER HOUSE	6900	
SUPER VOLLEYBALL	6900	
THE NEWZELAND STORY	6900	
TIGER ROAD	6900	
TIMEBALL	6900	
TOY SHOP BOYS	6900	
VEIGUES TACTICAL GLAD	6900	
VICTORY RUN	5900	107
VIGILANTE	6900	106
WORLD CLASS BASEBALL	6900	
WORLD COURT TENNIS	5900	
YO'BRO	6900	





COMPRO VENDO CAMBIO

COMPRO VENDO CAMBIO

Si estás cansado de jugar con tu consola, si el videojuego que te regalaron te aburre, si quieres conseguir a buen precio ese accesorio que te falta, no te preocupes; esta superguía te resuelve todos esos problemas.

Ahora GAMES/CONSOLAS en su nueva sección te ofrece la posibilidad de cambiar, vender y comprar tus videojuegos, pistolas, joysticks o cualquier otro accesorio.

Sólo tienes que rellenar la Ficha que te adjuntamos con el mayor número de detalles posibles y la consola con la que soñaste, o el videojuego que tanto te atraía puede ser tuyo.

¡¡Diviértete y sigue haciendo amigos!!

COMPRO, VENDO, CAMBIO

- COMPRA
- VENTA
- INTERCAMBIO
- VARIOS

CONSOLA/ACCESORIO..

JUEGO..

PRECIO..

TEXTO..

....

....

....

Nombre y apellidos: ....

Domicilio:..C.P..

Localidad: ....Provincia ....Tlf.:..

Si tienes algo que comprar, vender o intercambiar, rellena este cupón y envíalo a: C/ Riaño,3 3º B, Madrid 28042, indicando en el sobre C.V.C. Si no quieres recortar la revista, puedes enviar una fotocopia del cupón. Esta es una sección para facilitar el intercambio entre lectores, por lo que no se admitirán anuncios de caracter comercial.